


The logo for N-GAGE QD. The 'N' is red, and the 'GAGE' is white. The 'QD' is in a stylized orange font. The background features a large, dark, circular pattern of concentric squares that create a tunnel-like effect.

N·GAGE QD

Three horizontal lines crossing the page: a thin white line, a thick orange line, and a thin yellow line. The orange and yellow lines have a wavy, circuit-like pattern on the right side.

VARTOTOJO VADOVAS

NOKIA



ATITIKIMO DEKLARACIJA Mes, NOKIA CORPORATION, vienašališkos atsakomybės pagrindu deklaruojame, kad gaminys RH-29 atitinka Tarybos Direktyvos 1999/5/EC sąlygas. Atitikimo deklaracijos kopiją galima rasti svetainėje http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/

Copyright © Nokia Corporation 2004. Visos teisės saugomos įstatymu.

Draudžiama bet kokių būdu atgaminti, perduoti, platinti ar išsaugoti visą dokumentą ištisai ar bet kurią jo dalį be išankstinio raštiško „Nokia“ leidimo.

„Nokia“, „Nokia Connecting People“, „N-Gage“ ir „N-Gage QD“ yra įregistruotieji „Nokia Corporation“ prekių ženklai. Kiti čia minimų gaminių ar įmonių pavadinimai gali būti atitinkamų savininkų firmų vardai arba prekių ženklai.

Nokia tune yra „Nokia Corporation“ garso ženklas.



This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2004. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac®, LZS®, © 1996, Stac, Inc., © 1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425.

Other patents pending.

Hi/fn®, LZS®, © 1988-98, Hi/fn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. (www.intuwave.com)

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright (C) 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

„Nokia“ kompanijos veikia pagrįsta nuolatinio gamybos tobulinimu. „Nokia“ pasilieka teisę be išankstinio įspėjimo keisti ir tobulinti bet kurios šiame dokumente aprašytus gaminius.

„Nokia“ neprisiima atsakomybės už bet kurių duomenų ar pajamų praradimą arba specifinius, atsitiktinius, aplinkybių sąlygojamus ar netiesioginius nuostolius, kad ir kokios priežastys būtų juos sukėlusios.

Šio dokumento turinys atspindi esamą padėtį. Išskyrus taikytinos teisės reikalavimus, dėl šio dokumento tikslumo, patikimumo ir turinio nepateikiame jokių garantijų, nei konkrečiai išreikštų, nei numanomų, įskaitant garantijas dėl galimybės panaudoti šią informaciją komerciniams ar konkrečiai paskirčiai pritaikytais tikslais. „Nokia“ pasilieka teisę bet kuriuo metu ir be išankstinio įspėjimo šį dokumentą keisti arba jį atšaukti.

Skirtinguose regionuose gali būti skirtingos galimybės pasirinkti įvairius produktus. Geriausia susisiekti su arčiausiai Jūsų esančiu prekybos agentu ir pasiteirauti.

Eksporto apribojimai

Šiame prietaise gali būti reikmenų, technologijų ar programinės įrangos, kuriems gali būti taikomi eksporto iš JAV ir kitų šalių įstatymai. Įstatymams prieštaraujantys nukrypimai yra draudžiami.

9311167

ISSUE 2 LT

Turinys

JŪSŲ PAČIŲ SAUGUMUI.....	7	„N-Gage Arena“ prieigos programos	
Žaidimyno paruošimas	10	atnaujinimas	19
SIM kortelės ir baterijos įdėjimas	10	Paaiškinimas	20
Baterijos įkrovimas	12	Patogaus naudojimo patarimai	20
Žaidimyno įjungimas	12		
Klavišai ir dalys.....	13	Jūsų žaidimynas.....	21
Pastabos apie ekraną	14	Žaidimyno paruošimas.....	21
Klaviatūros užblokavimas	14	Greitas funkcijų įjungimas žaidimynui veikiant	
Žaidimo ar atminties kortelės įdėjimas.....	14	laukimo režimu	22
Atminties kortelės išėmimas	15	Svarbiausi simboliai, rodomi žaidimynui veikiant	
Kaip įvesti	16	laukimo režimu	22
Energijos taupymas žaidžiant.....	16	Atminties tvarkymas.....	23
Kaip pradėti kelių dalyvių žaidimą.....	16	Informacijos apie naudojamą atmintį	
Žaidimų tvarkytuvė – žaidimų duomenų		peržiūra	24
tvarkymas.....	17	Atminties atlaisvinimas	24
Žaidimo duomenų kopijavimas atsargai ir		Atminties kortelės naudojimas.....	25
atkūrimas	17	Atminties kortelės formatavimas.....	25
„N-Gage Arena“ prieigos programa.....	18	Informacijos kopijavimas atsargai ir jos	
Pasiruošimas naudoti „N-Gage Arena“		atkūrimas	26
prieigos programą.....	18	Atminties kortelės užblokavimas	26
Prisijungimas prie „N-Gage Arena“	18	Garso valdymas.....	27
Įsiregistravimas.....	19		
		Telefonas.....	28
		Skambinimas	28

Greitas telefonas numerio rinkimas	29
Konferencinio ryšio užmezgimas (tinklo paslauga)	29
Atsiliepimas arba atsakymas atsiliepti	30
Skambučio laukimas (tinklo paslauga)	30
Aktyvaus ryšio metu veikiančios funkcijos	30
Skambučių peradresavimas (tinklo paslauga)	31
Žurnalas – ryšių duomenys ir bendras žurnalas	32
Vėliausių skambučių sąrašas	32
Ryšių trukmė	32
Ryšių kaina (tinklo paslauga)	33
GPRS skaitiklis	34
Bendrojo žurnalo peržiūra	34
Žurnalo parametrai	35
SIM katalogas ir kitos SIM paslaugos	35

Parametrai.....36

Parametrų nustatymas	36
Prietaiso parametrai	36
Bendri	36
Laukimo režimas	37
Ekranas	37
Skambinimo funkcijos	38
Ryšio parametrai	39
Duomenų ryšiai ir kreipties taškai	39
Kreipties taško sukūrimas	40
Kreipties taškai	40
GPRS	43

Duomenų ryšys	43
Data ir laikas	44
Saugumo	44
Prietaiso ir SIM	44
Pažymų tvarkytuvė	46
Skamb. draud. (tinklo paslauga)	48
Tinklo	48
Telef. priedų parametrai	49

Adresų (telefonų) knyga.....50

Vardų ir numerių išsaugojimas – adresatų kortelių sukūrimas ir taisymas	50
Adresatų informacijos kopijavimas iš SIM kortelės į prietaiso atmintį ir atvirkščiai	51
Skambėjimo tono susiejimas su adresato kortele ar grupe	51
Numerio rinkimas balsu	52
Balso žymeklio susiejimas su telefono numeriu	52
Skambinimas naudojant balso žymeklį	53
Adresatų grupių kūrimas	53
Narių pašalinimas iš grupės	54

Atvaizdai.....55

Atvaizdų peržiūra	55
Ekranvaizdis	56
Programos „Ekranvaizdis“ parametrų nustatymas	56

Vaizdo grotuvas.....	57	Paslaugos komanda redaktorius	71
Pranešimu atsiųsto vaizdo įrašo priėmimas.....	57	Pranešimų parametrai.....	71
Pranešimai.....	58	Tekstinių pranešimų parametrai.....	71
Teksto rašymas	59	Daugiaformačių pranešimų parametrai	72
Tradicinis teksto įvedimas	59	El. pašto parametrai.....	74
Nuspėjamas tekstų įvedimo būdas ir		Paslaugos pranešimų parametrai.....	76
Žodynas.....	60	Transliacijos parametrai (tinklo paslauga)	76
Teksto kopijavimas į laikinąją talpyklą	62	Katalogo „Kiti“ parametrai.....	76
Pranešimų rašymas ir siuntimas.....	62		
Daugiaformačiams pranešimams reikalingi		Aplinka	77
parametrai	64	Aplinkos keitimas	77
El. paštui reikalingi parametrai.....	65	Aplinkų parametrų nustatymas.....	78
Priėmimo dėžutė – pranešimų priėmimas.....	65		
Garso ir vaizdo failų priėmimas.....	65	„Kalendorius“ ir „Darbai“	79
Operatoriaus simbolių, skambėjimo tonų,		Kalendoriaus įrašų kūrimas	79
vizitinių kortelių, kalendoriaus įrašų ir		Kalendoriaus vaizdai.....	80
parametrų priėmimas	66	„Darbai“ – užduočių sąrašas.....	81
Paslaugų pranešimų priėmimas.....	67		
Mano katalogai	67	Kiti.....	82
Pašto dėžutė.....	67	Skaičiuoklė	82
Pašto dėžutės atidarymas.....	67	Kompozitorius	82
El. laiškų priėmimas iš pašto dėžutės.....	68	Kitiklis.....	84
El. laiškų ištrynimasis.....	69	Bazinės valiutos ir keitimo kursų nustatymas.....	84
Atsijungimas nuo pašto dėžutės.....	69	Užrašai.....	85
Siunčiamieji – pranešimai, kurie bus išsiųsti	70	Laikrodis.....	85
SIM kortelėje esančių pranešimų peržiūra	70	Žadintuvo nustatymas.....	85
Transliacija (tinklo paslauga)	71	Diktofonas	86
		Svarbūs.....	86

Naujos nuorodos.....	86
Žiniatinklis.....	87
Pagrindinės naudojimosi žiniatinkliu instrukcijos.....	87
Parametrų priėmimas tekstiniu pranešimu	87
Rankinis parametrų nustatymas.....	88
Žymų vaizdas.....	88
Ryšio užmezgimas.....	88
Ryšio saugumas.....	89
Naršymas	89
Ryšio užbaigimas.....	90
Laikinosios atminties turinio ištrynimas	90
Žiniatinklio parametrai	90
„Programos“ ir „Tvarkyklė“	91
Pastabos apie programų įdiegimą	91
Programos („Java™“)	92
Programos įdiegimas	92
Pagrindinis meniu „Programos“ vaizdas.....	92
Programų parametrai	93
„Tvarkyklė“ — programų įdiegimas ir išdiegimas.....	93
Programinės įrangos įdiegimas.....	93

Programinės įrangos išdiegimas.....	94
Ryšiai.....	95
„Bluetooth“ ryšys.....	95
„Bluetooth“ parametrai	96
Duomenų siuntimas „Bluetooth“ ryšiu.....	96
Ryšio poros tarp prietaisų sudarymas (suporavimas)	97
Duomenų priėmimas „Bluetooth“ ryšiu	98
„Bluetooth“ funkcijos išjungimas	98
Prisijungimas prie kompiuterio „Bluetooth“ ryšiu	98
Kompaktinio disko naudojimas	99
Informacija apie baterijas.....	100
Įkrovimas ir iškrovimas	100
PRIEŽIŪRA IR APTARNAVIMAS	100
PAPILDOMA INFORMACIJA APIE SAUGUMĄ	101
Index	105

JŪSŲ PAČIŲ SAUGUMUI

Perskaitykite šias paprastas taisykles. Šių taisyklių nepaisymas gali sukelti pavojų ar prieštarauti įstatymams. Norėdami gauti daugiau informacijos, perskaitykite išsamų vartotojo vadovą.



IŠJUNKITE SAUGIAI Neįjunkite prietaiso, kai belaidžiu telefonu naudotis draudžiama arba kai naudojimasis juo gali sukelti trikdžius ar pavojų.



SVARBIAUSIA – SAUGUS EISMAS

Nepažeiskite vietinių įstatymų. Vairuodami, rankomis valdykite tik automobilį. Svarbiausias dalykas, apie kurį turite galvoti vairuodami, – saugus eismas.



TRIKDŽIAI Visi belaidžiai prietaisai gali būti jautrūs trikdžiams, kurie gali turėti įtakos jų veikimui.



IŠJUNKITE LIGONINĖSE Laikykitės visų apribojimų. Prie medicininės įrangos, prietaisų išjunkite.



IŠJUNKITE ORO TRANSPORTO PRIEMONĖSE Laikykitės visų apribojimų. Belaidžiai prietaisai gali sukelti trikdžius oro transporto priemonėse.



IŠJUNKITE PILDAMI DEGALUS

Nesinaudokite prietaisu degalinėse. Nesinaudokite prie degalų ar cheminių medžiagų.



IŠJUNKITE NETOLI SPROGDINIMO VIETŲ

Laikykitės visų apribojimų. Nesinaudokite prietaisu ten, kur vykdomi sprogdinimo darbai.



NAUDOKITĖS ATIDŽIAI Laikykite telefoną tik įprastai, kaip paaiškinta gaminio dokumentuose. Be reikalo nelieskite antenos.



KVALIFIKUOTAS APTARNAVIMAS Šį gaminį įdiegti arba taisyti gali tik kvalifikuoti specialistai.



PRIEDAI IR BATERIJOS Naudokite tik aprobuotus priedus ir baterijas. Neįjunkite nesuderinamų prietaisų.



ATSPARUMAS VANDENIUI Jūsų prietaisas nėra atsparus vandeniui. Neleiskite jam sudrėkti.





ATSARGINĖS KOPIJOS Pasidarykite visos svarbios informacijos atsargines kopijas duomenų laikmenose arba kur nors užsirašykite šią informaciją.



JUNGIMAS PRIE KITŲ PRIETAISŲ Kai šį prietaisą jungiate prie kito prietaiso, jo vartotojo vadove perskaitykite išsamias instrukcijas apie saugumą. Nejunkite nesuderinamų prietaisų.



SKAMBINIMAS SKUBIOS PAGALBOS TARNYBOMS Patikrinkite, ar prietaiso telefono funkcija įjungta ir veikia. Paspauskite klavišą  tiek kartų, kiek reikia ekrano turiniui ištrinti ir paruošti telefoną skambučiams. Surinkite skubios pagalbos tarnybos numerį ir paspauskite . Pasakykite, kur esate. Neužbaikite pokalbio tol, kol jums to neeis.

APIE JŪSŲ PRIETAISĄ

Šiame vartotojo vadove aprašytas belaidis prietaisas yra aprobuotas naudoti EGSM 900 ir GSM 1800 tinkluose. Dėl išsamesnės informacijos apie tinklus kreipkitės į savo paslaugų teikėją.

Naudodamiesi įvairiomis šio prietaiso funkcijomis, nepažeiskite jokių įstatymų ir gerbkite kitų žmonių privatumą bei jų teises.



Perspėjimas: norėdami naudotis bet kuriomis šio prietaiso funkcijomis, išskyrus žadintuvo, įjunkite prietaisą. Nejunkite belaidžio prietaiso, kai naudojimasis juo gali sukelti trikdžius ar pavojų.

Tinklo paslaugos

Norėdami naudotis telefonu, turite sudaryti sutartį su belaidžio tinklo paslaugų teikėju. Daugelis šio prietaiso funkcijų priklauso nuo belaidžio tinklo funkcijų. Gali būti Tinklo Paslaugų, kurias teikia ne visi tinklai arba dėl kurių teikimo turėsite kreiptis į paslaugų teikėją. Jūsų paslaugų teikėjas gali pateikti papildomų paaiškinimų, kaip naudotis Paslaugomis, ir nurodyti jų kainas. Kai kuriuose tinkluose funkcijoms, kurios yra vadinamos Tinklo Paslaugomis, gali būti taikomi apribojimai. Pavyzdžiui, kai kuriuose tinkluose gali būti neįmanoma siųsti visų teksto ženklų ir naudotis paslaugomis, kurios priklauso nuo tam tikros kalbos.

Jūsų paslaugų teikėjas gali nustatyti, kad jūsų prietaise kai

Priedai, baterijos ir įkrovikliai

Prieš naudodami bet kokį įkroviklį su šiuo prietaisu, patikrinkite jo modelio numerį. Su šiuo prietaisu galima naudoti šiuos maitinimo šaltinius: ACP-12 ir LCH-12.



Perspėjimas: su šio modelio prietaisu naudokite tik „Nokia“ aprobuotas baterijas, įkroviklius ir priedus. Kitokių rūšių priedų naudojimas gali panaikinti

visus patvirtinimus ir garantijas, ir tai gali būti pavojinga.

Aprobuotų priedų teiraukitės savo pardavėjo. Kai atjungiate bet kurio priedo srovės laidą, traukite už kištuko, bet ne už laido.

Jūsų prietaise ir jo prieduose gali būti smulkių dalių. Laikykite jas mažiems vaikams nepasiekiamoje vietoje.

Žaidimyno paruošimas

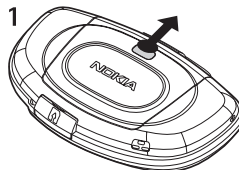
SIM kortelės ir baterijos įdėjimas



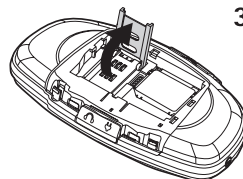
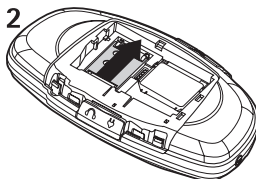
Pastaba: prieš nuimdami dangtelį, visada išjunkite prietaisą ir atjunkite jį nuo įkroviklio ar bet kurio kito prietaiso. Prietaisą visada laikykite ir naudokite su uždėtais dangteliais.

Visas SIM kortelės laikykite ten, kur nepasiekia maži vaikai. Informacijos apie galimybę naudotis SIM kortelės paslaugomis teiraukitės savo SIM kortelės tiekėjo. Tiekėjas gali būti paslaugų teikėjas, tinklo operatorius ar kitas pardavėjas.

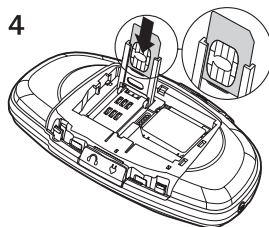
- 1 Atsukę galinę žaidimyno sienelę į save, paspauskite atleidimo mygtuką (1) ir nustumkite dangtelį rodykle pažymėta kryptimi.



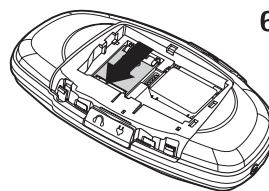
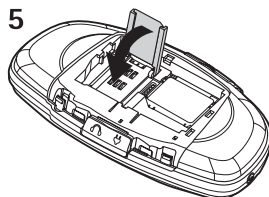
- 2 Kad atlaisvintumėte SIM kortelės įėjimą, pastumkite laikiklį rodykle pažymėta kryptimi (2) ir atlenkite (3).



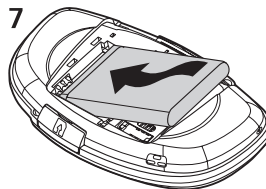
- 3 Įdėkite SIM kortelę į laikiklį (4). Kai laikiklis atlenktas, nupjautos SIM kortelės kampas turi būti atsuktas į žaidimyno išorę, o auksiniai kontaktai – į atitinkamus kontaktus prietaise.



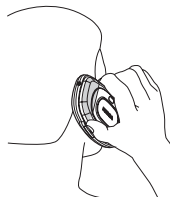
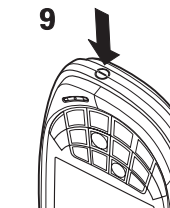
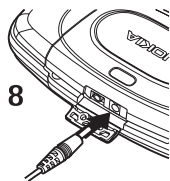
- 4 Uždarykite SIM kortelės laikiklį (5) ir pastumkite atgal į teisingą padėtį (6).



- 5 Įdėkite bateriją (7).



- 6 Uždėkite galinį dangtelį.



Baterijos įkrovimas

- 1 Atidarykite skląstelį, pažymėtą . Prijunkite maitinimo laidą prie žaidimyno (8).
- 2 Įkroviklį įjunkite į sieninį kintamosios srovės lizdą. Baterijos juostelės segmentai pradeda mirksėti. Įkraunant bateriją, žaidimynu galima naudotis. Jei baterija visiškai išsikrovusi, gali praeiti kelios minutės, kol ekrane pasirodys įkrovos juostelė.
- 3 Kai baterija yra visiškai įkrauta, įkrovos juostelės segmentai nemirksi. Ištraukite įkroviklio laidą iš žaidimyno, tada ištraukite įkroviklį iš kintamosios srovės lizdo.

Žaidimyno įjungimas

- Palaikykite paspaudę įjungimo mygtuką (9).

Jei prašoma įvesti PIN kodą, įrašykite jį (ekrane rodomos žvaigždutės ****) ir paspauskite

Gerai. Įprastai PIN kodas pateikiamas kartu su SIM kortele.









Jei prašoma įvesti blokavimo kodą, įrašykite jį (ekrane rodomos žvaigždutės *****) ir paspauskite **Gerai.** Gamykloje nustatytas blokavimo kodas **12345**. Žr. „Prietaiso ir SIM“, 44 psl.

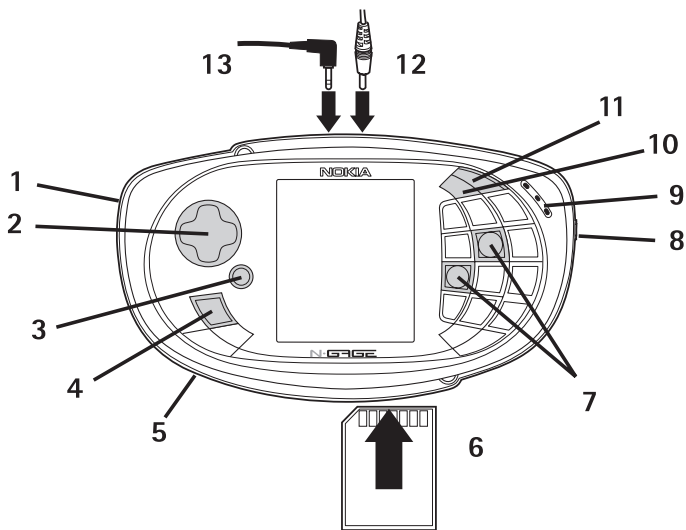
Šiame prietaise yra įmontuota antena. **Pastaba:** kaip ir naudodamiesi bet kuriais kitais radijo siųstuvais, kai prietaisais įjungtas, be reikalo nelieskite jo antenos. Liečiant anteną, gali pablogėti ryšio kokybė ir prietaisais gali suvartoti daugiau energijos nei įprastai. Prietaiso antena veiks geriau ir jo baterija išsikraus lėčiau, jei naudodami prietaisą neliesite jo antenos srities.



ĮPRASTA PADĖTIS: laikykite prietaisą taip, kad jo antena būtų nukreipta į viršų ir būtų virš jūsų peties.

Klavišai ir dalys


- 1 Mikrofonas yra šone.
- 2  Žaidimams ir naršymui skirtas valdymo klavišas.
- 3  Klavišu „Gera!“ kas nors pasirenkama, patvirtinama ar įjungiama.
- 4  Paspaudus meniu klavišą, atidaromas pagrindinis meniu.
- 5 Garsiakalbis yra galinėje sienelėje.
- 6 Lizdas atminties ar žaidimų kortelėms.
- 7  ir  yra pagrindiniai žaidimų klavišai.
- 8  Įjungimo klavišas yra šone.
- 9 Ausinė.
- 10  Redagavimo klavišu galima atidaryti sąrašą teksto redagavimo komandų, pavyzdžiui, **Kopijuoti**, **Iškirpti**, **Įterpti iškarpą**.
- 11  Ištrynimo klavišu galima ištrinti tekstą ir kitus objektus.
- 12 Jungtis įkrovikliui.
- 13 Jungtis laisvų rankų įrangai su mikrofonu.



Perspėjimas: naudodami laisvų rankų įrangą su mikrofonu, veikiausiai girdėsite mažiau aplinkinių garsų. Nenaudokite laisvų rankų įrangos su mikrofonu ten, kur dėl jos gali kilti pavojus jūsų saugumui.



Patarimas!






Vieną kartą paspauskite , pasirinkite **Užrakinti klaviatūrą** ir paspauskite **Gerai**.

Pastabos apie ekraną


Ekране gali šiek tiek trūkti, būti bespalvių ar ryškių taškelių. Tai yra būdinga šio tipo ekranui. Kai kuriuose ekranuose gali būti taškelių, kurie švyti, nors neturėtų, arba atvirkščiai. Šis reiškinys nėra gedimas.

Klaviatūros užblokavimas

Naudodami klaviatūros blokavimo funkciją, galite apsaugoti klaviatūrą nuo atsitiktinių paspaudimų.

- **Norėdami užblokuoti klaviatūrą**, žaidimynui veikiant laukimo režimu paspauskite  ir . Kai klaviatūra užblokuota, ekrane rodomas ženklas .
- **Norėdami atblokuoti klaviatūrą**, paspauskite  ir .

Jeigu nustatėte, kad žaidimai įsijungtų automatiškai, ir į žaidimyną įdedate žaidimo kortelę, klaviatūra automatiškai atblokuojama.

Kai klaviatūra yra užblokuota, gali būti įmanoma skambinti oficialiu skubios pagalbos tarnybos numeriu, užprogramuotu jūsų prietaise. Surinkite skubios pagalbos tarnybos numerį ir paspauskite .

Žaidimo ar atminties kortelės įdėjimas

Visas žaidimų ir atminties korteles laikykite ten, kur nepasiekia maži vaikai.

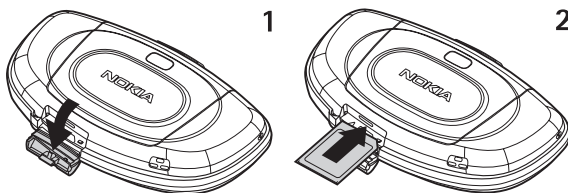
Su šiuo prietaisu naudokite tik suderinamas daugiaformačių failų korteles (MMC). Kitos atminties kortelės, pavyzdžiui, „Secure Digital“ (SD) kortelės, netelpa į MMC kortelės lizdą ir nėra suderinamos su šiuo prietaisu. Naudodami nesuderinamą atminties kortelę, galite pažeisti ne tik ją, bet ir prietaisą bei nesuderinamoje kortelėje esančius duomenis.


Savo žaidimynui galite įsigyti įvairių „N-Gage“ žaidimų. Kiekvienas „N-Gage“ žaidimas tiekiamas atskiroje kortelėje (MMC), iš kurios duomenis galima tik skaityti. Įvairūs žaidimų duomenys, pavyzdžiui, rekordai, išsaugomi ne „N-Gage“ žaidimo kortelėje, o žaidimyno

atmintyje. Norėdami gauti daugiau informacijos apie jūsų žaidimynui skirtus žaidimus, kreipkitės į bendrovės „Nokia“ įgaliotą žaidimų tiekėją arba aplankykite svetainę www.n-gage.com.

Norėdami turėti papildomos vietos failams išsaugoti, galite nusipirkti suderinamų atminties kortelių (MMC). Žr. „Atminties kortelės naudojimas“, 25 psl.


- 1 Atidarykite kortelės lizdo dangtelį (1).
- 2 Įdėkite žaidimo ar atminties kortelę (2). Turėkite galvoje, kad, įdėjus žaidimo ar atminties kortelę, išsijungs visos prietaise atidarytos programos.
- 3 Uždarykite kortelės lizdo dangtelį.



Įdėjus žaidimo kortelę, žaidimas įsijungia automatiškai. Taip pat pagrindinio meniu pabaigoje atsiranda žaidimo piktograma. Įvairiose programose atminties kortelėje esanti informacija žymima simboliu .

Atminties kortelės išėmimas



Svarbu žinoti: neišimkite kortelės, kai iš jos skaitomi (ar įrašomi) duomenys ir kai ekrano viršuje, dešinėje pusėje, mirksi simbolis . Išimdami kortelę duomenų skaitymo ar įrašymo metu, galite pažeisti ne tik ją, bet ir prietaisą bei kortelėje esančius duomenis.



Patarimas! Jeigu nenorite, kad žaidimas įsijungtų automatiškai, kai įdedate žaidimo kortelę, pasirinkite **Priemonės** → **Parametrai** → **Prietaiso** → **Bendri** ir nustatykite parametro **Aut. žaid. įsijungimas** reikšmę **Ne**.



Patarimas!

Informacijos apie tinkamus žaidimus ir žaidimų paslaugų parametrus ieškokite svetainėje www.n-gage.com.



Patarimas! Jei,

įdėję žaidimo kortelę, norite pradėti žaisti, žaidimynui veikiant laukimo režimu paspauskite ✓.

- 1 Paspauskite **(I)** ir pasirinkite **Išimti atm. kortelę** (ši komanda rodoma tik tada, kai yra įdėta atminties kortelė).
- 2 Palaukite, kol pasirodys pranešimas *Dabar galima išimti atminties kortelę*, tada išimkite kortelę.

Kaip žaisti

Įdėkite žaidimo kortelę (žr. „Žaidimo ar atminties kortelės įdėjimas“, 14 psl.). Žaidimas įsijungia ir klaviatūra atblokuojama automatiškai.



Pastaba: norėdami išimti žaidimo kortelę iš žaidimyno, pirmą išjunkite žaidimą.

Žaisdami dažniausiai galite naudotis klavišais **[B]** ir **[pgdn]**. Priklausomai nuo žaidimo, galima naudotis ir kitais klavišais. Vykdykite instrukcijas, pateiktas su žaidimu.



Pastaba: žaidžiant vartojama daug energijos ir trumpėja žaidimyno veikimo laikas.

Energijos taupymas žaidžiant


- Norėdami sumažinti ekrano ryškumą, paspauskite **[S]** ir pasirinkite **Priemonės→ Parametr.→ Prietaiso→ Ekranas→ Ryškumas**. Pasirinkite **Funkcijos→ Pakeisti**.
- Jei norite klausytis žaidimo garsų, užsidėkite laisvą rankų įrangą su mikrofonu.
- Kai nenaudojate „Bluetooth“ funkcijos, išjunkite ją.



Kaip pradėti kelių dalyvių žaidimą

Kai kuriuos žaidimus galite žaisti su dviem ar daugiau žaidėjų, kurie turi tą patį žaidimą savo suderinamuose prietaisuose. Žaidžiama „Bluetooth“ ryšiu. Prieš pradėdami daugelio dalyvių žaidimą, patikrinkite, ar suderinti prietaisų „Bluetooth“ parametrai. Žr. „Bluetooth“ ryšys“, 95 psl. Kaip pradėti žaidimą, taip pat informacijos apie įvairius lygius, papildomas funkcijas ir kitos informacijos ieškokite su žaidimu pateiktame paaiškinime.



Žaidimų tvarkytuvė – žaidimų duomenų tvarkymas

Norėdami peržiūrėti ir tvarkyti žaidimų failus, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Žaid. tvrk.** Galite atlaisvinti atminties ištirdami nereikalingus failus, kopijuoti failus atsargai į atminties kortelę ar vėliau atkurti iš jos failus.

- Norėdami peržiūrėti įvairius žaidimų failų duomenis, pavyzdžiui, rūšį ir dydį, pažymėkite norimą failą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Failo informacija** arba, norėdami paeiliui peržiūrėti visus duomenis, spauskite  arba .
- Norėdami ištrinti failą, pažymėkite jį ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Ištrinti**.
- Norėdami pakeisti „Žaidimų tvarkytuvės“ vaizdą ir pasirinkti failų grupavimo bei rikiavimo tvarką, paspauskite **Funkcijos**→ **Parametrai**.

Žaidimo duomenų kopijavimas atsargai ir atkūrimas

Norėdami atsargai išsaugoti atminties kortelėje kuriuos nors žaidimo duomenis, esančius žaidimyno atmintyje, pažymėkite norimą failą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Kopijuoti atsargai**.

- Norėdami atkurti žaidimyno atmintyje buvusius duomenis iš atminties kortelės, pasirinkite **Funkcijos**→ **Atkurti iš kortelės**. Pažymėkite failą, kurį norite atkurti, ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Atkurti**.



Patarimas! Savo žaidimų failus, pavyzdžiui, rekordų failus, galite nukopijuoti atsargai į atminties kortelę ir vėliau, naudodami atkūrimo funkciją, atkurti juos kitame suderinamame prietaise.

Dėl autorių teisių apsaugos gali būti draudžiama kopijuoti, keisti, perduoti ar persiųsti kai kuriuos atvaizdus, skambėjimo tonus ir kitą medžiagą.

Apsaugotų failų informacijoje yra nurodyta **Nepernešamas**. Tai reiškia, kad šių failų negalima naudoti kituose prietaisuose. Jei nurodyta **Pernešamas**, failą galima naudoti kitame suderinamame prietaise.

Funkcijos, kuriomis galima naudotis atidarius pagrindinį programos „Žaidimų tvarkytuvė“ vaizdą: **Failo informacija**, **Ištrinti**, **Kopijuoti atsargai**, **Atkurti iš kortelės**, **Žymėti**, **nežymėti**, **Parametrai**, **Paaiškinimas**, **Uždaryti programą**.

Žaidimų failų rūšys:

Žaidimo duomenys – pagalbiniai žaidimo failai, pavyzdžiui, žaidimo garsų failai.

Žaidimo plėtiniai – papildomi žaidimo failai, pavyzdžiui, naujų žaidimo lygių failai.

Vartotojo duomenys – failai, išsaugoti žaidimo metu, pavyzdžiui, rekordų ir pasiektų lygių informacijos failai.




Patarimas!

Išsamesnės informacijos apie „N-Gage Arena“, taip pat žaidimus, veiklą ir paramą ieškokite svetainėje <http://arena.n-gage.com>.



Patarimas!

Norėdami patikrinti kreipties taškus ar nustatyti kreipties taško parametrus, paspauskite  ir pasirinkite

Priemonės→

Parametrai→ **Ryšio**→
Kreipties taškai.



„N-Gage Arena“ prieigos programa

„N-Gage Arena“ prieigos programa suteikia galimybę žaidimynui prisijungti prie „N-Gage Arena“ bendruomenės. „N-Gage Arena“ bendruomenės nariai gali bendrauti tarpusavyje, parsiųsti norimos medžiagos, sužinoti bendrus įvertinimus, dalyvauti turnyruose, gauti naujienų apie žaidimus, bendruomenę ir t. t.

Pasiruošimas naudoti „N-Gage Arena“ prieigos programą


Norėdami naudotis „N-Gage Arena“ prieigos programa, turite užsisakyti GPRS paslaugą. Dėl galimybės naudotis GPRS paslauga ir jos užsisakymo kreipkitės į tinklo operatorių arba paslaugų teikėją. Turėkite galvoje, kad už GPRS ryšį ir perduotų duomenų kiekį gali būti imami atskiri mokesčiai.

Taip pat savo žaidimyne turite nustatyti interneto kreipties tašką (IKT). Interneto kreipties taško parametrus galite gauti specialiuoju tekstiniu pranešimu iš tinklo operatoriaus ar paslaugos teikėjo. Parametrus taip pat galite nustatyti rankiniu būdu. Gali būti, jog paslaugų teikėjas iš anksto nustatė interneto kreipties taškus jūsų žaidimyne.

Interneto kreipties taškų parametrus, taip pat WAP, MMS ir el. pašto parametrus galite užsisakyti iš „N-Gage“ svetainės pagalbos skyriaus <http://support.n-gage.com/>. Į žaidimyną parametrus gausite tekstiniu pranešimu. Vykdykite pranešimuose pateiktus parametrų išsaugojimo nurodymus. Nacionalinių „N-Gage“ svetainių nuorodos yra pateiktos tinklalapyje <http://www.n-gage.com/select.html>.

Prisijungimas prie „N-Gage Arena“

Prie „N-Gage Arena“ galima prisijungti toliau aprašytais trimis būdais.

- Savo žaidimyne įjunkite „N-Gage Arena“ prieigos programą. Paspauskite  ir pasirinkite **N-Gage Arena**.

- Galite prisijungti iš suderinamo kompiuterio. Atidarykite „N-Gage Arena“ svetainę <http://arena.n-gage.com>.
- Galite prisijungti žaisdami „N-Gage Arena“ žaidimą. Atidarę žaidimo meniu, pasirinkite **N-Gage Arena**.

Ijungę „N-Gage Arena“ prieigos programą ir atidarę nurodytą interneto svetainę, galite rasti visas „N-Gage Arena“ funkcijas ir veiklos programas. Atidarę kurio nors žaidimo meniu, galite rasti įvairių, žaidimui būdingų, funkcijų ir medžiagos.

Įsiregistravimas

Norėdami naudotis „N-Gage Arena“ funkcijomis ir dalyvauti įvairioje veikloje, turite tapti „N-Gage Arena“ bendruomenės nariu. Įsiregistravimo paskyrą galite susikurti dvejopai: arba kompiuteryje atidarę atitinkamą interneto svetainę, arba savo žaidimyne įjungę „N-Gage Arena“ prieigos programą. Įsiregistruojant jūsų paprašys pasirinkti vartotojo vardą ir slaptažodį. Tapę bendruomenės nariu, galėsite įsiregistruoti įvesdami „N-Gage Arena“ vartotojo vardą ir slaptažodį.

„N-Gage Arena“ prieigos programos atnaujinimas

Kas tam tikrą laiką pasirodys „N-Gage Arena“ prieigos programos atnaujinimai. Kaskart, kai savo žaidimynu prisijungiate prie „N-Gage Arena“, programa patikrina, ar nėra atnaujinimų. Radusi atnaujinimą, programa paklaus, ar norite parsisiųsti jį. Vieni atnaujinimai yra privalomi „N-Gage“ prieigos programai, kiti — neprivalomi.



Pastaba: jei nesutiksite parsisiųsti privalomojo atnaujinimo, nebegalėsite naudotis „N-Gage Arena“ prieigos programa.



1 pav. Prietaiso funkcijų paaiškinimai.



2 pav. Programų perjungimas.



Paaiškinimas

Norėdami pamatyti bet kurios žaidimyno funkcijos paaiškinimą, pasirinkite **Funkcijos**→**Paaiškinimas**.



Paaiškinimo, kaip sukurti adresato kortelę, atidarymo pavyzdys: pradėkite kurti adresato kortelę ir pasirinkite **Funkcijos**→**Paaiškinimas**. Kai skaitote paaiškinimą, tarp paaiškinimo ir programos (kuri veikia kitų programų fone) galite persijungti palaikydami paspaudę . Tą patį paaiškinimą galite atidaryti paspaudę ir pasirinkę **Kiti**→**Paaiškinimas**→**Adresų knyga**→**Adresatų kortelių kūrimas**.

Patogaus naudojimo patarimai

- Norėdami perjungti atidarytas programas, palaikykite paspaudę klavišą . Žr. 2 pav.



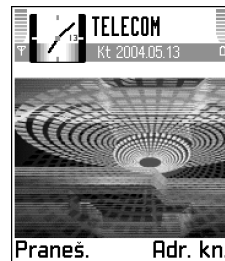
Pastaba: jei lieka mažai laisvos atminties, žaidimynas gali uždaryti kai kurias programas. Prieš uždarydamas programą, žaidimynas išsaugo jos duomenis.

- Norėdami pažymėti kurią nors programą, failą ar įrašą, perkelti rėmelį ant atitinkamo objekto ir tuo pačiu metu paspauskite ir .
- Norėdami pažymėti kelias programas, failus ar įrašus, palaikykite paspaudę ir tuo pačiu metu paspauskite arba . Pasirinktos programos, failai ar įrašai pažymimi varnele. Kai norite baigti žymėti programas, failus ar įrašus, paleiskite klavišą ir . Pažymėję norimas programas, failus ar įrašus, galite juos perkelti arba ištrinti.
- Kai kuriose situacijose, kai paspaudžiate , pasirodo trumpesnis funkcijų sąrašas, kuriame pateikiamos matomam vaizdui būdingos pagrindinės komandos.

Jūsų žaidimynas








Žaidimyno paruošimas

- Norėdami pakeisti atvaizdą, rodomą žaidimynui veikiant laukimo režimu, pasirinkite **Priemonės**→ **Parametrai**→ **Prietaiso**→ **Laukimo režimas**→ **Fono paveikslėlis** ir **Taip**. Žr. 3 pav.
- Norėdami pakeisti žaidimyno ekrane rodomų elementų spalvas, pasirinkite **Priemonės**→ **Parametrai**→ **Prietaiso**→ **Ekranas**→ **Spalvų gama**.
- Norėdami nustatyti funkcijas, įjungiamas pasirinkimo klavišais žaidimynui veikiant laukimo režimu, pasirinkite **Priemonės**→ **Parametrai**→ **Prietaiso**→ **Laukimo režimas**→ **Kair. pasirink. klaviš.** arba **Deš. pasirink. klaviš.** Žr. 3 pav.
- Norėdami pakeisti laikrodį, rodomą žaidimynui veikiant laukimo režimu, pasirinkite **Priemonės**→ **Parametrai**→ **Datos ir laiko parametrai**→ **Laikrodžio tipas**→ **Analoginis** arba **Skaitmeninis**.
- Norėdami pakeisti sveikinimą, atvaizdą ar animacinį paveikslėlį, rodomus įjungus žaidimyną, pasirinkite **Priemonės**→ **Parametrai**→ **Prietaiso**→ **Bendri**→ **Sveik. tekst.** ar žnkl.
- Norėdami pakeisti ekrano užsklandą, pasirinkite **Priemonės**→ **Parametrai**→ **Prietaiso**→ **Ekranas**→ **Ekranų užsklanda**.
- Norėdami pakeisti skambėjimo tonus ir klaviatūros tonus, pasirinkite **Priemonės**→ **Aplinka**. Jei pasirinkta **Įprastinė** aplinka, vietoje aplinkos pavadinimo naršymo juostelėje rodoma data. Žr. „**Aplinka**“, 77 psl.
- Jeigu norite, kad žaidimynas skambėtų kitaip, kai skambina draugas, pasirinkite **Adr. knyga**. Žr. 51 psl.
- Norėdami perkiuoti piktogramas pagrindiniame meniu, atidarykite jį ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Perkelti**, **Perkelti į katalogą** arba **Naujas katalogas**. Rečiau naudojamas programos galite perkelti į katalogus, o dažniau naudojamas – į pagrindinį meniu.





3 pav.
Laukimo režimas.


Greitas funkcijų įjungimas žaidimynui veikiant laukimo režimu


- Norėdami perjungti atidarytas programas, palaikykite paspaudę klavišą .
- Jei norite pakeisti aplinką, paspauskite  ir pasirinkite norimą.
- Jei norite užblokuoti klaviatūrą, paspauskite  ir .
- Jei, įdėję žaidimo kortelę, norite pradėti žaisti, paspauskite .
- Jei norite atidaryti vėliausiai rinktų numerių sąrašą, paspauskite .
- Jei norite prisijungti prie interneto, palaikykite paspaudę . Žr. „Pagrindinės naudojimosi žiniatinkliu instrukcijos“, 87 psl.


Svarbiausi simboliai, rodomi žaidimynui veikiant laukimo režimu


 – į programoje „Pranešimai“ esantį katalogą „Priėmimo dėžė“ gavote vieną ar daugiau pranešimų.

 – gavote vieną ar keletą balso pranešimų. Žr. „Balso pašto dėžutės tikrinimas (tinklo paslauga)“, 28 psl.




 – kataloge „Siunčiamieji“ yra neišsiųstų pranešimų. Žr. 70 psl.

 – šis simbolis rodomas, kai nustatyta parametro **Įspėj. apie skambutį** reikšmė **Be garso** ir parametro **Pranešimo tonas** reikšmė **Išjungtas**. Žr. „Aplinka“, 77 psl.



 – žaidimyno klaviatūra užblokuota. Žr. „Klaviatūros užblokavimas“, 14 psl.



 – įjungtas žadintuvas. Žr. „Laikrodis“, 85 psl.


2 – galite skambinti tik 2 telefono linija (tinklo paslauga).


 – visi skambučiai (ryšiai) į žaidimyną nukreipiami kitu numeriu. Jei turite dvi telefono linijas, pirmosios linijos peradresavimo simbolis – , o antrosios – . Žr. „Naudojama linija (tinklo paslauga)“, 38 psl.


 – duomenys skaitomi arba įrašomi į atminties kortelę.



 arba  – prie prietaiso prijungta laisvų rankų įranga su mikrofonu arba indukcinio ryšio įranga.

 – aktyvus duomenų ryšys. * – aktyvus spartusis duomenų ryšys.

 – šis simbolis rodomas vietoje signalo stiprumo juostelės (ekrano viršuje, kairėje pusėje), kai yra užmegztas GPRS ryšys. Žr. „GPRS“, 43 psl.

 – rodomas tada, kai GPRS ryšys laikinai išjungiamas (užlaikomas), pavyzdžiui, balso ryšio metu.

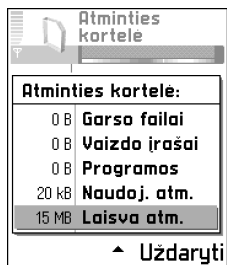
 – priimama arba siunčiama faksograma.

 – aktyvus „Bluetooth“ ryšys. Turėkite galvoje, kad simbolis  rodomas tuomet, kai „Bluetooth“ ryšiu perduodami duomenys. Žr. „Bluetooth“ ryšys, 95 psl.

Atminties tvarkymas

Atmintyje išsaugomi įvairių žaidimyno programų ir funkcijų duomenys, pavyzdžiui, žaidimai, adresatų informacija, pranešimai, atvaizdai, skambėjimo tonai, kalendorius, darbai, dokumentai, parsisiųstos programos. Laisvos atminties kiekis priklauso nuo žaidimyno atmintyje išsaugotų duomenų kiekio.

Jei reikia papildomos atminties, galite naudoti atminties kortelę. Į ją duomenis galima ir įrašyti, ir ištrinti daug kartų. Jeigu sumažėja laisvos žaidimyno atminties, įvairius failus galite perkelti į atminties kortelę.



4 pav. Atminties kortelės atminties pasiskirstymas.



Pastaba: į žaidimo kortelę negalite įrašyti jokių duomenų, kadangi iš jos duomenis galima tik skaityti. Žaidimų kortelėse yra duomenų, kurių negalima pakeisti kitais duomenimis.

Informacijos apie naudojamą atmintį peržiūra

Norėdami patikrinti, kokių rūšių duomenis turite žaidimyne ir kiek atminties užima įvairios duomenų grupės, pasirinkite **Priemonės**→**Tvarkyklė** ir **Funkcijos**→**Atmint.**

informacija→**Telefono atmintis**. Norėdami patikrinti, kiek yra laisvos žaidimyno atminties, pažymėkite **Laisva atm.**

Jeigu į žaidimyną įdėjote atminties kortelę ir norite patikrinti, kiek atminties yra užimta bei laisva kortelėje, pasirinkite **Priemonės**→**Atmintis** ir **Funkcijos**→**Atmint. informacija**.

Atminties atlaisvinimas


Įdiegus daug žaidimų ar išsaugojus daug atvaizdų, gali būti užimta daug atminties, todėl žaidimynas gali pranešti, kad liko mažai laisvos atminties. Norėdami atlaisvinti atminties, perkelti kai kuriuos žaidimus, atvaizdus ar kitus failus į atminties kortelę. Taip pat galite ištrinti adresatų informaciją, kalendoriaus įrašus, ryšio laikmačius, ryšio kainos skaitiklius, žaidimų rezultatus ir kitus duomenis, kurių jums nebereikia. Norėdami ištrinti kokius nors duomenis, pasirinkite atitinkamą programą.

Norėdami atlaisvinti atminties, taip pat galite ištrinti šiuos duomenis:

- nereikalingus įdiegtus žaidimus,
- pranešimus iš programos „Pranešimai“ katalogų „Priėmimo dėžutė“, „Juodraščiai“, „Išsiųstieji“,
- gautus el. laiškus iš žaidimyno atminties,
- išsaugotus XHTML ar WML tinklalapius ir atvaizdus iš programos „Atvaizdai“.




Atminties kortelės naudojimas

Paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Atmintis**. Atminties kortelėje galite išsaugoti, pavyzdžiui, parsisiųstus žaidimus ir programas. Taip pat galite sukurti žaidimyno atmintyje esančių duomenų atsarginę kopiją atminties kortelėje ir vėliau šiuos duomenis iš jos atkurti žaidimyne. Žr. „Žaidimo ar atminties kortelės įdėjimas“, 14 psl., ir „Atminties kortelės išėmimas“, 15 psl.

Visas atminties kortes laikykite ten, kur nepasiekia maži vaikai.



Svarbu žinoti: neišimkite kortelės, kai iš jos skaitomi (ar įrašomi) duomenys ir kai ekrano viršuje, dešinėje pusėje, mirksi simbolis . Išimdami kortelę duomenų skaitymo ar įrašymo metu, galite pažeisti ne tik ją, bet ir prietaisą bei kortelėje esančius duomenis.

Su šiuo prietaisu naudokite tik suderinamas daugiaformačių failų kortes (MMC). Kitos atminties kortelės, pavyzdžiui, „Secure Digital“ (SD) kortelės, netelpa į MMC kortelės lizdą ir nėra suderinamos su šiuo prietaisu. Naudodami nesuderinamą atminties kortelę, galite pažeisti ne tik ją, bet ir prietaisą bei nesuderinamoje kortelėje esančius duomenis.

Atminties kortelės formatavimas



Svarbu žinoti: formatuojant atminties kortelę, joje negrįžamai sunaikinami visi duomenys.

Kai kurios atminties kortelės tiekiamos suformatuotos, o kitas reikia formatuoti. Norėdami sužinoti, ar reikia formatuoti įsigytą atminties kortelę, kreipkitės į jos pardavėją.

- Pasirinkite **Funkcijos**→ **Format. atm. kort.** Patvirtinkite veiksmą paspausdami **Taip**. Pasibaigus formatavimui, įrašykite atminties kortelės pavadinimą ir paspauskite **Gerai**.



Įdėjus atminties kortelę, galima naudotis šiomis funkcijomis: **Atsrg. prt. atm. kop.**, **Atkurti iš kortelės**, **Format. atm. kort.**, **Atm. kort. pavadin.**, **Nustatyti slaptažodį**, **Keisti slaptažodį**, **Pašalinti slaptažodį**, **Atblok. atm. kortelę**, **Atmint. informacija**, **Paaikškinimas** ir **Uždaryti programą**.



Patarimas!

Norėdami pervardyti atminties kortelę, pasirinkite „Atminties kortelė“ ir **Funkcijos**→ **Atm. kort. pavadin.**

Informacijos kopijavimas atsargai ir jos atkūrimas

- Norėdami atsargai išsaugoti žaidimyno atmintyje esančius duomenis atminties kortelėje, pasirinkite **Funkcijos**→ **Atsrg. prt. atm. kop.**
- Norėdami atkurti žaidimyno atmintyje buvusius duomenis iš atminties kortelės, pasirinkite **Funkcijos**→ **Atkurti iš kortelės.**

Atminties kortelės užblokavimas

Nuo neleistino naudojimo savo atminties kortelę galite apsaugoti slaptažodžiu.

Slaptažodis saugomas žaidimyne, todėl jo įvedinėti kaskart nereikia, kai atminties kortelę naudojate su tuo pačiu žaidimynu. Jei norėsite naudoti atminties kortelę kitame žaidimyne, turėsite iš naujo įvesti slaptažodį.

- Pasirinkite **Funkcijos**→ **Nustatyti slaptažodį, Keisti slaptažodį** arba **Pašalinti slaptažodį**. Nustatydami parametrus, kiekvieną kartą turėsite po du kartus įvesti savo slaptažodį (iki 8 rašmenų).




Pastaba: kai ištrinate slaptažodį, atminties kortelė atblokuojama, ir ją bet kuriame žaidimyne galima naudoti be slaptažodžio.

Atminties kortelės atblokavimas

Jei į savo žaidimyną įdėsite kitą slaptažodžiu apsaugotą atminties kortelę, pamatysite prašymą įvesti kortelės slaptažodį.

- Norėdami atblokuoti kortelę pasirinkite **Funkcijos**→ **Atblok. atm. kortelę.**

Garso valdymas

Kai telefonu su kuo nors kalbate ar klausotės kokio nors skambėjimo tono, paspauskite , jei norite sustiprinti arba susilpninti garsą.

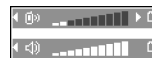
Garsiakalbis suteikia galimybę kalbėti ir klausyti ne glaudžiant žaidimyną prie ausies, o laikant jį trumpu atstumu nuo savęs, pavyzdžiui, ant šalia esančio stalo. Garsiakalbio vieta parodyta skyrelyje „Klavišai ir dalys“, 13 psl.

Kai kalbate žaidimynu ir norite **įjungti garsiakalbį**, pasirinkite **Funkcijos**→**Įjungti garsiakalbį**. Įjungus kai kurias programas, pavyzdžiui, „Kompozitorius“ arba „Diktofonas“, automatiškai įjungiamas garsiakalbis.



Svarbu žinoti: nelaikykite žaidimyno prie ausies, kai įjungtas garsiakalbis, kadangi iš jo sklindantis garsas gali būti labai stiprus.

Jei norite **išjungti garsiakalbį** aktyvaus ryšio metu ar grojant muzikai, pasirinkite **Funkcijos**→**Įjungti ragelį**.





5 pav. Naršymo juostelėje rodomas garso šaltinis.

Telefonas

Skambinimas








Patarimas!

Paspausdami  pokalbio metu, galite sustiprinti garsą, o paspausdami  – susilpninti.




Patarimas!



Jei norite pakeisti savo balso pašto dėžutės numerį, pasirinkite  ir **Priemonės** → **B. pašto dėžutė**, tada pasirinkite **Funkcijos** → **Pakeisti numerį**. Įrašykite numerį, gautą iš paslaugų teikėjo, ir paspauskite **Gerai**.

- 1 Žaidimynui veikiant laukimo režimu įrašykite vietovės kodą ir telefono numerį. Jei norite ištrinti numerį, paspauskite . Kai skambinate į užsienį, du kartus paspauskite , kad įvestumėte tarptautinio skambučio ženklą (ženklas + pakeičia pirmus tarptautinio skambučio kodo skaitmenis), ir įveskite šalies kodą, vietovės kodą (be **0**) bei telefono numerį.
- 2 Paspauskite , kad telefonas pradėtų rinkti šį numerį.
- 3 Paspauskite , norėdami baigti ryšį (arba nustoti skambinę).





Pastaba: ryšys visuomet išjungiamas, kai paspaudžiate , netgi tada, kai įjungta kita programa.




Patarimas! Norėdami atidaryti sąrašą vėliausiai rinktų 20 numerių, žaidimynui veikiant laukimo režimu paspauskite . Suraskite norimą telefono numerį ir paspauskite , kad surinktumėte tą numerį.





Skambinimas iš adresų knygos

- Paspauskite  ir pasirinkite **Adresų knyga**. Pažymėkite norimą vardą. Taip pat galite įrašyti pirmas vardo raides paieškos laukelyje. Rodomas atitinkusių adresatų vardų sąrašas. Norėdami paskambinti pasirinktam adresatui, paspauskite .


Balso pašto dėžutės tikrinimas (tinklo paslauga)

- Norėdami patikrinti savo balso pašto dėžutę, žaidimynui veikiant laukimo režimu palaikykite paspaudę . Jei prašoma įvesti balso pašto dėžutės numerį (gautą iš paslaugų teikėjo), įrašykite jį ir paspauskite **Gerai**. Taip pat žr. „Skambučių peradresavimas (tinklo paslauga)“, 31 psl. Kiekvienai ryšio linijai galima įsigyti atskirą balso pašto dėžutės numerį (žr. „Naudojama linija (tinklo paslauga)“, 38 psl.).

Greitasis telefono numerio rinkimas

- 1 Paspauskite , pasirinkite **Priemonės**→ **Greit. rink.** ir susiekite telefono numerį su kuriuo nors greitojo rinkimo klavišu ( – ).  paliktas balso pašto dėžutei tikrinti.
- 2 Pasirinkite **Priemonės**→ **Parametrai**→ **Skambučių** ir nustatykite parametro **Greitas rinkimas** reikšmę **Ijungtas**.
- 3 Norėdami paskambinti, žaidimynui veikiant laukimo režimu palaikykite paspaudę norimą greitojo rinkimo klavišą, kol prasidės numerio rinkimas.




Konferencinio ryšio užmezgimas (tinklo paslauga)

- 1 Paskambinkite pirmam dalyviui.
- 2 Paskambinkite kitam dalyviui – pasirinkite **Funkcijos**→ **Naujas skambutis**. Įrašykite arba suraskite telefono numerį ir paspauskite **Gerai**. Pirmasis ryšys automatiškai užlaikomas.
- 3 Kai kas nors atsiliepia į naują skambutį, įtraukite pirmąjį dalyvį į konferencinį ryšį. Pasirinkite **Funkcijos**→ **Konferencija**.
 - Norėdami į pokalbį įtraukti naują asmenį, kartokite 2 veiksmą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Konferencija**→ **Įtraukti į konferenc.** Naudodami šį prietaisą, galite dalyvauti konferenciniame pokalbyje kartu su dar penkiais dalyviais.
 - Jei norite asmeniškai pakalbėti su kuriuo nors iš dalyvių, pasirinkite **Funkcijos**→ **Konferencija**→ **Kalbėti asmeniškai**. Pažymėkite norimą dalyvį ir paspauskite **Asmen.** Jūsų žaidimyne konferencinis ryšys užlaikomas. Kiti dalyviai gali tęsti konferencinį pokalbį. Baigę asmenišką pokalbį, grįžkite į konferencinį ryšį pasirinkdami **Funkcijos**→ **Įtraukti į konferenc.**
 - Norėdami išjungti kurį nors dalyvį iš konferencinio ryšio, pasirinkite **Funkcijos**→ **Konferencija**→ **Išjungti dalyvį**, tada pažymėkite dalyvį ir paspauskite **Išj. dalyvį**.
- 4 Norėdami užbaigti aktyvų konferencinį ryšį, paspauskite .



6 pav.
Konferencinis ryšys tarp
dviejų dalyvių.

Atsiliėpimas arba atsiskakymas atsiliėpti

- Norėdami atsiliėpti į skambutį, paspauskite . Norėdami baigti ryšį, paspauskite .
- Jei nenorite atsiliėpti, paspauskite . Skambinantysis girdės „užimtos linijos“ toną.


Jei prie prietaiso prijungta suderinama laisvų rankų įranga su mikrofону, atsiliėpti ir baigti ryšį galite paspausdami laisvų rankų įrangos su mikrofону klavišą.

Kai paspaudžiate **Tyliai**, išjungiamas tik skambėjimo tonas. Tuomet arba atsiliėpkite, arba atsiskakykite atsiliėpti.





Patarimas! Jei funkcija **Skambučių peradresav.**→ **Kai užimta** yra įjungta skambučiams peradresuoti (pavyzdžiui, į balso pašto dėžutę), priimamojo skambučio atsiskakymo metu jis taip pat bus peradresuojamas. Žr. „Skambučių peradresavimas (tinklo paslauga)“, 31 psl.

Skambučio laukimas (tinklo paslauga)

Jei įjungėte skambučio laukimo paslaugą, tinklas praneša apie naują skambutį tuo metu, kai jau kalbate. Norėdami nustatyti parametrus, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→**Parametrai**→**Skambinimo funkcijos**→**Skambučio laukimas**: (taip pat žr. 38 psl.).



Patarimas! Apie žaidimyno tonų pritaikymą įvairioms aplinkoms ir įvykiams, pavyzdžiui, kai norite, kad žaidimynas veiktų tyliai, skaitykite skyrių „Aplinka“, 77 psl.



- 1 Norėdami atsiliėpti į laukiantį skambutį, aktyvaus ryšio metu paspauskite . Pirmasis ryšys užlaikomas. Norėdami persijungti iš vieno ryšio į kitą, paspauskite **Sukeisti**.
- 2 Norėdami užbaigti aktyvų ryšį, paspauskite .

Aktyvaus ryšio metu veikiančios funkcijos


Daugelis funkcijų, kuriomis naudojotės ryšio metu, yra tinklo paslaugos. Ryšio metu paspaudę **Funkcijas**, galite naudotis kai kuriomis iš šių funkcijų: **Išjungti mikrofonus** arba

Ij. mikr., Baigti šį skambutį, Baigti visus skamb., Užlaikyti arba Tęsti užlaikytą, Naujas skambutis, Konferencija, Asmen., Išjungti dalyvį, Atsiliepti ir Atmesti.

Norėdami sukeisti vietomis aktyvų ryšį su užlaikytu ryšiu, pasirinkite **Sukeisti skambučius**. Norėdami sujungti priimamą ryšį arba užlaikytą ryšį su aktyviu ryšiu ir patys išsijungti iš naujo ryšio, pasirinkite **Aktyvų su užlaikytu**.

Norėdami siųsti DTMF tonų sekas, pavyzdžiui, slaptažodžius arba banko sąskaitų numerius, pasirinkite **Siųsti DTMF**. Įrašykite DTMF tonų seką arba suraskite ją programoje „Adresų knyga“. Paspauskite  keletą kartų, norėdami įvesti *, p (pauzės ženklą) arba w (laukimo ženklą). Jei norite įvesti „groteles“ (#), paspauskite . Norėdami išsiųsti toną, paspauskite **Gerai**.

Skambučių peradresavimas (tinklo paslauga)

- 1 Norėdami peradresuoti jums skirtus skambučius kitu numeriu, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės→ Peradresav.** Išsamesnės informacijos kreipkitės į savo paslaugų teikėją.
- 2 Pasirinkite norimą peradresavimo sąlyginį parametą, pavyzdžiui, **Kai užimta** – balso skambučiams peradresuoti, kai jūsų žaidimynas užimtas arba kai atsisakote atsiliepti į skambučius.
- 3 Pasirinkite **Funkcijos→ Ijungti**, norėdami įjungti sąlyginį peradresavimo parametą, **Atšaukti**, norėdami išjungti sąlyginį peradresavimo parametą, **Tikrinti būklę**, norėdami patikrinti, ar sąlyginis peradresavimo parametras yra įjungtas, arba **Neperadr. jokių sk.**, norėdami išjungti visus sąlyginius peradresavimo parametrus. Žr. „Svarbiausi simboliai, rodomi žaidimynui veikiant laukimo režimu“, 22 psl.



Pastaba: tuo pačiu metu negalite įjungti priimamų skambučių draudimo ir peradresavimo funkcijų. Žr. „Skamb. draud. (tinklo paslauga)“, 48 psl.




Patarimas! DTMF tonus galite pridėti prie duomenų, esančių adresato kortelės laukeliuose **Telefono numeris** ir **DTMF**.




Patarimas! Skambučius galite peradresuoti, pavyzdžiui, į savo balso pašto dėžutę.





Patarimas! Jei norite peržiūrėti išsiųstų pranešimų sąrašą, paspauskite  ir pasirinkite **Pranešimai**→ **Išsiųstieji**.



Patarimas! Kai telefonui veikiant laukimo režimu matote pranešimą apie praleistus skambučius, jų sąrašą galite atidaryti paspausdami **Rodyti**. Jei norite paskambinti kam nors atgal, pažymėkite norimą vardą ar numerį ir paspauskite .





Žurnalas – ryšių duomenys ir bendras žurnalas

Norėdami peržiūrėti žaidimyno įregistruotus skambučius, tekstinius pranešimus ar duomenų ryšius, paspauskite , pasirinkite **Priemonės**→ **Žurnalas** ir paspauskite . Taikydami atranką pagal kriterijų, bendrajame žurnale galite žiūrėti tik vienos rūšies duomenis, taip pat galite kurti naujas adresatų korteles pagal žurnale pateiktą informaciją.


Jūsų ryšių su pašto dėžute, daugiaformačių pranešimų centru, XHTML ar WML tinklalapiais duomenys rodomi bendrajame ryšių žurnale kaip duomenų ryšiai ar GPRS ryšiai.

Vėliausių skambučių sąrašas

Norėdami peržiūrėti praleistų, priimtų skambučių numerius ir rinktus numerius, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Žurnalas**→ **Vėliausi skamb.** Žaidimynas registruoja praleistus ir priimtus skambučius tik tuomet, kai tinkle veikia šios funkcijos, žaidimynas yra įjungtas ir naudojamas tinklo ryšio zonoje.


Vėliausių skambučių sąrašų ištrynimasis. Jei norite ištrinti visus vėliausių skambučių sąrašus, atidarykite vėliausių skambučių sąrašą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Ištrinti vėl. skamb.** Jei norite ištrinti kurį nors vieną sąrašą, atidarykite jį ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Ištrinti įrašus**. Jei norite ištrinti atskirą įrašą, atidarykite sąrašą, pažymėkite norimą įrašą ir paspauskite .

Ryšių trukmė


Norėdami sužinoti apytikslę aktyvaus ryšio trukmę, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Žurnalas**→ **Ryšio trukmė**.



Pastaba: jūsų paslaugų teikėjo sąskaitoms apskaičiuotas faktinis pokalbių laikas gali skirtis priklausomai nuo tinklo savybių, sąskaitų apvalinimo ir kt.

Ryšių trukmės laikmačių rodmenų anuliavimas. Pasirinkite **Funkcijos**→ **Anuliuoti laikmačius**. Šiam tikslui reikia blokavimo kodo (žr. „Saugumo“, 44 psl.). Jei norite ištrinti atskirą įrašą, pažymėkite jį ir paspauskite .

Ryšių kaina (tinklo paslauga)

Norėdami sužinoti apytikslę vėliausio ryšio ar visų ryšių kainą, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Žurnalas**→ **Ryšių kaina**. Ryšių kainos parodomos atskirai kiekvienai SIM kortelei.




Pastaba: paslaugų teikėjo faktinė sąskaita už skambučius ir paslaugas gali skirtis priklausomai nuo tinklo savybių, sąskaitų apvalinimo, mokesčių ir kt.

Paslaugos teikėjo nustatytas ryšių kainos limitas

Jūsų ryšių kainą paslaugų teikėjas gali apriboti iki tam tikro mokėjimo vienetų arba valiutos vienetų kiekio. Dėl kainos limito režimo ir apmokėjimo vienetų kainų kreipkitės į paslaugų teikėją. Norint nustatyti parametą **Kainos išraiška**, reikia įvesti PIN2 kodą (žr. „Saugumo“, 44 psl.).

Ryšių kainos limito nustatymas savo reikmėms

- 1 Pasirinkite **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Skamb. kainos limitas**→ **Ijungtas**.
- 2 Žaidimynas prašo įvesti apmokėjimo vienetais išreikštą limitą. Šiam tikslui gali prireikti PIN2 kodo. Kai pasiekiate savo kainos limitą, skaitiklis užfiksuoja maksimalią reikšmę ir ekrane rodomas pranešimas **Anuliuoti visų skambučių kainos skaitiklį**. Kad galėtumėte skambinti, turite pasirinkti **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Skamb. kainos limitas**→ **Išjungtas**. Šiam tikslui reikia PIN2 kodo (žr. „Saugumo“, „Prietaiso ir SIM“, 44 psl.).

Ryšių kainos skaitiklių rodmenų anuliavimas. Pasirinkite **Funkcijos**→ **Anuliuoti skaitiklius**. Šiam tikslui reikia PIN2 kodo (žr. „Saugumo“, „Prietaiso ir SIM“, 44 psl.). Jei norite ištrinti atskirą įrašą, pažymėkite jį ir paspauskite .



Patarimas! Jeigu norite, kad aktyvaus ryšio metu būtų rodomas ryšio trukmės laikmatis, pasirinkite **Priemonės**→ **Žurnalas** ir **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Rodyti ryšio trukmę**→ **Taip**.




Termino paaiškinimas. Ryšių kainos limitas – skambinti galite tol, kol nesibaigia nustatytas kredito limitas (ryšių kainos limitas), ir žaidimynu naudojantės tinkle, kuriame veikia ryšių kainos limito funkcija. Likusių mokėjimo vienetų skaičius rodomas ryšio metu ir žaidimynui veikiant laukimo režimu. Kai nebelieka apmokėjimo vienetų, ekrane pasirodo pranešimas **Pasiektas skambučių kainos limitas**.



Pastaba: kai nebelieka apmokėjimo arba piniginių vienetų, gali būti įmanoma skambinti tik oficialiu skubios pagalbos tarnybos numeriu, užprogramuotu jūsų prietaise.



GPRS skaitiklis

Jei norite sužinoti, kiek duomenų išsiuntėte ir priėmėte GPRS ryšių metu, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→**Žurnalas**→**GPRS skaitiklis**. Ši informacija gali būti svarbi, kadangi už GPRS ryšį gali tekti mokėti pagal išsiųstų ir priimtų duomenų kiekį.

Bendrojo žurnalo peržiūra

Piktogramos:

- ⬇ – priimamų,
- ⬆ – siunčiamų,
- 📁 – praleistų ryšių.


Norėdami atidaryti bendrąjį žurnalą, paspauskite , pasirinkite **Priemonės**→**Žurnalas** ir paspauskite . Kiekviename bendrojo žurnalo ryšio įrašė galite matyti siuntėjo arba gavėjo vardą, telefono numerį, paslaugų teikėjo pavadinimą ir kreipties tašką. Ryšių įvykių dalys, pavyzdžiui, tekstiniai pranešimai, skaidomi ir siunčiami keliomis dalimis, taip pat GPRS ryšiai registruojami kaip vienas ryšio įvykis.



Pastaba: kai siunčiate pranešimus, jūsų prietaiso ekrane gali pasirodyti žodis **Išsiųstas**. Šie žodžiai reiškia, kad jūsų prietaisas išsiuntė pranešimą jūsų prietaise užprogramuotu pranešimų centro numeriu. Tačiau šie žodžiai nereiškia, kad pranešimą priėmė gavėjas. Išsamesnės informacijos apie pranešimų paslaugas kreipkitės į paslaugų teikėją.

Įrašų atranka žurnale. Pasirinkite **Funkcijos**→**Atrinkti**. Pažymėkite norimą kriterijų ir paspauskite **Pasirinkti**.

Žurnalo turinio ištrynimasis. Norėdami ištrinti visą žurnalo turinį, vėliausių skambučių sąrašą ir pranešimų siuntimo ataskaitas, pasirinkite **Funkcijos**→**Išvalyti žurnalą**. Patvirtinkite veiksmą paspausdami **Taip**.

GPRS skaitiklis ir ryšio laikmatis. Jei norite patikrinti, kiek kilobaitų duomenų buvo perduota ir kiek truko kuris nors GPRS ryšys, pažymėkite atitinkamą priimtų ar išsiųstų duomenų įrašą, šalia kurio rodoma kreipties taško piktograma , ir pasirinkite **Funkcijos**→**Žiūrėti informaciją**.

Žurnalo parametrai

Pasirinkite **Funkcijos**→**Parametrai**.

- **Žurnalo trukmė.** Įrašai lieka žurnale (žaidimyno atmintyje) nustatytą dienų skaičių. Pasibaigus šiam laikui, šie įrašai automatiškai ištrinami, kad liktų daugiau laisvos atminties.




Pastaba: jei pasirinksite **Nesaugoti**, visas žurnalo turinys, vėliausių skambučių sąrašas ir pranešimų siuntimo ataskaitos bus visiškai ištrintos.


- Apie parametrus **Ryšio trukmė**, **Kainos išraiška**, **Skamb. kainos limitas** skaitykite skyrelyje „Ryšių trukmė“ ir „Ryšių kaina (tinklo paslauga)“.

Žurnalas	
↑ Duom.	WAP
↑ Balso	987654321
↑ Balso	Leist Helmut
↓ Balso	Spencer Mia
↑ Duom.	123456789
↑ Balso	Moncourt Anais
Funkcijos ▾ Uždaryti	

7 pav. Bendrasis ryšio įvykių žurnalas.

SIM katalogas ir kitos SIM paslaugos

Norėdami peržiūrėti SIM kortelėje išsaugotų vardų ir numerių sąrašą, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→**SIM katal.**. Atidarę SIM katalogą, galite įtraukti, taisyti ar kopijuoti numerius į adresų knygą, taip pat skambinti.




Norėdami atidaryti galimų papildomų SIM kortelės paslaugų sąrašą, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**. Taip pat žr. „Adresatų informacijos kopijavimas iš SIM kortelės į prietaiso atmintį ir atvirkščiai“, 51 psl., „Tvirtinti SIM funkc.“, 46 psl., „Apribotas rink.“, 45 psl., ir „SIM kortelėje esančių pranešimų peržiūra“, 70 psl.

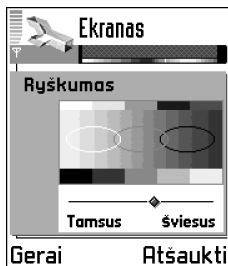
Atidarę SIM katalogą, galite naudotis šiomis funkcijomis: **Atidaryti**, **Skambinti**, **Nauj. SIM adresatas**, **Redaguoti**, **Ištrinti**, **Žymėti**, **nežymėti**, **Kopijuoti į Adr. kn.**, **Mano numeriai**, **SIM informacija**, **Paaiškinimas**, **Uždaryti programą**.



Parametrai

Parametrų nustatymas

- 1 Paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Parametrai**.
- 2 Pažymėkite norimą parametrų grupę ir atidarykite paspausdami .
- 3 Pažymėkite norimą parametras, nustatykite jo reikšmę ir paspauskite .



8 pav.
Ekranų ryškumo
nustatymas.



Prietaiso parametrai

Bendri

Norėdami, kad į žaidimą įdėjus suderinamą žaidimo kortelę, iš kurios duomenis galima tik skaityti, žaidimas įsijungtų automatiškai, pasirinkite **Aut. žaid. įsijungimas** ir **Taip**.

Prietaiso kalba. Pakeitus žaidimo ekrane rodomų tekstų kalbą, taip pat pasikeis datos ir laiko formatai bei skyrikliai, naudojami, pavyzdžiui, aritmetiniuose veiksmuose. Pasirinkus **Nust. automatišk.**, žaidimas pasirinktą kalbą pasirenka pagal jūsų SIM kortelės informaciją. Kai pakeičiate žaidimo ekrane rodomų tekstų kalbą, žaidimas įsijungia iš naujo.



Pastaba: nuo kalbos parametrų (**Prietaiso kalba** ir **Rašomoji kalba**) pakeitimų priklauso visose žaidimo programose naudojami tekstai. Šie pakeitimai veikia tol, kol vėl nepakeičiate minėtų parametrų reikšmių.

Nuo parametro **Rašomoji kalba** reikšmės priklauso, kokias raides ir specialiuosius rašmenis bus galima naudoti rašant tekstą nuspėjamoju būdu ir naudojant žodyną.



Pasirinkę **Žodynas**, galite nustatyti, kad visuose žaidimo redaktoriuose nuspėjamas tekstas įvedimo būdas būtų **Įjungtas** arba **Išjungtas**. Žaidime yra ne visų kalbų nuspėjamojo teksto įvedimo būdo žodynai.

Norėdami, kad sveikinimo tekstas ar ženklas trumpai pasirodytų kiekvieną kartą, kai įjungiate žaidimą, pasirinkite **Sveik. tekst. ar žnkl.** Galite pasirinkti **Numatytasis**, jei norite naudoti numatytąjį atvaizdą, **Tekstas**, jei norite parašyti sveikinamąjį tekstą (iki 50 rašmenų), arba **Atvaizdas**, jei norite pasirinkti nuotrauką ar paveikslėlį iš katalogo **Atvaizdai**.

Norėdami atkurti kai kurių parametų pradinės reikšmės, pasirinkite **Prad. prt. parametrai**. Šiam tikslui reikalingas blokavimo kodas. Žr. „Saugumo“, „Prietaiso ir SIM“, 44 psl. Atkūrus parametrus, žaidimyno įsijungimas gali šiek tiek užtrukti. Dokumentams ir failams šie nustatymai neturi jokios įtakos.

Laukimo režimas

Norėdami nustatyti atvaizdą, kuris žaidimynui veikiant laukimo režimu bus rodomas fone, pasirinkite **Fono paveikslėlis** ir **Taip**.

Norėdami pakeisti funkcijas, rodomas virš kairiojo  ir dešiniojo  pasirinkimo klavišų žaidimynui veikiant laukimo režimu, pasirinkite **Kair. pasirink. klaviš.** ir **Deš. pasirink. klaviš.** Turėkite galvoje, kad pasirinkimo klavišo negalite susieti su jūsų pačių įdiegta programa.

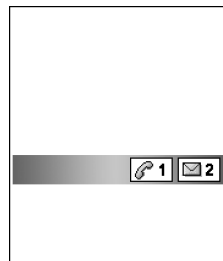
Ekranas

Norėdami pašviesinti arba patamsinti vaizdą ekrane, pasirinkite **Ryškusas**.

Norėdami pakeisti ekrane naudojamą spalvų gamą, pasirinkite **Spalvų gama**.

Norėdami nustatyti žaidimyno neveiklumo trukmę, kuriai pasibaigus įsijungs ekrano užsklanda, pasirinkite **Neveiklumo trukmė**.

Pasirinkę **Ekraną užsklanda**, nustatykite, kas turi būti rodoma ekrano užsklandos juostelėje – **Data ir laikas** ar **Tekstas**, kurį patys parašėte.



9 pav.
Ekraną užsklanda pasikeičia ir rodo naujų pranešimų ar praleistų skambučių skaičių.



Skambinimo funkcijos

Pasirinkite **Siųsti mano duomenis** (tinklo paslauga) ir, jeigu norite, kad asmuo, kuriam skambinate, matytų jūsų telefono numerį, **Taip** arba, jeigu norite, kad nematytų, — **Ne**. Jei norite, šio parametro reikšmę gali nustatyti tinklo operatorius arba paslaugos teikėjas, kai užsisakote paslaugą (**Kaip sutarta**).

Pasirinkite **Skambučio laukimas** (tinklo paslauga) ir, jei norite, kad tinklas įjungtų skambučio laukimo paslaugą, pasirinkite **Įjungti** arba, jei norite, kad tinklas išjungtų skambučio laukimo paslaugą, pasirinkite **Atšaukti** arba, jei norite patikrinti, ar ši paslauga yra įjungta, pasirinkite **Tikrinti būklę**.



Patarimas!

Norėdami pakeisti skambučių peradresavimo parametrus, paspauskite



ir pasirinkite

Priemonės → **Peradresav.**

Žr. „Skambučių peradresavimas (tinklo paslauga)“, 31 psl.



Patarimas!



Žaidimynui veikiant laukimo režimu iš vienos linijos į kitą galima persijungti, palaikant paspaudus






Jei norite, kad nepavykus bandymui prisiskambinti, žaidimynas bandytų vėl skambinti iki dešimties kartų, pasirinkite **Automat. perrinkimas** ir **Įjungtas**. Norėdami sustabdyti automatinį numerio perrinkimą, paspauskite



Norėdami, kad žaidimynas trumpai parodytų apytikslę vėliausio ryšio trukmę ir kainą, pasirinkite **Duomenys po skamb.** Norint matyti kainą turi būti įjungta SIM kortelės funkcija **Skamb. kainos limitas**. Žr. „Ryšio kaina (tinklo paslauga)“, 33 psl.

Norėdami su greitojo rinkimo klavišais ( — ) susietus numerius surinkti palaikę paspaustą atitinkamą klavišą, pasirinkite **Greitas rinkimas** ir **Įjungtas**. Taip pat žr. „Greitasis telefono numerio rinkimas“, 29 psl.

Norėdami atsiliepti, trumpai paspausdami bet kurį klavišą, išskyrus ,  ir , pasirinkite **Ats. bet kuriuo klav.** ir **Įjungtas**.

Naudojama linija (tinklo paslauga) rodomas tik tuo atveju, kai SIM kortelė leidžia naudoti du numerius, t. y. dvi telefono linijas. Pasirinkite telefono liniją, kurią naudosite skambindami ir siųsdami tekstinius pranešimus. Nepriklausomai nuo pasirinktos linijos, galima atsiliepti į skambučius abiejomis linijomis.

Norėdami išjungti linijos pasirinkimo funkciją, pasirinkite **Linijos keitimas** → **Išjungti**, jei šią funkciją atlieka SIM kortelė. Norint pakeisti šį parametą, reikalingas PIN2 kodas.



Pastaba: jei pasirinksite **2 linija** ir neužsisakysite šios tinklo paslaugos, žaidimynų negalėsite skambinti.



Ryšio parametrai

Duomenų ryšiai ir kreipties taškai

Jūs žaidimynas gali užmegzti trijų rūšių duomenų ryšį: GSM duomenų ryšį (**D**), GSM didelės spartos duomenų ryšį (**D**) ir GPRS ryšį (**G**). Taip pat žr. „Svarbiausi simboliai, rodomi žaidimynui veikiant laukimo režimu“, 22 psl. Norint prisijungti prie kreipties taško, reikalingas duomenų ryšys. Galite nustatyti trijų rūšių kreipties taškus:

- MMS kreipties tašką, pavyzdžiui, daugiaformačiams pranešimams siųsti ir priimti,
- naršyklės kreipties tašką, pavyzdžiui, WML ar XHTML tinklalapiams įkrauti,
- interneto kreipties tašką (IAP), pavyzdžiui, el. laiškams siųsti ir priimti.

Pasiteiraukite savo paslaugų teikėjo, kuris kreipties taškas reikalingas, norint naudotis pasirinkta paslauga. Dėl galimybės naudotis paprastu, didelės spartos arba GPRS duomenų ryšiu ir dėl atitinkamų paslaugų užsisakymo kreipkitės į tinklo operatorių arba paslaugų teikėją.

Minimalūs parametrai, reikalingi duomenų ryšiui užmegzti

Jei norite nustatyti paprasčiausius GSM duomenų ryšio parametrus, pasirinkite **Priemonės**→**Parametrai**→**Ryšio**→**Kreipties taškai** ir **Funkcijos**→**Naujas kreipt. tšk.** Nustatykite šiuos parametrus: **Duomenų nešmena** – **Duomenų ryšys**, **Prisijungimo numeris** – gautas iš paslaugų teikėjo, **Duom. perdav. tipas** – **Analoginis**, **Maks. duom. greitis** – **Nust. automatišk.**



Pastaba: siunčiant duomenis HSCSD ryšiu, žaidimyno baterija gali išsikrauti greičiau nei įprastų pokalbių arba duomenų ryšių metu, kadangi žaidimynas šiuo atveju duomenis gali siųsti į tinklą dažniau.



Terminų

paiškinimai. Naudojant **GSM duomenų ryšį**, duomenis galima perduoti iki 14,4 kbps sparta. Naudojant **didelės spartos duomenų ryšį** (HSCSD), duomenis galima perduoti iki 43,2 kbps sparta. **GPRS** (bendrasis paketinis radijo ryšys) naudoja duomenų paketų technologiją, t. y. informacija mobiliajame tinkle siunčiama trumpais duomenų pliūpsniais (paketais).



Patarimas!

Norėdami užsisakyti savo žaidimynui WAP, MMS, el. pašto ir interneto kreipties taškų parametrus, galite aplankyti svetainę <http://support.n-gage.com>. Nacionalinių „N-Gage“ svetainių nuorodos yra pateiktos tinklalapyje <http://www.n-gage.com/select.html>.

Patarimas!

Parametrų nustatymo programa („Settings wizard“), pateikta pakete „PC Suite for Nokia N-Gage QD“, gali padėti jums nustatyti kreipties tašką ir pašto dėžutės parametrus. Taip pat galite nukopijuoti, pavyzdžiui, suderinamame kompiuteryje įvestus parametrus į savo žaidimyną. Žr. kompaktinį diską, esantį produkto pakuotėje.

Atidarę kreipties taškų sąrašą, galite naudotis šiomis funkcijomis:
Redaguoti, Naujas kreipt. tšk., Ištrinti, Paaikšninimas ir Uždaryti programą.


Minimalūs parametrai, reikalingi GPRS ryšiui užmegzti

Turite užsisakyti GPRS paslaugą. Dėl galimybės naudotis GPRS paslauga ir jos užsisakymo kreipkitės į tinklo operatorių arba paslaugų teikėją. Už GPRS ryšį ir perduotų duomenų kiekį gali būti imami atskiri mokesčiai. Taip pat žr. „GPRS skaitiklis“, 34 psl.

Pasirinkite **Priemonės**→**Parametrai**→**Ryšio**→**Kreipties taškai** ir **Funkcijos**→**Naujas kreipt. tšk.**

Nustatykite šiuos parametrus: **Duomenų nešmena** – GPRS ir **Kreipties taško pav.** – paslaugų teikėjo pateiktas pavadinimas. Žr. „Kreipties taško sukūrimas“, 40 psl.

Kreipties taško sukūrimas

 **Patarimas!** Taip pat kreipties taškų parametrus galite gauti tekstiniu pranešimu iš paslaugos teikėjo. Žaidimyne gali būti iš anksto nustatyti kreipties taškų parametrai. Žr. „Operatoriaus simbolių, skambėjimo tonų, vizitinių kortelių, kalendoriaus įrašų ir parametų priėmimas“, 66 psl.

- Norėdami sukurti naują kreipties tašką, pasirinkite **Priemonės**→**Parametrai**→**Ryšio**→**Kreipties taškai**.

Jeigu turite nustatę bent vieną kreipties tašką, naują kreipties tašką galite sukurti pasirinkdami **Funkcijos**→**Naujas kreipt. tšk.**→**Naud. numat. param.** arba **Naud. dabart. param.** Nustatykite reikiamas reikšmes ir išsaugokite parametrus paspausdami **Atgal**.

Kreipties taškai

Pradėkite nustatinėti parametrus nuo viršaus, kadangi liks aktyvūs tik kai kurie parametrai laukeliai, priklausomai nuo pasirinkto duomenų ryšio tipo (**Duomenų nešmena**) ir nuo parametro **Tinklų sąsajos IP adr.** Vykdykite paslaugų teikėjo pateiktus nurodymus.

Pasirinkite **Ryšio pavadinimas** ir sugalvokite kokią nors ryšio pavadinimą.

Priklausomai nuo pasirinktos parametro **Duomenų nešmena** reikšmės, gali būti rodomi tik kai kurie parametrai. Užpildykite visus laukelius, prie kurių pažymėta **Būtina užpildyti** arba raudona žvaigždutė. Kitus laukelius galima palikti tuščius, jei negavote kitokių nurodymų iš savo paslaugų teikėjo.



Pastaba: kad galėtumėte naudotis duomenų ryšiu, paslaugų teikėjas turi vykdyti šią funkciją ir, jei reikia, įjungti ją jūsų SIM kortelei.

Norint užmegzti GPRS ryšį su tinklu, reikalingas **Kreipties taško pav.** (tik GPRS). Kreipties taško pavadinimą galite sužinoti iš tinklo operatoriaus ar paslaugų teikėjo.

Pasirinkę **Prisijungimo numeris** (tik naudojant paprastą arba didelės spartos GSM duomenų ryšį), įrašykite kreipties taško modemo numerį.

Norint užmegzti duomenų ryšį, gali būti reikalingas **Vartotojo vardas**, kurį įprastai galite sužinoti iš paslaugų teikėjo. Vartotojo varde dažnai skiriamos didžiosios ir mažosios raidės.

Jei kaskart prisijungiant prie serverio reikia įvesti naują slaptažodį arba jei nenorite išsaugoti savo slaptažodžio žaidimyne, pasirinkite **Prašyti slaptažodžio** ir **Taip**.

Norint užmegzti duomenų ryšį, gali būti reikalingas **Slaptažodis**, kurį įprastai galite sužinoti iš paslaugų teikėjo. Slaptažodyje dažnai skiriamos didžiosios ir mažosios raidės.

Atpažinimas – Paprastas / Saugus.

Pasirinkę **Pradinis tinklalapis**, galite įrašyti arba norimo tinklalapio interneto adresą, arba daugiaformacių pranešimų centro adresą.

Pasirinkę **Ryšio saugumas**, galite nustatyti, ar ryšiui turi būti taikomas transportinio lygmens saugumas (TLS).

Pasirinkę **Duom. perdav. tipas** (tik naudojant paprastą arba didelės spartos GSM duomenų ryšį), įrašykite, kokį ryšį naudos žaidimynas: analoginį ar skaitmeninį. Šis parametras priklauso ir nuo jūsų GSM tinklo operatoriaus, ir nuo interneto paslaugų teikėjo (IPT), kadangi kai kuriuose GSM tinkluose nėra įmanoma užmegzti tam tikrų rūšių ISDN ryšio. Norėdami gauti daugiau informacijos, kreipkitės į savo IPT.

Funkcijos, kuriomis galima naudotis nustatant kreipties taško parametrus: **Pakeisti, Papildomi param., Paaiškinimas ir Uždaryti programą.**



Patarimas! Taip pat žr. „Daugiaformacių pranešimams reikalingi parametrai“, 64 psl., „El. paštui reikalingi parametrai“, 65 psl., ir „Pagrindinės naudojimosi žiniatinklų instrukcijos“, 87 psl.



Termino paaiškinimas: ISDN ryšys skirtas duomenims perduoti tarp jūsų žaidimyno ir kreipties taško. ISDN ryšys yra skaitmeninis, todėl jo parengties laikas yra trumpiausias ir duomenys juo perduodami greičiau nei analoginiu ryšiu.



Terminų paaiškinimas. DNS – domenų pavadinimų paslauga. Tai yra interneto paslauga, kuri verčia domenų pavadinimus, tokius kaip **www.nokia.com**, IP adresais, pavyzdžiui, **192.100.124.195**.

Pasirinkę **Maks. duom. greitis** (tik naudojant paprastą arba didelės spartos GSM duomenų ryšį), priklausomai nuo pasirinktų parametų **Ryšio seanso režimas** ir **Duom. perdav. tipas** reikšmių pamatysite atitinkamų reikšmių sąrašą. Šis parametras leidžia apriboti maksimalų ryšio greitį, kai naudojamas didelės spartos ryšys. Priklausomai nuo tinklo paslaugų teikėjo, už didesnį duomenų perdavimo greitį gali tekti mokėti daugiau. Ryšio metu greitis gali būti mažesnis, priklausomai nuo tinklo būklės.

Tinklų sąsajos IP adr. – tai reikiamos WAP sąsajos IP adresas.

Ryšio seanso režimas (tik kai nustatytas **Tinklų sąsajos IP adr.**) – **Pastovus / Laikinas**.

Funkcijos → Papildomi parametrai

Pasirinkę **Prietaiso IP adresas**, įveskite savo žaidimyno IP adresą. **Pirminis pavad. serv.** – pirminio DNS serverio IP adresas. **Antrinis pavad. serv.** – antrinio DNS serverio IP adresas. **Pag. server. adresas** – pagalbinio serverio IP adresas. **Pag. serv. priev. Nr.** – pagalbinio serverio prievado numeris.



Pastaba: jei privaloma nustatyti šiuos parametrus, dėl jų pasiteiraukite savo interneto paslaugų teikėjo.

Jei pradėdami kurti kreipties tašką pasirinkote parametro **Duomenų nešmena** reikšmę **Duomenų ryšys**, rodomas toliau aprašytų parametų sąrašas.

Įjungus funkciją **Naud. Nr. atsakymui**, serveris gali paskambinti jums po to, kai jūs pirmą kartą paskambinate į serverį. Jei norite užsisakyti šią paslaugą, kreipkitės į savo paslaugų teikėją.

Paprašykite savo paslaugų teikėjo, kad jums pateiktų teisingą parametro **Atgalinio ryšio tipas** reikšmę ir nustatytų ją.

Pasirinkę **Numeris atsakymui**, įrašykite savo žaidimyno duomenų ryšio skaitinį numerį, kuriuo turi atgal skambinti serveris. Įprastai šis numeris yra jūsų žaidimyno duomenų ryšio numeris.

Pasirinkus **Naud. PPP glaudinimą** ir **Taip**, greičiau perduodami duomenys, jei šią funkciją vykdo tolimalis PPP serveris. Jei nepavyksta užmegzti ryšio, bandykite nustatyti reikšmę **Ne**. Pasiteiraukite savo paslaugų teikėjo.

Norėdami įterpti įsiregistravimo programėlę, pasirinkite **Naud. registr. progr.→ Taip**. Įsiregistravimo programėlę įrašykite laukelyje **Registr. programa**.

Norėdami valdyti savo modemą AT komandomis, pasirinkite **Pradin. modemo nust.** (pradinių modemo parametrų nustatymo seka). Jei reikia, įrašykite jūsų GSM tinklo paslaugų teikėjo ar interneto paslaugų teikėjo nurodytus rašmenis.

GPRS

Nuo GPRS parametrų priklauso visi kreipties taškai, naudojami užmezgant GPRS ryšį.

Jei pasirenkate **GPRS ryšys**, **Kai įmanoma** ir esate tinkle, kuriame duomenis galima perduoti GPRS ryšiu, žaidimynas įregistruojamas GPRS tinkle ir tekstiniai pranešimai bus siunčiami GPRS ryšiu. Aktyvaus GPRS ryšio įjungimas vyksta greičiau, kai, pavyzdžiui, norite siųsti ir priimti el. pašta. Jei pasirenkate **Pagal poreikį**, žaidimynas naudoja GPRS ryšį tik tada, kai įjungiate programą ar pradėdote veiksmą, kuriam reikia šio ryšio. Jei ten, kur esate, nėra GPRS ryšio ir pasirenkate reikšmę **Kai įmanoma**, žaidimynas periodiškai bandys užmegzti GPRS ryšį.

Kreipties taškas. Kreipties taško pavadinimas reikalingas tada, kai dirbdami kompiuteriu norite naudoti savo žaidimyną kaip GPRS ryšio modemą.

Duomenų ryšys

Nuo duomenų ryšio parametrų priklauso visi kreipties taškai, naudojami užmezgant paprastą ar didelės spartos duomenų ryšį.

Norėdami nustatyti laiką, kurį neatliekant jokių veiksmų duomenų ryšys bus automatiškai išjungtas, pasirinkite **Aktyvaus ryšio laikas**. Galimos reikšmės: **Nustat. vartotojo** (trukmę turite įvesti patys) arba **Neribotas**.



Termino

paiškinimas. PPP (tarptaškinio ryšio protokolas) — bendrai naudojamas programinis tinklo protokolas, suteikiantis galimybę bet kokiam kompiuteriui su modemu ir telefono linija prisijungti tiesiai prie interneto.



Patarimas! Taip pat skaitykite apie kalbos parametrus skyrelyje [36](#) psl.



Data ir laikas

Datos ir laiko parametrai skirti jūsų žaidimyne naudojamai datai ir laikui, jų formatui bei datos ir laiko skyrikliams nustatyti. Jei norite pakeisti laikrodį, rodomą žaidimynui veikiant laukimo režimu, pasirinkite **Laikrodžio tipas**→ **Analoginis** arba **Skaitmeninis**. Jei norite, kad laiką, datą ir laiko juostą jūsų žaidimyne nustatytų mobiliojo ryšio tinklas, pasirinkite **Laiko autotikslinimas** (tinklo paslauga).



Pastaba: kad veiktų funkcija **Laiko autotikslinimas**, žaidimynas turi įsijungti iš naujo.



Saugumo

Prietaiso ir SIM

PIN kodas (4–8 skaitmenų asmeninis atpažinimo numeris) saugo SIM kortelę nuo neleistino naudojimo. Įprastai PIN kodas pateikiamas kartu su SIM kortele. Tris kartus paeiliui įvedus neteisingą PIN kodą, jis užblokuojamas ir tada SIM kortelės negalėsite naudoti, kol neatblokuosite PIN kodo. Žr. informaciją apie PUK kodą šiame skyriuje.

PIN2 kodas (4–8 skaitmenų), pateikiamas su kai kuriomis SIM kortelėmis, reikalingas kai kurioms funkcijoms, pavyzdžiui, ryšių kainos skaitikliams.

Blokavimo kodas (5 skaitmenų) naudojamas žaidimynui užblokuoti siekiant apsaugoti jį nuo neleistino naudojimo. Gamykloje nustatytas blokavimo kodas **12345**. Kad niekas be jūsų leidimo negalėtų naudotis jūsų žaidimynu, pakeiskite blokavimo kodą. Naująjį kodą laikykite slaptoje ir saugioje vietoje, kitoje nei žaidimynas.

PUK (asmeninis atblokavimo kodas) ir PUK2 kodai (8 skaitmenų) reikalingi užblokuotiems PIN ir PIN2 kodams pakeisti. Jeigu kodai nepateikiami su SIM kortele, kreipkitės į operatorių, kurio SIM kortelė įdėta jūsų žaidimyne.

Jei **PIN reikalavimas** įjungtas, šį kodą reikia įvesti kaskart, kai įjungiamas žaidimynas. Kai kurios SIM kortelės neleidžia išjungti PIN kodo reikalavimo.

Norėdami pakeisti PIN kodą, PIN2 kodą ar blokavimo kodą, atitinkamai pasirinkite **PIN kodas**, **PIN2 kodas** arba **Blokavimo kodas**. Šiuos kodus gali sudaryti tik skaitmenys nuo 0 iki 9.

Stenkitės nenaudoti kreipties kodų, panašių į skubios pagalbos tarnybų numerius, kad netyčia nesurinktumėte skubios pagalbos tarnybos numerio.

Pasirinkę **Autoblok.** **laikotarpis**, galite nustatyti laikotarpį, kuriam praėjus žaidimynas bus užblokuotas automatiškai. Tada žaidimų prietaisu galėsite naudotis tik įvedę teisingą blokavimo kodą. Įrašykite minučių skaičių arba pasirinkite **Nėra**, jei norite nenaudoti autoblokavimo laikotarpio.

- Norėdami atblokuoti žaidimyną, įveskite blokavimo kodą.



Pastaba: kai prietaisas yra užrakintas, gali būti įmanoma skambinti oficialiu skubios pagalbos tarnybos numeriu, užprogramuotu jūsų prietaise. Norėdami paskambinti skubios pagalbos tarnybos numeriu (taip pat ir bet kuriuo kitu numeriu), kai prietaise įjungta beryšė aplinka, veikiausiai turėsite įvesti atrakinimo kodą ir įjungti įprastąją ryšio aplinką.

Norėdami, kad žaidimynas prašytų įvesti blokavimo kodą, kai į žaidimyną įdedama nauja SIM kortelė, pasirinkite **Blokuoti pakeitus SIM**. Žaidimyne yra sąrašas SIM kortelių, kurios atpažįstamos kaip savininko kortelės.

Pasirinkę **Aprib. rink.**, galite neleisti skambinti jokiais kitais, išskyrus pasirinktus, telefonų numeriais, jei SIM kortelė atlieka tokią funkciją. Šiai funkcijai reikalingas PIN2 kodas. Kai ši funkcija įjungta, galite skambinti tik tais telefonų numeriais, kurie yra įtraukti į apriboto rinkimo sąrašą arba prasideda tais pačiais skaitmenimis kaip sąrašė esantis telefono numeris.



Pastaba: kai naudojamos saugumo funkcijos, kurios apriboja skambučius (skambučių draudimas, uždaroji vartotojų grupė ir apribotas rinkimas), gali būti įmanoma skambinti oficialiu skubios pagalbos tarnybos numeriu, užprogramuotu jūsų prietaise.



Patarimas!


Norėdami užblokuoti žaidimyną rankiniu būdu, paspauskite **[1]**. Atidaromas komandų sąrašas. Pasirinkite **Blokuoti prietaisą**.

Funkcijos, kuriomis galite naudotis atidarę apriboto rinkimo sąrašą: **Atidaryti, Skambinti, Naujas adresatas, Redaguoti, Ištrinti, Įtraukti į Adr. knygą, Iš Adresų knygos, Ieškoti, Žymėti, nežymėti, Paaiškinimas ir Uždaryti programą**.



Termino paaiškinimas.

Skaitmeninės pažymos naudojamos XHTML ir WML tinklalapių ir įdiegtos programinės įrangos kilmę tikrinti. Tačiau jomis galima pasitikėti tik tada, kai žinoma, jog pažymos kilmė yra būtent ta, kuri yra nurodyta (autentiška).


Jei norite peržiūrėti apriboto rinkimo numerių sąrašą, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Aprib. rink..** Jei norite įtraukti naujų numerių į apriboto rinkimo sąrašą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Naujas adresatas** arba **Iš Adresų knygos**.

Norėdami nustatyti grupę asmenų, kuriems galite skambinti ir kurie gali skambinti jums, pasirinkite **Uždara vartot. grupė** (tinklo paslauga) ir **Numatytoji**, norėdami įjungti su tinklo operatoriumi sutartą grupę, **Įjungta**, norėdami naudoti kitą grupę (turite žinoti grupės numerį), arba **Išjungta**.

Norėdami nustatyti, kad žaidimyne būtų rodomi patvirtinimo pranešimai, kai naudojate SIM kortelės funkcijas, pasirinkite **Tvirtinti SIM funk.** (tinklo paslauga).

Pažymų tvarkytuvė

Skaitmeninės pažymos neužtikrina saugumo – jos naudojamos programinės įrangos kilmę tikrinti.

Pagrindiniame pažymų tvarkytuvės vaizde galite matyti žaidimyne patalpintų atpažinimo pažymų sąrašą. Norėdami pamatyti asmeninių pažymų sąrašą, paspauskite .

Skaitmenines pažymas turėtumėte naudoti, kai norite užmegzti ryšį su tinkle veikiančiu banku arba kitu tinklalapiu ar tolumuoju serveriu, su kuriuo norite keistis slapta informacija, ar norite apsaugoti savo prietaisą nuo virusų ar kitos kenkėjiškos programinės įrangos ir žinoti, kad programinė įranga yra autentiška, kai ją parsisiunčiate ir įdiegiate.



Svarbu žinoti: nors pažymos žymiai sumažina riziką užmegzant ryšį su nutolusiais įrenginiais ir parsisiunčiant programas, jas reikia naudoti teisingai, kad užsitikrintumėte didesnę saugumą. Pažymos turėjimas pats savaime negarantuoja saugumo. Kad užsitikrintumėte didesnę saugumą, pažymų tvarkytuvėje turite laikyti teisingas, autentiškas ir patikimas pažymas. Pažymos galioja tik nustatytą laikotarpį. Jei pranešimas „Pasibaigęs pažymos galiojimo laikas“ arba „Pažyma dar negalioja“ rodomas netgi tuomet, kai pažyma tikrai turėtų galioti, patikrinkite, ar teisingą datą ir laiką nustatėte savo prietaise.

Pažymos duomenų peržiūra – autentiškumo tikrinimas

Teisinga WAP tinklo sąsajos ar serverio identifikacija galite tikėti tik tuomet, kai patikirate tinklo sąsajos ar serverio parašą ir galiojimo laikotarpį.

Jeigu serverio ar sąsajos duomenų negalima patikrinti, serverio ar sąsajos pažyma nėra autentiška arba savo žaidimyne neturite tinkamos pažymos, žaidimyno ekrane pasirodys atitinkamas pranešimas.

Jei norite patikrinti pažymos duomenis, pažymėkite ją ir pasirinkite **Funkcijos→ Pažymos inform.** Kai atidarote pažymos informacijos vaizdą, pažymų tvarkytuvė patikrina pažymos galiojimą. Tada gali pasirodyti kuris nors iš šių pranešimų:

- **Pažyma nepatikima** – nenustatė jokios programos, kuri galėtų naudoti šią pažymą. Žr. skyrelį „Atpažinimo pažymos pasitikėjimo parametų nustatymas“.
- **Pasibaigęs pažymos galiojimo laikas** – pasirinkta pažyma nebegalioja.
- **Pažyma dar negalioja** – pasirinktos pažymos galiojimo laikotarpis dar neprasidėjo.
- **Pažyma iškraipyta** – pažymos neįmanoma naudoti. Kreipkitės į pažymos teikėją.

Atpažinimo pažymos pasitikėjimo parametų nustatymas



Svarbu žinoti: prieš nustatydami bet kokius pažymų parametrus, turite būti tikri, kad pasitikite pažymos savininku ir kad pažyma tikrai priklauso kuriam nors iš sąrašo išvardytų savininkų.

Pažymėkite atpažinimo pažymą ir pasirinkite **Funkcijos→ Pasitikėjimo param.**

Priklausomai nuo pažymos, parodomas sąrašas programų, galinčių naudoti pasirinktą pažymą. Pavyzdys: **Žiniatinklis: Taip** – pažyma tinka tikrinti interneto svetainių kilmę.

Programų tvarkytuvė: Taip – pažyma tinka tikrinti naujos programinės įrangos kilmę.

Internetas: Taip – pažyma tinka tikrinti el. pašto ir atvaizdų serverius.

Pažymų tvarkytuvės funkcijos: **Pažymos inform., Ištrinti, Pasitikėjimo param., Žymėti, nežymėti, Paaiškinimas ir Uždaryti programą.**



Skamb. draud. (tinklo paslauga)

Naudodamiesi skambučių draudimo paslauga, galite uždrausti skambučius į jūsų žaidimyną ir iš jo. Šiai funkcijai reikalingas draudimo slaptažodis, kurį turėtumėte sužinoti iš savo paslaugų teikėjo.

- Pažymėkite kurią nors iš skambučių draudimo funkcijų ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Ijungti**, jei norite, kad tinklas įjungtų skambučių draudimo funkciją. Jei norite, kad tinklas išjungtų skambučių draudimo funkciją, pasirinkite **Atšaukti**. Jei norite patikrinti, ar skambučiai uždrausti, pasirinkite **Tikrinti būklę**.
- Jei norite išjungti visas skambučių draudimo funkcijas, pasirinkite **Funkcijos**→ **Panaik. visus draud.**
- Jei norite pakeisti draudimo slaptažodį, pasirinkite **Funkcijos**→ **Red. draud. slaptaž.**



Pastaba: Nepaisant to, kad skambučiai yra uždrausti, gali būti įmanoma skambinti tam tikrais skubios pagalbos tarnybų numeriais.



Pastaba: Tuo pačiu metu negali būti įjungtos skambučių draudimo ir peradresavimo funkcijos.

Žr. „Skambučių peradresavimas (tinklo paslauga)“, 31 psl., arba „Apribotas rinkimas“, 45 psl. Turėkite galvoje, kad skambučių draudimas taikomas visiems ryšiams, įskaitant duomenų ryšius.



Termino paaiškinimas.

Tarptinklinio ryšio sutartis – tai sutartis, kurią sudaro du ar daugiau tinklo paslaugų teikėjų dėl galimybės vieno tinklo vartotojams naudotis kitų tinklų paslaugomis.



Tinklo

Norėdami pasirinkti kurią nors tinklo operatorių, pasirinkite **Operat. pasirinkimas**. Jei pasirinksite **Automatinis**, žaidimynas suras ir automatiškai pasirinks kurią nors iš jūsų vietovėje veikiančių tinklų. Jei pasirinksite **Rankinis**, galėsite patys pasirinkti norimą tinklą iš rastų tinklų sąrašo. Jei nutrūksta ryšys su rankiniu būdu išsirinktu tinklu, suskamba klaidos tonas ir žaidimynas prašo vėl rinktis tinklą. Pasirinktas tinklas turi būti sudaręs tarptinklinio ryšio sutartį su jūsų namų tinklu, t. y. operatoriumi, kurio SIM kortelė yra jūsų žaidimyne.

Jei pasirinksite **Tinklo pazonės inf.** ir **Rodoma**, žaidimynas praneš, kai bus naudojamas koriniame tinkle, kurio veikimas pagrįstas mikrokorinio tinklo (MCN) technologija, ir priims pazonės informaciją.



Telef. priedų parametrai

Norėdami pasirinkti naudojamą priedą, pasirinkite **Naudojamas priedas**.

Pasirinkę **Ausinė-mikrofonas/ Indukcinė įranga/ Telef.-teksto įranga/ Laisvų rankų įranga** ir **Numatytoji aplinka**, galite nustatyti aplinką, kuri automatiškai įsijungs, kai prie žaidimyno prijungsite atitinkamą priedą. Žr. „[Aplinka](#)“, 77 psl. Pasirinkite **Automatinis atsiliep.**, kad žaidimynas automatiškai atsilieptų į skambutį praėjus penkioms sekundėms. Jei nustatyta parametro „Įspėj. apie skambutį būdai“ reikšmė **Pyptelės** arba **Be garso**, automatinio atsiliepimo funkcija nebus naudojama.

Žaidimynui veikiant laukimo režimu rodomi simboliai:

- prijungta laisvų rankų įranga su mikrofonu.
- prijungta indukcinio ryšio įranga.



Adresų (telefonų) knyga

Atidarius adresatų sąrašą, galima naudotis šiomis funkcijomis: **Atidaryti, Skambinti, Naujas pranešimas, Naujas adresatas, Redaguoti, Ištrinti, Kartoti vardą, Įtraukti į grupę, Priklauso grupėms, Žymėti, nežymėti, Siųsti, Adr. knygos inform., Paaiškinimas, ir Uždaryti programą.**

Adresato kortelės taisyso funkcijos: **Pridėti vaizdelį / Pašalinti vaizdelį, Nauji duomenys, Ištrinti duomenis, Keisti laukelio pav., Paaiškinimas, Uždaryti programą.**

Su adresato kortele galite susieti atskirą skambėjimo toną, balso žymeklį ir pridėti prie jos nuotraukėlę. Taip pat galite sukurti adresatų grupes, kurių visiems nariams tuo pačiu metu galėsite siųsti tekstinius pranešimus ar el. laiškus. Gautą adresatų informaciją (vizitines korteles) galite įtraukti į savo katalogą „Adresų knyga“. Žr. „Operatoriaus simbolių, skambėjimo tonų, vizitinių kortelių, kalendoriaus įrašų ir parametų priėmimas“, 66 psl.





Pastaba: adresatų informaciją galima siųsti arba priimti tik iš suderinamų prietaisų.



Patarimas! Naudodamiesi duomenų importo programa („Data Import“), esančia pakete „PC Suite for Nokia N-Gage QD“, į savo žaidimyną galite perkelti adresatų informaciją iš įvairių „Nokia“ telefonų. Instrukcijos pateiktos programos „PC Suite“ žinyne.

Vardų ir numerių išsaugojimas – adresatų kortelių sukūrimas ir taisymas

- 1 Paspauskite  ir pasirinkite **Adresų knyga, Funkcijos→ Naujas adresatas.**
- 2 Užpildykite norimus laukelius ir paspauskite **Atlikta.**
 - **Norėdami taisyti adresato kortelę,** atidarykite adresatų sąrašą, pažymėkite norimą kortelę ir paspauskite . Norėdami pakeisti kortelėje esančią informaciją, pasirinkite **Funkcijos→ Redaguoti.**
 - **Norėdami ištrinti adresato kortelę,** atidarykite adresatų sąrašą, pažymėkite norimą kortelę ir pasirinkite **Funkcijos→ Ištrinti.**
 - **Norėdami pridėti mažą nuotraukėlę (vaizdelį) prie adresato kortelės,** atidarykite adresato kortelę, pasirinkite **Funkcijos→ Redaguoti ir Funkcijos→ Pridėti vaizdelį.** Kai skambins asmuo, kurio kortelėje yra vaizdelis, jis bus rodomas ekrane.

- Norėdami pridėti prie adresato kortelės atvaizdą, atidarykite adresato kortelę ir atvaizdo peržiūros vaizdą (📷) paspausdami 🌐. Jei norite pridėti rodomą atvaizdą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Pridėti nuotrauką**.

Adresatų informacijos kopijavimas iš SIM kortelės į prietaiso atmintį ir atvirkščiai

- Jei norite kopijuoti vardus ir numerius iš SIM kortelės į žaidimyną, paspauskite 📄 ir pasirinkite **Priemonės**→ **SIM katal.**. Pažymėkite vardą (ar vardus), kurį norite nukopijuoti, ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Kopijuoti į Adr. kn.**
- Jei norite nukopijuoti telefono, fakso ar pranešimų gaviklio numerį iš „Adresų knygos“ į SIM kortelę, atidarykite „Adresų knygą“ ir adresato kortelę. Pažymėkite numerį ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Kopijuoti į SIM kat.**

Skambėjimo tono susiejimas su adresato kortele ar grupe

Kai tas asmuo ar grupės narys jums skambina, žaidimynas skamba pasirinktu tonu (jei atsiunčiamas skambinančiojo telefono numeris, ir jūsų žaidimynas jį atpažįsta).

- 1 Paspauskite (✓), kad atidarytumėte adresato kortelę, arba atidarykite grupių sąrašą ir pasirinkite adresatų grupę.
 - 2 Pasirinkite **Funkcijos**→ **Skambėjimo tonas**. Atidaromas skambėjimo tonų sąrašas.
 - 3 Suraskite ir pažymėkite skambėjimo toną, kurį norite susieti su adresatu ar grupe, ir paspauskite **Pasirinkti**.
- Jei norite ištrinti skambėjimo toną, skambėjimo tonų sąrašė pasirinkite **Numatytasis tonas**.

Patarimas! Išsamesnė informacija apie nuotraukų išsaugojimą pateikta skyriuje „Atvaizdai“, 55 psl.



Patarimas!

Norėdami išsiųsti adresato informaciją, kataloge „Adresų knyga“ pažymėkite kortelę, kurią norite siųsti. Pasirinkite **Funkcijos**→ **Siųsti**→ **Tekstiniu pranešimu**, **El. paštu** (tik nustačius teisingus el. pašto parametrus) arba „Bluetooth“ ryšiu. Žr. „Pranešimai“ ir „Duomenų siuntimas „Bluetooth“ ryšiu“, 96 psl.



Patarimas! Greitasis rinkimas – tai greitas būdas skambinti dažnai naudojamais numeriais. Su greitojo rinkimo klavišais galite susieti aštuonis telefonų numerius. Žr. „Greitasis telefono numerio rinkimas“, 29 psl.



Pastaba: kai skambina asmuo, žaidimynas visuomet naudoja tą skambėjimo toną, kuris buvo susietas vėliausiai. Taigi, jei pirma pakeičiate grupės skambėjimo toną, o vėliau – kokio nors asmens, kuris yra tos grupės narys, skambėjimo toną, bus naudojamas to asmens skambėjimo tonas.

Numerio rinkimas balsu

Galite skambinti ištardami frazę (balso žymeklį), susietą su norima adresato kortele. Bet koks ištartas žodis (ar žodžiai) gali būti balso žymeklis.

Prieš naudodami balso žymeklius atkreipkite dėmesį į toliau išvardytas pastabas.

- Balso žymekliai nepriklauso nuo kalbos. Jie priklauso nuo kalbėtojo balso.
- Vardą turite pasakyti tiksliai taip, kaip įrašėte.
- Balso žymekliai yra jautrūs aplinkos triukšmui. Balso žymeklius įrašykite ir naudokite tylioje aplinkoje.
- Labai trumpi vardai neįrašomi. Naudokite ilgus vardus ir stenkitės nesusieti panašių vardų su skirtingais numeriais.



Pastaba: gali būti nelengva naudoti balso žymeklius triukšmingoje aplinkoje arba avariniu atveju, todėl neturėtumėte pasikliauti vien rinkimu balsu visomis aplinkybėmis.

Balso žymeklio susiejimas su telefono numeriu

Su adresato kortele galima susieti tik vieną balso žymeklį. Balso žymeklius galite susieti su 25 telefonų numeriais.

- 1 Atidarykite adresų knygą ir adresato kortelę, su kuria norite susieti balso žymeklį.
- 2 Pažymėkite numerį, su kuriuo norite susieti balso žymeklį, ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Susieti balso žym.**




Pavyzdys: balso žymeklis gali būti asmens vardas, pavyzdžiui, „Jono mobilus“.

- 3 Jei norite įrašyti balso žymeklį, paspauskite **Pradėti**. Išgirdę pradžios signalą, aiškiai ištarkite žodį (žodžius), kurį (kuriuos) norite įrašyti kaip balso žymeklį. Palaukite, kol žaidimynas atkartos įrašytą žymeklį ir jį išsaugos. Adresato kortelėje prie numerio, su kuriuo yra susietas balso žymeklis, rodomas simbolis ☎.

Skambinimas naudojant balso žymeklį



Turite balso žymeklį ištarti tiksliai taip, kaip įrašėte.

- 1 Žaidimynui veikiant laukimo režimu palaikykite paspaudę . Suskamba trumpas signalas ir ekrane pasirodo pranešimas *Kalbėkite*.
- 2 Tuo metu, kai skambinate rinkdami numerį balsu, naudojamas garsiakalbis. Laikykite žaidimyną truputį atokiau, tada aiškiai ištarkite balso žymeklį.
- 3 Žaidimynas atkuria įrašytą balso žymeklį, rodo vardą ir numerį bei pradeda rinkti numerį, su kuriuo yra susietas atpažintas balso žymeklis.
- Jei žaidimynas atkuria neteisingą balso žymeklį arba jei norite iš naujo rinkti numerį balsu, paspauskite **Iš naujo**.



Pastaba: numerio rinkti balsu negalima, kai įjungtas įprastas duomenų arba GPRS ryšys.

Adresatų grupių kūrimas

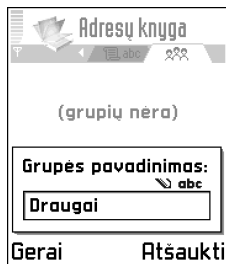
- 1 Norėdami atidaryti grupių sąrašą, paspauskite , kai atidaryta adresų knyga.
- 2 Pasirinkite **Funkcijos**→ **Nauja grupė**.
- 3 Kaip nors įvardykite grupę arba naudokite numatytąjį pavadinimą **grupė**, tada paspauskite **Gera**.
- 4 Atidarykite grupę ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Įtraukti narius**.
- 5 Suraskite norimą adresatą ir pažymėkite varnele paspausdami . Norėdami vienu metu įtraukti į grupę daug adresatų, kartokite šį veiksmą su visais adresatais, kuriuos norite įtraukti į grupę.
- 6 Paspauskite **Gera** ir adresatas(-ai) bus įtraukti į grupę.



Patarimas! Jei norite patikrinti, su kuriais numeriais susiejote balso žymeklius, adresų knygoje pasirinkite **Funkcijos**→ **Adr. knygos inform.**→ **Balso žymekliai**.



Patarimas! Jei norite pasiklausyti, pakeisti ar ištrinti balso žymeklį, atidarykite adresato kortelę ir pažymėkite numerį, su kuriuo yra susietas žymeklis (žymimas ☎), tada pasirinkite **Funkcijos**→ **Balso žymekliai**. Tada galite **Perklausyti**, **Pakeisti** arba **Ištrinti** balso žymeklį.



10 pav.

Adresatų grupės
sukūrimas.

Narių pašalinimas iš grupės

- 1 Atidarę grupių sąrašą, atidarykite grupę, kurios sudėtį norite pakeisti.
- 2 Suraskite ir pažymėkite adresato kortelę, kurią norite pašalinti, tada pasirinkite **Funkcijos**→ **Pašalinti iš grupės**.
- 3 Paspauskite **Taip**, kad pašalintumėte adresatą iš grupės.

Atvaizdai



Atvaizdų peržiūra

Atvaizdus galima išsaugoti užfiksavus ekranvaizdą arba gauti daugiaformačiu ar grafiniu pranešimu, kaip el. laiško priedą arba „Bluetooth“ ryšiu. Gavę atvaizdą į priėmimo dėžutę, turite išsaugoti jį prietaiso atmintyje arba atminties kortelėje. Grafiniais pranešimais atsiųstus paveikslėlius galite išsaugoti kataloge „Grafiniai pranešimai“.

- 1 Paspauskite ir pasirinkite **Kiti**→ **Atvaizdai**. Pereiti iš vieno atminties lapo į kitą galite paspausdami arba . Norėdami peržiūrėti atvaizdus, spauskite ir .
- 2 Norėdami atidaryti atvaizdą, paspauskite . Kai atvaizdas atidarytas, ekrano viršuje galite matyti atvaizdo pavadinimą ir kataloge esančių atvaizdų skaičių.

Tiesiogiai klavišais valdomos funkcijos

- Pasukimas: – prieš laikrodžio rodyklę, – pagal laikrodžio rodyklę.
- Paslinkimas: – aukštyn, – žemyn, – kairėn, – dešinėn.
- Mastelio keitimas: – vaizdo padidėjimas, – vaizdo sumažėjimas. Palaikykite paspaudę , jei norite grįžti į normalų vaizdą.
- Peržiūra: klavišu perjungiamas vaizdas per visą ekraną į normalų vaizdą ir atvirkščiai.



Patarimas! Atvaizdus galite siųsti į suderinamus prietaisus per įvairius pranešimų centrus.

Programos „Atvaizdai“ funkcijos: **Atidaryti**, **Siųsti**, **Atvaizdų siuntyklė**, **Ištrinti**, **Perkelti į katalogą**, **Naujas katalogas**, **Žymėti**, **nežymėti**, **Pervardyti**, **Žiūrėti informaciją**, **Ištraukti į „Svarbius“**, **Atnauj. vaizdelius**, **Paiškinimas**, **Uždaryti programą**.






11 pav. Pagrindinis programos „Atvaizdai“ vaizdas.



Ekranvaizdis

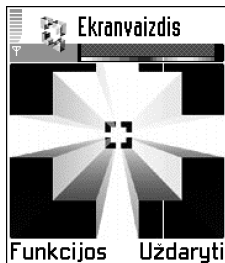
Galite „nufotografuoti“ savo žaidimyno ekrane rodomą vaizdą. Programa „Ekranvaizdis“ veikia programų fone ir užfiksuoja ekrane rodomą vaizdą, kai paspaudžiate klavišus tam tikra seka.

Turėkite galvoje, kad, įdėjus žaidimo ar atminties kortelę, išsijungs visos prietaise atidarytos programos. Jeigu norite užfiksuoti žaidimo ekranvaizdį, įdėkite žaidimo kortelę ir atidarykite programą „Ekranvaizdis“.

- 1 Paspauskite  ir pasirinkite **Kiti**→ **Ekranvaizdis**.
- 2 Pasirinkite **Funkcijos**→ **Palikti jį. programą**. Programa dingsta iš ekrano. Programa „Ekranvaizdis“ neišsijungia. Ši programa nedaro jokios įtakos kitoms programoms ir leidžia bet kada užfiksuoti ekranvaizdžius (pavyzdžiui, kai žaidžiate).
- 3 Norėdami užfiksuoti ekranvaizdį, spauskite  + . Ekranvaizdžiai automatiškai išsaugomi kataloge **Atvaizdai**.



Pastaba: jei lieka mažai laisvos atminties, žaidimynas gali uždaryti kai kurias programas. Prieš uždarydamas programą, žaidimynas išsaugo jos duomenis.



12 pav.
Ekranvaizdis.


Programos „Ekranvaizdis“ parametrų nustatymas

Pasirinkę **Funkcijos**→ **Parametrai**, galite nustatyti toliau aprašytus parametrus.


- **Fiksuoti ekranvaizdį** – pasirinkite klavišų kombinaciją, kurią surinkę galėsite užfiksuoti ekranvaizdį.
- **Katal. pavadinimas, Ekranv. pavadinimas, Ekranvaizdž. kokybė.**
- **Naudoti numatytąjį** – pasirinkite **Taip**, jei išsaugomą atvaizdą norite įvardyti taip, kaip nustatėte parametre **Ekranv. pavadinimas**. Jei norite kiekvieną atvaizdą įvardyti skirtingai, pasirinkite **Ne** (tačiau ekrane pirmiausia rodoma parametro **Ekranv. pavadinimas** reikšmė).



Vaizdo grotuvas

Norėdami peržiūrėti vaizdo įrašus, išsaugotus prietaiso atmintyje arba atminties kortelėje, paspauskite  ir pasirinkite **Kiti**→ **Vaizdo gr.**

Vaizdo grotuvas gali atkurti „3gp“ ir „nim“ formatų įrašus. Turėkite galvoje, kad programa gali neatpažinti visų failų formatų versijų.

- Norėdami atkurti vaizdo įrašą, pažymėkite jį ir paspauskite  arba pasirinkite **Funkcijos**→ **Atidaryti**.
- Norėdami išsiųsti vaizdo įrašą, pažymėkite jį ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Siųsti**→ **Daugiaformačiu būdu**, **El. paštu** arba **„Bluetooth“ ryšiu**. Pasirinkite gavėją. Vaizdo įrašas perkeltas į katalogą „Siunčiamieji“. Daugiaformatis pranešimas negali būti didesnis nei 95 kB, todėl vaizdo įrašas taip pat negali būti didesnis nei 95 kB arba apytiksliai iki 15 sekundžių trukmės.
- Norėdami įjungti arba išjungti garsą, sureguliuoti ekrano kontrastingumą ar nustatyti, kad ką tik nufilmuoti vaizdai būtų iškart atkuriami, pasirinkite **Funkcijos**→ **Parametrai**.

Pranešimu atsiųsto vaizdo įrašo priėmimas

- Gavę tinkamo formato vaizdo įrašą daugiaformačiu pranešimu, pasirinkite **Pranešimai** ir atidarykite pranešimą. Norėdami peržiūrėti pranešimo tekstą ir atkurti ar išsaugoti vaizdo įrašą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Objektai**.
- Gavę tinkamo formato vaizdo įrašą kaip el. laiško priedą, atidarykite pranešimą ir, norėdami atkurti ar išsaugoti vaizdo įrašą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Priedai**.


Funkcijos, kuriomis galima naudotis atidarius pagrindinį programos vaizdą: **Atidaryti**, **Ištrinti**, **Redag. įrašo pavad.**, **Siųsti**, **Ištraukti į „Svarbius“**, **Perkelti į atm. kort./ Perkelti į tel. atmintį**, **Parametrai**, **Uždaryti programą**.






Pranešimai

Funkcijos, kuriomis galite naudotis atidarę pagrindinį programos „Pranešimai“ vaizdą:

Naujas praneš., Jungti (rodoma, jei nustatėte pašto dėžutės parametrus) / **Baigti ryšį** (rodoma, jei ryšys su pašto dėžute yra aktyvus), **SIM pranešimai**, **Transliacija, Paslaugos komanda, Parametrai, Paaiškinimas, Uždaryti programą.**

 **Patarimas!** Savo pranešimus taip pat galite įkelti į naujus katalogus, sukurtus meniu **Mano katalogai**.

 **Patarimas!** Atidarę bet kurį iš numatytųjų katalogų, kitus katalogus galite įjungti paspausdami  arba .

Programa „Pranešimai“ leidžia kurti, siųsti, priimti, peržiūrėti, taisyti ir tvarkyti tekstinius pranešimus, daugiaformačius pranešimus, el. laiškus ir specialiuosius tekstinius pranešimus, kuriuose yra duomenų. Naudodamiesi šia programa, galite priimti pranešimus ir duomenis „Bluetooth“ ryšiu, priimti žiniatinklio paslaugų bei transliacinius pranešimus, taip pat siųsti paslaugų komandas.



Pastaba: šias funkcijas galima naudoti, jei jas atlieka tinklo operatorius arba paslaugos teikėjas. Šiuos pranešimus gali priimti ir rodyti tik tie prietaisai, kuriuose veikia suderinamos grafinių pranešimų, daugiaformačių pranešimų ar el. pašto funkcijos. Kai kuriuose tinkluose į gavėjo prietaisą gali būti atsiųsta nuoroda į tinklalapį, kuriame gavėjas galės peržiūrėti daugiaformatį pranešimą.

Kai atidarote programą „Pranešimai“, rodoma funkcija **Naujas praneš.** ir toliau aprašytų katalogų sąrašas.



Gautieji — į šį katalogą patalpinami visi gauti pranešimai, išskyrus el. laiškus ir transliacinius pranešimus. El. laiškai patalpinami **Pašto dėžutėje**.



Mano katalogai — savo pranešimus galite suskirstyti į šiame kataloge esančius pakatalogius.



Pašto dėžutė — kai atidarote šį katalogą, galite užmegzti ryšį su savo pašto dėžute, kad priimtumėte naujus el. laiškus, arba peržiūrėti anksčiau priimtus el. laiškus, neužmezgę ryšio. Žr. „El. pašto parametrai“, 74 psl.



Juodraščiai — šiame kataloge patalpinami nebaigti arba dar neišsiųsti pranešimai.



Išsiųstieji — šiame kataloge patalpinami 20 vėliausiai išsiųstų pranešimų (išskyrus „Bluetooth“ ryšiu išsiųstus pranešimus). Kaip nustatyti, kiek pranešimų turi būti išsaugota, skaitykite skyrelyje „Katalogo „Kiti“ parametrai“, 76 psl.



Siunčiamieji – šiame kataloge laikinai patalpinami pranešimai, kurie turi būti išsiųsti.
















Ataskaitos – šiame kataloge patalpinamos jūsų tekstinių ir daugiaformačių pranešimų siuntimo ataskaitos (jei užsisakėte atitinkamą tinklo paslaugą). Daugiaformačio pranešimo, išsiųsto el. pašto adresu, siuntimo ataskaitos galite negauti.



Teksto rašymas

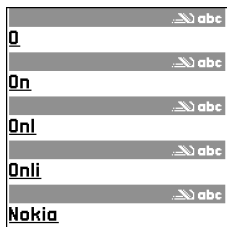
Tradicionis teksto įvedimas

Kai tekstą rašote tradiciniu būdu, simbolis  rodomas ekrano viršuje, dešinėje pusėje.

- Paspauskite skaičiaus klavišą ( – ) keletą kartų, kol pasirodys norimas rašmuo. Turėkite galvoje, kad kiekvienu klavišu galima parašyti daugiau rašmenų nei ant jo nurodyta.
- Norėdami parašyti skaičių, palaikykite paspaudę atitinkamą klavišą.
- Norėdami įjungti skaičių režimą vietoje raidžių arba atvirkščiai, palaikykite paspaudę klavišą .
- Jei kitai raidei rašyti naudojamas tas pats klavišas, palaukite, kol atsiras žymeklis (arba paspauskite , kad žymeklis atsirastų greičiau), ir tada rašykite kitą raidę.
- Jei padarote klaidą, paspauskite , kad ištrintumėte rašmenį. Jei norite ištrinti daugiau kaip vieną raidę (ar kitą rašmenį), palaikykite paspaudę .
- Dažniausiai naudojamus skyrybos ženklus galite įvesti klavišu . Jei norite rasti kokį nors skyrybos ženklą, paspauskite  keletą kartų. Jei norite atidaryti skyrybos ženklų ir specialiųjų rašmenų sąrašą, paspauskite . Norėdami peržiūrėti sąrašą, spauskite klavišą . Norėdami pasirinkti rašmenį, paspauskite **Pasirinkti**.
- Norėdami įterpti tarpą, paspauskite . Norėdami perkelti žymeklį į kitą eilutę, paspauskite  tris kartus.
- Įvairius raidžių rašymo režimus – **Abc**, **abc** ir **ABC** – galite perjungti paspausdami .

Piktogramos: **ABC** ir **abc** rodo, kokios raidės, didžiosios ar mažosios, yra pasirinktos. **Abc** reiškia, kad pirmoji žodžio raidė bus didžioji, o sekančios raidės – mažosios. **123** rodo skaičių rašymo režimą.

 **Patarimas!** Jei norite įjungti arba išjungti nuspėjamąjį teksto įvedimo būdą, du kartus trumpai paspauskite , kai rašote tekstą.
















13 pav.





Programa ieško atitikmenų, todėl į ekraną geriau pažiūrėkite tik tada, kai surinksite visas žodžio raides.










Nuspėjamasis teksto įvedimo būdas ir Žodynas

Vieną klavišo paspaudimu galite įvesti bet kokią raidę. Taikant šį teksto įvedimo būdą, naudojamas vidinis žodynas, į kurį taip pat galite įrašyti naujų žodžių. Kai žodynas visiškai užpildomas, vėliausiai įtrauktas žodis pakeičia seniausią įvestąjį.



- 1 Jei norite įjungti nuspėjamąjį teksto įvedimo būdą, paspauskite  ir pasirinkite **Įjungti žodyną**. Šiuo veiksmu įjungsite nuspėjamąjį teksto įvedimo būdą visuose žaidimyno redaktoriuose. Kai tekstą rašote nuspėjamuoju būdu, simbolis  rodomas ekrano viršuje, dešinėje pusėje.
- 2 Parašykite norimą žodį klavišais nuo  iki . Kad įrašytumėte vieną raidę, kiekvieną klavišą turite paspausti po vieną kartą. Pavyzdžiui, jei norite parašyti „Nokia“, kai pasirinktas anglų kalbos (English) žodynas, paspauskite  – „N“,  – „O“,  – „i“,  – „k“,  – „a“. Kaip matote 13 pav., po kiekvieno paspaudimo žodis keičiasi.
- 3 Jei baigėte rašyti žodį, ir jis yra teisingas, patvirtinkite žodį, paspausdami  arba įterpdami tarpą klavišu .
 - Jei žodis neteisingas, paspauskite  kelis kartus ir paeiliui peržiūrėkite siūlomus atitikmenis iš žodyno arba paspauskite  ir pasirinkite **Žodynas → Atitikmenys**.
 - Jeigu po žodžio, kurį norėjote parašyti, rodomas klausukas (?), šio žodžio žodyne nėra. Jei norite įtraukti žodį į žodyną, paspauskite **Rašyba**, parašykite žodį (ne daugiau 32 raidžių) tradiciniu būdu ir paspauskite **Gerai**. Žodis įtraukiamas į žodyną. Kai žodynas visiškai užpildomas, naujausias žodis pakeičia seniausią įvestąjį.
- 4 Pradėkite rašyti kitą žodį.

Nuspėjamojo teksto įvedimo būdo naudojimo patarimai


- Jei norite ištrinti raidę (ar kitą rašmenį), paspauskite . Jei norite ištrinti daugiau kaip vieną raidę (ar rašmenį), palaikykite paspaudę .
- Norėdami perjungti įvairius raidžių rašymo režimus: **Abc**, **abc** ir **ABC**, paspauskite . Turėkite galvoje, kad dukart spustelėję , įjungsite nuspėjamąjį teksto įvedimo režimą.

- Norėdami įrašyti skaičių, kai įjungtas raidžių režimas, palaikykite paspaudę norimo skaičiaus klavišą.
Norėdami įjungti skaičių režimą vietoje raidžių arba atvirkščiai, palaikykite paspaudę klavišą .
- Dažniausiai naudojamus skyrybos ženklus galite įvesti klavišu . Jei norite rasti norimą skyrybos ženklą, paspauskite  ir  keletą kartų.
- Jei norite atidaryti skyrybos ženklų ir specialiųjų rašmenų sąrašą, paspauskite . Norėdami peržiūrėti sąrašą, spauskite klavišą . Norėdami pasirinkti rašmenį, paspauskite **Pasirinkti**.
- Paspauskite  kelis kartus ir paeiliui peržiūrėkite siūlomus atitikmenis iš žodyno.
- Paspaudę , pasirinkę **Žodynas** ir paspaudę , galite pasirinkti kurią nors iš toliau aprašytų funkcijų.
 - Norėdami peržiūrėti sąrašą žodžių, atitinkančių jūsų paspaudimus, pasirinkite **Atitikmenys**.
 - Jei, naudodami tradicinį teksto įvedimo būdą, norite įtraukti į žodyną naują žodį (ne ilgesnį nei 32 raidžių), pasirinkite **Įterpti žodį**. Kai žodynas visiškai užpildomas, naujausias žodis pakeičia seniausią įvestąjį.
 - Jei, naudodami tradicinį teksto įvedimo būdą, norite taisyti žodį, pasirinkite **Redaguoti žodį** (ši funkcija veikia tik tada, kai žodis yra aktyvus, t. y. pabrauktas).

Sudurtinių žodžių rašymas

Parašykite pirmą sudurtinį žodžio dalį ir patvirtinkite žodį, paspausdami . Parašykite paskutinę sudurtinio žodžio dalį ir baikite sudurtinį žodį, klavišu  įterpdami tarpą.


Nuspėjamojo teksto įvedimo būdo išjungimas

- Nuspėjamąjį teksto įvedimo būdą visuose žaidimyno redaktoriuose galite išjungti, paspausdami  ir pasirinkdami **Žodynas** → **Išjungtas**.














Patarimas! Naudojant nuspėjamąjį teksto įvedimo būdą, telefonas bandys spėti, kurį dažniausiai naudojamą skyrybos ženklą („?!“) reikia įterpti. Skyrybos ženklai ir jų tvarka priklauso nuo žodyno kalbos.



Patarimas! Kai paspaudžiate , pasirodo šios funkcijos (priklausomai nuo redagavimo režimo ir situacijos): **Žodynas** (nuspėjamojo teksto įvedimo būdo), **Raidžių režimas** (tradicinio teksto įvedimo būdo), **Skaičių režimas**, **Iškirpti** (jei pasirinktas tekstas), **Kopijuoti** (jei pasirinktas tekstas), **Įterpti iškarpa** (jei prieš tai tekstas buvo nukopijuotas ar iškirptas), **Įterpti skaičių**, **Įterpti simbolį** ir **Rašomoji kalba**: (pakeičiama rašomoji kalba visuose žaidimyno redaktoriuose).

Teksto kopijavimas į laikinąją talpyklą

- 1 Norėdami pasirinkti raides ir žodžius, palaikykite paspaudę  . Tuo pačiu metu paspauskite  arba  . Žymimas tekstas yra paryškinamas.
- 2 Norėdami baigti žymėti, paleiskite klavišą .
- 3 Jei norite nukopijuoti tekstą į laikinąją talpyklą, palaikykite paspaudę  ir paspauskite **Kopijuoti**.
- 4 Jei norite įterpti tekstą į dokumentą, palaikykite paspaudę  ir paspauskite **Įterpti iškarpa**. Arba galite vieną kartą paspausti  ir pasirinkti **Įterpti iškarpa**.
 - Jei norite pasirinkti teksto eilutes, palaikykite paspaudę  . Tuo pačiu metu paspauskite  arba .
 - Jei norite ištrinti pažymėtą tekstą iš dokumento, paspauskite .

Pranešimų rašymas ir siuntimas

Kaip bus rodomas daugiaformatis pranešimas, priklauso nuo jį priėmusio prietaiso.

Dėl autorių teisių apsaugos gali būti draudžiama kopijuoti, keisti, perduoti ar persiųsti kai kuriuos atvaizdus, skambėjimo tonus ir kitą medžiagą.




Turėkite galvoje, kad prieš kurdami daugiaformatį pranešimą ar rašydami el. laišką, turite nustatyti teisingus parametrus. Žr. „El. paštui reikalingi parametrai“, 65 psl., ir „Daugiaformačiams pranešimams reikalingi parametrai“, 64 psl.

- 1 Pasirinkite **Naujas praneš.** Atidaromas pranešimų funkcijų sąrašas.
 - Jeigu norite sukurti tekstinį pranešimą, pasirinkite **Pranešimo rūšis: Tekstinis pranešimas**.
 - Jeigu norite išsiųsti daugiaformatį pranešimą (MMS), pasirinkite **Pranešimo rūšis: Daugiaformatis pran.**
 - Norėdami išsiųsti el. laišką, pasirinkite **Pranešimo rūšis: El. laiškas**. Jeigu nenustatėte savo el. pašto dėžutės parametru, pamatysite prašymą tai padaryti.




Patarimas!

Pranešimą galite pradėti kurti programoje, kurioje yra funkcija **Siųsti**. Pasirinkite failą (pvz., atvaizdą ar tekstą), kurį norite įterpti į pranešimą, ir pasirinkite **Funkcijos→Siųsti**.

- 2 Pasirinkite gavėją(-us) iš adresatų sąrašo paspausdami  arba įrašykite gavėjo telefono numerį ar el. pašto adresą. Gavėjams atskirti reikalingą kabliataškį (;) galite įterpti klavišu .
- 3 Norėdami pereiti į pranešimo lauką, paspauskite .
- 4 Parašykite pranešimą.
 - Norėdami įterpti paveikslėlį į tekstinį pranešimą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Įterpti**→ **Paveikslėlį**.




Pastaba: šiuo prietaisu galima siųsti ilgesnius už įprastus 160 rašmenų tekstinius pranešimus. Jeigu jūsų pranešimą sudaro daugiau nei 160 rašmenų, pranešimas bus siunčiamas dviem ar daugiau dalių, todėl jo siuntimas gali kainuoti daugiau. Naršymo juostelėje galite matyti pranešimo ilgio rodiklį, kuris mažėja nuo 160. Pavyzdžiui, 10 (2) reiškia, kad dar galite parašyti 10 rašmenų, jei norite, kad tekstas būtų siunčiamas dviem pranešimais. Turėkite galvoje, kad kai kurie rašmenys užima daugiau atminties nei kiti.

- Norėdami įterpti garso ar vaizdo failą į daugiaformatį pranešimą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Įterpti**→ **Atvaizdą, Garso įrašą, Vaizdo įrašą** arba **Ruošinį**. Kai įterpiate garso įrašą, naršymo juostelėje rodoma piktograma . Daugiaformačiame pranešime gali būti tik vienas atvaizdas ir tik vienas garso įrašas.



Patarimas! Numatytasis parametras yra **Atvaizdo dydis: Didelis** (priklausomai nuo tinklo). Kai siunčiate daugiaformatį pranešimą el. pašto adresu arba į prietaisą, kuris gali priimti didelius atvaizdus, naudokite didesnio formato atvaizdą. Jei nesate tikri dėl gavėjo prietaiso galimybių arba jei tinklas neleidžia siųsti didelių failų, patariama siųsti mažesnius atvaizdus ir iki 15 sekundžių trukmės garso įrašus. Jei kurdami daugiaformatį pranešimą norite pakeisti parametrus, pasirinkite **Funkcijos**→ **Siuntimo funkcijos**→ **Atvaizdo dydis**.



Patarimas! Suraskite norimą adresatą ir pažymėkite varnelę paspausdami . Galite tuo pačiu metu pažymėti keletą gavėjų.

Pranešimų redaktoriaus funkcijos: **Siųsti, Įrašyti gavėją, Įterpti, Priedai** (el. pašto), **Peržiūr. pranešimą** (MMS), **Objektai** (MMS), **Pašalinti** (MMS), **Ištrinti, Pranešimo inform., Siuntimo funkcijos, Paaiškinimas, Uždaryti programą**.




14 pav.
Daugiaformačio
pranešimo kūrimas


Patarimas!

Norėdami užsisakyti savo žaidimynui WAP, MMS, el. pašto ir interneto kreipties taškų parametrus, galite aplankyti svetainę <http://support.n-gage.com>.
Daugialinių „N-Gage“ svetainių nuorodos yra pateiktos tinklalapyje <http://www.n-gage.com/select.html>.

Jei pasirenkate **Įterpti**→ **Naują garso įrašą**, atidaroma programa „Diktofonas“. Tada galite įrašyti naują garsą. Paspaudus **Gera!**, naujas garso įrašas bus automatiškai išsaugotas ir jo kopija bus įterpta į pranešimą. Jei norite peržiūrėti, kaip atrodo daugiaformatis pranešimas, pasirinkite **Funkcijos**→ **Peržiūr. pranešimą**.

- Jeigu prie el. laiško norite pridėti kokį nors priedą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Įterpti**→ **Atvaizdą, Garso įrašą, Vaizdo įrašą** arba **Pastabą**. El. laiškų priedus naršymo juostelėje žymi simbolis .

- 5 Norėdami išsiųsti pranešimą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Siųsti** arba paspauskite .

 **Pastaba:** prieš išsiunčiant, el. laiška automatiškai patalpinami kataloge „Siunčiamieji“. Jei nepavyksta išsiųsti kurių nors laiškų, jie lieka kataloge „Siunčiamieji“ ir pažymimi **Nepavyko**.

Daugiaformačiams pranešimams reikalingi parametrai

Parametrus tekstinių pranešimų galite gauti iš savo tinklo operatoriaus arba paslaugų teikėjo. Žr. „Operatoriaus simbolių, skambėjimo tonų, vizitinių kortelių, kalendoriaus įrašų ir parametrų priėmimas“, 66 psl.

Norėdami sužinoti apie galimybę naudotis duomenų paslaugomis ir užsisakyti jas, kreipkitės į tinklo operatorių arba paslaugų teikėją. Vykdykite paslaugų teikėjo pateiktus nurodymus.

Rankinis parametrų nustatymas:

- 1 Pasirinkite **Priemonės**→ **Parametr.**→ **Ryšio**→ **Kreipties taškai** ir nustatykite daugiaformačių pranešimų kreipties taško parametrus.
Žr. „Ryšio parametrai“, 39 psl.
- 2 Pasirinkite **Pranešimai**→ **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Daugiaform. pranešimas**. Atidarykite parametą **Naud. kreipt. taškas** ir pasirinkite kreipties tašką, kurį norite naudoti užmegzdami ryšį. Taip pat žr. „Daugiaformačių pranešimų parametrai“, 72 psl.



El. paštui reikalingi parametrai

Prieš išsiųsdami, priimdami, persiųsdami, atsakydami ir persiųsdami el. laiškus, turite:

- teisingai nustatyti interneto kreipties tašką (IAP) (žr. „Ryšio parametrai“, 39 psl.),
- nustatyti teisingas savo el. pašto parametrų reikšmes (žr. „El. pašto parametrai“, 74 psl.). Reikalinga atskira el. pašto dėžutė. Vykdykite instrukcijas, kurias jums pateikė tolimosios pašto dėžutės ir interneto paslaugų teikėjas (IPT).







Priėmimo dėžutė – pranešimų priėmimas

Kai gaunate pranešimą, žaidimynui veikiant laukimo režimu rodomas ženklas  ir tekstas **1 naujas pranešimas**. Norėdami atidaryti pranešimą, paspauskite **Rodyti**. Jei norite atidaryti kurį nors pranešimą iš katalogo „Priėmimo dėžutė“, pažymėkite norimą pranešimą ir paspauskite .

Garso ir vaizdo failų priėmimas



Svarbu žinoti: daugiaformačių pranešimų objektai gali turėti virusų ar gali kitaip pakenkti jūsų prietaisui ar kompiuteriui. Neatidarykite priedo, jei nesate įsitikinę siuntėjo patikimumu.

Atidarę daugiaformatį pranešimą () , tuo pačiu metu galite pamatyti atvaizdą, perskaityti pranešimą, per garsiakalbį išgirsti garso įrašą (jei yra garso įrašas, rodomas simbolis ). Kai atkuriamas garso įrašas, paspausdami  arba  galite padidinti arba sumažinti garso lygį. Norėdami išjungti garsą, paspauskite **Nebegroti**. Norėdami vėl klausytis garso įrašo, pasirinkite **Funkcijos**→ **Groti garso įrašą**.

Jei norite patikrinti, kokių rūšių objektų yra daugiaformačiame pranešime, atidarykite pranešimą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Objektai**. Garso ar vaizdo failą galite išsaugoti savo žaidimyne arba siųsti, pavyzdžiui, „Bluetooth“ ryšiu į kitą prietaisą.





Patarimas! Jei su el. laišku norite siųsti ne garso įrašus ar pastabas, o kitokius failus, atidarykite atitinkamą programą ir, jei įmanoma, pasirinkite **Siųsti**→ **El. paštu**.


Priėmimo dėžutės piktogramos

Kai „Priėmimo dėžutėje“ yra neskaitytų pranešimų, vietoje ankstesnės piktogramos pasirodo



 – neskaitytas tekstinis pranešimas,

 – neskaitytas daugiaformatis pranešimas,

 – „Bluetooth“ ryšiu gauti duomenys.

Funkcijos, kuriomis galima naudotis atidarius vaizdą „Objektai“: **Atidaryti, Išsaugoti, Siųsti, Paaiškinimas, Uždaryti programą.**



Patarimas! Jei gavote „vCard“ failą su nuotrauka, ji taip pat bus išsaugota adresų knygoje.

Dėl autorių teisių apsaugos gali būti draudžiama kopijuoti, keisti, perduoti ar persiųsti kai kuriuos atvaizdus, skambėjimo tonus ir kitą medžiagą.

Operatoriaus simbolių, skambėjimo tonų, vizitinių kortelių, kalendoriaus įrašų ir parametrų priėmimas

Jūsų žaidimynas gali priimti įvairius tekstinius pranešimus su duomenimis (📎), vadinamus nuotoliniais (OTA) pranešimais.

- **Grafinis pranešimas** – norėdami vėlesniam naudojimui išsaugoti paveikslėlį kataloge **Kiti**→ **Atvaizdai**→ **Graf. praneš.**, pasirinkite **Funkcijos**→ **Išsaugoti paveikslėlį.**
- **Vizitinė kortelė** – jei norite išsaugoti adresato informaciją, pasirinkite **Funkcijos**→ **Išsaugoti viz. kort.**



Pastaba: jeigu yra pridėtos pažymos ar garso failai, jie nebus išsaugoti.

- **Skambėjimo tonas** – norėdami išsaugoti skambėjimo toną programoje „Kompozitorius“, pasirinkite **Funkcijos**→ **Išsaugoti.**
- **Operatoriaus simbolis** – norėdami, kad žaidimynui veikiant laukimo režimu vietoje tinklo operatoriaus pavadinimo būtų rodomas operatoriaus simbolis, pasirinkite **Funkcijos**→ **Išsaugoti.**
- **Kalendoriaus įrašas** – norėdami išsaugoti kvietimą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Išsaug. Kalendoriuje.**
- **Žiniatinklio pranešimas** – norėdami išsaugoti žymą naršyklės žymų sąrašė, pasirinkite **Funkcijos**→ **Išsaugoti žymų sąr.** Jeigu pranešime yra ir kreipties taško parametrai, ir žymos, visus šiuos duomenis galite išsaugoti, pasirinkdami **Funkcijos**→ **Išsaugoti visus.**
- **Pranešimas apie el. laišką** – rodo, kiek naujų el. laiškų turite savo tolumojoje pašto dėžutėje. Išplėstiniame pranešime gali būti daugiau ir išsamesnės informacijos.
- Be to, galite gauti tekstinių pranešimų paslaugos, balso pašto dėžutės numerį, sinchronizacijos, žiniatinklio programų, daugiaformačių pranešimų ir el. pašto kreipties taškų parametrus, įsiregistravimo nustatytu kreipties tašku programos ir el. pašto parametrus.

Paslaugų pranešimų priėmimas

Paslaugų pranešimai (☺) gali būti, pavyzdžiui, naujienų antraštės. Paslaugos pranešime gali būti tekstinis pranešimas arba nuoroda. Dėl galimybės naudotis šiomis paslaugomis ir norėdami jas užsisakyti, kreipkitės į savo paslaugų teikėją.



Mano katalogai

Kataloge „Mano katalogai“ galite suskirstyti savo pranešimus į katalogus, sukurti naujus katalogus, pervardyti arba ištrinti esamus. Pasirinkite **Funkcijos**→ **Perkelti į katalogą**, **Naujas katalogas** arba **Pervardyti katalogą**.



Pašto dėžutė

Jei pasirinkote **Pašto dėžutė**, tačiau nesate nustatę savo el. pašto dėžutės parametrų, pamatysite prašymą tai padaryti. Žr. „El. paštui reikalingi parametrai“, 65 psl. Kai sukuriate naują pašto dėžutę, jos pavadinimas pagrindiniame programos „Pranešimai“ vaizde pakeičia ankstesnį pavadinimą **Pašto dėžutė**. Galite turėti kelias pašto dėžutes (ne daugiau kaip šešias).

Pašto dėžutės atidarymas

Kai atidarote pašto dėžutę, galite pasirinkti, ar norite peržiūrėti anksčiau priimtus elektroninius laiškus ir jų antraštes, neužmezgę ryšio su el. pašto serveriu, ar visgi norite su juo užmegzti ryšį.

Kai pažymite savo pašto dėžutę ir paspaudžiate (✓), žaidimynas klausia: **Užmegzti ryšį su pašto dėžute?**

- Pasirinkite **Taip**, jei norite prisijungti prie savo pašto dėžutės ir priimti naujų el. laiškų antraštes ar pranešimus. Kai ryšys įjungtas ir peržiūrite laiškus, esate nuolat susijungę



Patarimas! Tekstus, esančius kataloge „Formos“, galite naudoti, kai siunčiamuose pranešimuose reikia dažnai rašyti tą patį tekstą.





15 pav. Pašto dėžutė ir įvairios piktogramos.





Patarimas! Kreipties taško ir pašto dėžutės parametrus galite nustatyti naudodamiesi programa „PC Suite for Nokia N-Gage“, esančia suderinamame kompiuteryje. Žr. kompaktinį diską, esantį produkto pakuotėje.

El. laiškų piktogramos

 — naujas el. laiškas (tikrinant išjungto arba įjungto ryšio režimu), jo turinys nepriimtas į žaidimyną (rodyklė nukreipta į išorę).

 — naujas el. laiškas. Turinys priimtas į žaidimyną (rodyklė nukreipta į vidų).

 — skaitytas el. laiškas.

 — skaityto el. laiško, kurio turinys buvo ištrintas iš žaidimyno, antraštė.



su tolimala pašto dėžute duomenų ar GPRS ryšiu. Taip pat žr. „Svarbiausi simboliai, rodami žaidimynui veikiant laukimo režimu“, 22 psl., ir „Ryšio parametrai“, 39 psl. Pasirinkite **Ne**, jei norite peržiūrėti anksčiau priimtus el. laiškus išjungę ryšį su pašto dėžute. Kai peržiūrite savo el. laiškus išjungto ryšio režimu, jūsų žaidimynas nėra susijungęs su tolimala pašto dėžute.

El. laiškų priėmimas iš pašto dėžutės

- Jei neužmezgėte ryšio su tolimala pašto dėžute, užmezgkite jį pasirinkdami **Funkcijos**→**Jungti**.



Svarbu žinoti: el. laiškai gali turėti virusų ar gali kitaip pakenkti jūsų prietaisui ar kompiuteriui. Neatidarykite priedo, jei nesate įsitikinę siuntėjo patikimumu.

- 1 Kai ryšys su tolimala pašto dėžute yra aktyvus, pasirinkite **Funkcijos**→**Priimti el. laiškus**→
 - **Naujus** — jei į savo žaidimyną norite priimti visus naujus el. laiškus.
 - **Pasirinktus** — jei norite priimti tik pažymėtus el. laiškus.
 - **Visus** — jei norite iš pašto dėžutės priimti visus pranešimus. Norėdami nutraukti el. laiškų priėmimą, paspauskite **Atšaukti**.
- 2 Priėmę el. laiškus, galite peržiūrėti juos įjungto ryšio režimu. Jei norite peržiūrėti pranešimus išjungę ryšį, pasirinkite **Funkcijos**→**Baigti ryšį**.
- 3 Norėdami atidaryti el. laišką, paspauskite . Jei nepriėmėte el. laiško (rodyklė piktogramoje nukreipta į išorę) ir ryšys yra išjungtas, pamatysite klausimą, ar nenorite priimti šio laiško iš pašto dėžutės.
 - Norėdami peržiūrėti el. laiško priedus, atidarykite laišką, prie kurio rodomas priedo simbolis  ir pasirinkite **Funkcijos**→**Priedai**. Jei priedas pažymėtas blyškiu simboliu, reiškia priedas nėra priimtas į žaidimyną. Tada pasirinkite **Funkcijos**→**Priimti**. Atidarę sąrašą „Priedai“ galite priimti, atidaryti ir išsaugoti priedus. Juos taip pat galite siųsti „Bluetooth“ ryšiu.



Patarimas! Jeigu jūs pašto dėžutėje naudojamas protokolas IMAP4, galite pasirinkti, ką norite priimti į telefoną: tik el. laiškų antraštes, tik el. laiškus ar laiškus kartu su priedais. Naudojant POP3 protokolą, galima priimti tik el. laiškų antraštes arba el. laiškus kartu su priedais. Žr. „El. pašto parametrai“, 74 psl.

El. laiškų ištrynimasis

- Norėdami ištrinti el. laiško turinį iš žaidimyno, tačiau palikti el. laišką tolimojoje pašto dėžutėje, pasirinkite **Funkcijos**→ **Ištrinti**→ **Prietaiso**.



Pastaba: Žaidimynas tik rodo tolimojoje pašto dėžutėje esančių el. laiškų antraštes. Taigi, nors ištrinate el. laiško turinį, jo antraštė lieka žaidimyne. Jei norite ištrinti ir antraštę, pirma turite ištrinti el. laišką iš savo tolimosios pašto dėžutės, tada turite vėl užmegzti ryšį tarp savo žaidimyno ir tolimosios pašto dėžutės, kad atsinaujintų duomenys.

- El. laiško ištrynimasis iš žaidimyno ir iš tolimosios pašto dėžutės. Pasirinkite **Funkcijos**→ **Ištrinti**→ **Telefono ir serverio**.



Pastaba: jei ryšys su pašto dėžute neužmegztas, pirma bus ištrinti žaidimyne esantys el. laiškai. Kitą kartą užmezgus ryšį su tolimąja pašto dėžute, joje esantys el. laiškai bus automatiškai ištrinti. Jei naudojate POP3 protokolą, ištrynimui pažymėti pranešimai bus pašalinti tik tada, kai baigsite ryšį su tolimąja pašto dėžute.

- Norėdami atšaukti el. laiškų ištrynimą iš žaidimyno ir serverio, pažymėkite el. laiškus, kurie buvo pažymėti kaip ištrintini kito ryšio metu (☒), ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Atkurti ištrintus**.



Patarimas! Jei norite nukopijuoti el. laišką iš tolimosios pašto dėžutės į kurį nors pakatalogį, esantį kataloge „Mano katalogai“, pasirinkite **Funkcijos**→ **Kopijuoti į katalogą**. Sąrašą pasirinkite katalogą ir paspauskite **Gera**.

Atsijungimas nuo pašto dėžutės

Kai ryšys užmegztas ir norite baigti įprastą duomenų arba GPRS ryšį su tolimąja pašto dėžute, pasirinkite **Funkcijos**→ **Baigti ryšį**. Taip pat žr. „Svarbiausi simboliai, rodomi žaidimynui veikiant laukimo režimu“, 22 psl.



Pavyzdys: el. laiškai patenka į katalogą „Siunčiamieji“, pavyzdžiui, kai žaidimynas yra už tinklo ryšio zonos. Taip pat galite nustatyti, kad el. laiškai būtų siunčiami, kai kitą kartą užmegsite ryšį su savo tolimąja pašto dėžute.

El. laiškų peržiūra išjungto ryšio režimu

Kai kitą kartą atidarote pašto dėžutę (**Pašto dėžutė**) ir norite peržiūrėti bei skaityti el. laiškus išjungto ryšio režimu, atsakykite **Ne** į klausimą **Užmegzti ryšį su pašto dėžute?** Galite skaityti anksčiau priimtas el. laiškų antraštes ir/arba priimtus el. laiškus. Taip pat galite rašyti naujus el. laiškus, atsakyti ar persiųsti el. laiškus, kai kitą kartą užmegsite ryšį su pašto dėžute.



Siunčiamieji – pranešimai, kurie bus išsiųsti

El. laiškų ir pranešimų būklė kataloge „Siunčiamieji“: **Siunčia**, **Laukia** /**Laukia eilės**, **Siųsti pakartotinai** (ir laikas, kuriam praėjus žaidimynas bandys vėl išsiųsti el. laišką ar pranešimą). Paspauskite **Siųsti**, jei norite vėl siųsti el. laišką ar pranešimą be pertraukos. Pasirinkę **Atidėtas**, galite „užlaikyti“ kataloge „Siunčiamieji“ esančius dokumentus. Pažymėkite siunčiamą el. laišką ar pranešimą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Atidėti siuntimą**. Jei rodoma **Nepavyko**, el. laiško ar pranešimo nepavyko išsiųsti maksimaliu bandymų skaičiumi. Išsiųsti nepavyko. Jei bandėte siųsti tekstinį pranešimą, atidarykite pranešimą ir patikrinkite, ar nustatėte teisingas siuntimo parametrų reikšmes.

SIM kortelėje esančių pranešimų peržiūra

Prieš peržiūrdami SIM pranešimus, turite nukopijuoti juos į žaidimyno katalogą.

- 1 Pagrindiniame programos „Pranešimai“ vaizde pasirinkite **Funkcijos**→ **SIM pranešimai**.
- 2 Norėdami pažymėti pranešimus, pasirinkite **Funkcijos**→ **Žymėti**, **nežymėti**→ **Žymėti** arba **Žymėti visus**.
- 3 Pasirinkite **Funkcijos**→ **Kopijuoti**. Atidaromas katalogų sąrašas.
- 4 Pasirinkite katalogą ir paspauskite **Gera**. Atidarę katalogą, galite peržiūrėti pranešimus.



Transliacija (tinklo paslauga)

Iš paslaugų teikėjo galite gauti pranešimus įvairiomis temomis, pavyzdžiui, apie orą arba eismo sąlygas. Dėl galimų temų ir atitinkamų temų numerių kreipkitės į paslaugų teikėją. Pagrindiniame programos „Pranešimai“ vaizde pasirinkite **Funkcijos**→**Transliacija**. Pagrindiniame vaizde galite patikrinti temos būklę, numerį, pavadinimą, ar ji buvo pažymėta vėliavėle (🚩) tolimesniam sekimui.



Pastaba: GPRS ryšys gali trikdyti transliacinių pranešimų priėmimą. Dėl teisingų GPRS parametrų kreipkitės į savo tinklo operatorių. Žr. „Ryšio parametrai“, 39 psl.



Paslaugos komanda redaktorius

Pasirinkite **Pranešimai**→**Funkcijos**→**Paslaugos komanda**. Parašykite ir siųskite savo paslaugų teikėjui reikalavimus teikti tinklo paslaugas (taip pat žinomas kaip USSD komandos). Tokie reikalavimai gali būti, pavyzdžiui, tinklo paslaugų įjungimo komandos.

Pranešimų parametrai

Tekstinių pranešimų parametrai

Pasirinkite **Pranešimai**→**Funkcijos**→**Parametrai**→**Tekstinis pranešimas**.





- **Pranešimų centrai** – išvardijami visi nustatyti tekstinių pranešimų centrai. Žr. „Naujojo tekstinių pranešimų centro nustatymas“, 72 psl.
- **Naud. pran. centras** – pasirinkite pranešimų centrą, per kurį siunčiami tekstiniai pranešimai.
- **Gavimo ataskaita** (tinklo paslauga) – pasirinkę teigiamą šio parametro reikšmę, iš tinklo gausite jūsų pranešimų siuntimo ataskaitas. Jei pasirenkate reikšmę **Ne**, žurnale rodoma tik būklė **Išsiųstas**. Žr. 32 psl.

Programos „Transliacija“ funkcijos: **Atidaryti**, **Užsakyti /Neužsakyti**, **Aktuali tema / Neaktuali tema**, **Tema**, **Parametrai**, **Paaiškinimas** ir **Uždaryti programą**.

Tekstinių pranešimų centro parametrų redagavimo funkcijos: **Naujas pr. centras**, **Redaguoti**, **Ištrinti**, **Paaiškinimas**, **Uždaryti programą**.

- **Pranešimo galiojimas** – jei su pranešimo gavėju ryšio užmezgti nepavyksta per nustatytą pranešimo galiojimo laikotarpį, pranešimas ištrinamas iš tekstinių pranešimų centro. Norint naudotis šia funkcija, reikia patikrinti, ar tinklas ją vykdo. **Ilgiausiai** – didžiausia tinklo leidžiama pranešimo galiojimo trukmė.
- **Siunč. pran. formatas** – nustatyti kitokią šio parametro reikšmę galite tik tuomet, kai tikrai žinote, jog jūsų paslaugų centras gali paversti tekstinius pranešimus kitų formatų pranešimais. Kreipkitės į savo tinklo operatorių.
- **Pageidaujamas ryšys** – tekstinius pranešimus galite siųsti įprastu GSM ryšiu arba GPRS ryšiu, jei tinklas teikia tokias paslaugas. Žr. „GPRS“, 43 psl.
- **Ats. per tą patį cntr.** (tinklo paslauga) – pasirinkite **Taip**, jei norite, kad atsakomasis pranešimas būtų siunčiamas jums tuo pačiu tekstinių pranešimų centro numeriu.

Naujo tekstinių pranešimų centro nustatymas

- 1 Atidarykite **Pranešimų centrai** ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Naujas pr. centras**.
- 2 Paspauskite , parašykite pranešimų centro numerį ir paspauskite **Gerai**.
- 3 Paspauskite  ir , tada įrašykite tekstinių pranešimų centro numerį. Šį numerį jums turi pranešti paslaugos teikėjas.
- 4 Paspauskite **Gerai**.
- 5 Kad nauji parametrai būtų pradėti taikyti, grįžkite į parametų vaizdą. Pažymėkite **Naud. pran. centras**, paspauskite  ir pasirinkite naują pranešimų centrą.

Daugiaformačių pranešimų parametrai

Pasirinkite **Pranešimai**→ **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Daugiaform. pranešimas**.

- **Naud. kreipt. taškas (Būtina nustatyti)** – pasirinkite, kuris kreipties taškas bus naudojamas pageidaujamam ryšiui su daugiaformačių pranešimų centru užmezgti. Žr. „Daugiaformačiams pranešimams reikalingi parametrai“, 64 psl.



Pastaba: jei daugiaformačių pranešimų parametrus gaunate tekstiniu pranešimu ir juos išsaugote, šie parametrai automatiškai naudojami užmezgant pageidaujamą ryšį. Žr. „Operatoriaus simbolių, skambėjimo tonų, vizitinių kortelių, kalendoriaus įrašų ir parametų priėmimas“, 66 psl.

Antrinis ryšys — pasirinkite, kuris kreipties taškas bus naudojamas antriniam ryšiui su daugiaformačių pranešimų centru užmegzti.



Pastaba: su parametrais **Naud. kreipt. taškas** ir **Antrinis ryšys** turi būti susietas tas pats daugiaformačių pranešimų centro **Pradinis tinklalapis**. Skiriasi tik duomenų ryšys.

- **MMS priėmimas**

Įprastai daugiaformačių pranešimų paslauga yra įjungta.



Pastaba: kai esate už savo tinklo ribų, daugiaformačių pranešimų siuntimas ir priėmimas jums gali kainuoti daugiau. Jei pasirinkote **Tik namų tinkle** arba **Nuolat įjungtas**, žaidimynas gali užmegzti įprastą duomenų arba GPRS ryšį be jūsų žinios.

Jei norite priimti daugiaformačius pranešimus tik tada, kai esate savo namų tinkle, pasirinkite **Tik namų tinkle**. Kai esate už savo tinklo ribų, daugiaformačių pranešimų negalite priimti. Jei norite visada priimti daugiaformačius pranešimus, pasirinkite **Nuolat įjungtas**. Jei visiškai nenorite gauti daugiaformačių pranešimų ar reklamos, pasirinkite **Išjungtas**.

- **Gavus pranešimą** — pasirinkite:

Priimti nedelsiant — jei norite, kad žaidimynas nedelsdamas priimtų daugiaformačius pranešimus. Jei yra atidėtų pranešimų, jie taip pat bus priimti.

Priimti vėliau — jei norite, kad daugiaformačių pranešimų centras išsaugotų pranešimą kitam kartui. Jei norite priimti pranešimą vėliau, nustatykite parametro **Gavus pranešimą** reikšmę **Priimti nedelsiant**.

Atmesti praneš. — jei norite atmesti daugiaformačius pranešimus. Daugiaformačių pranešimų centras ištrins pranešimus.

- **Priimti anon. praneš.** — pasirinkite **Ne**, jei norite atmesti pranešimus iš anoniminių siuntėjų.
- **Priimti reklamą** — galite pasirinkti, ar norite priimti reklamą daugiaformačių pranešimų pavidalu.
- **Gavimo ataskaita** (tinklo paslauga) — nustatykite **Taip**, jei norite, kad žurnale būtų rodoma išsiųsto pranešimo būklė.



Pavyzdys: jeigu jūsų pageidaujamas ryšys yra GPRS, GSM duomenų ryšį veikniausiai norėsite naudoti kaip antrinį ryšį. Taip galite siųsti ir priimti daugiaformačius pranešimus netgi tada, kai esate tinkle, kuriame GPRS ryšys neveikia. Kreipkitės į savo tinklo operatorių arba paslaugų teikėją. Žr.

[„Duomenų ryšiai ir kreipties taškai“](#), 39 psl.



Pastaba: daugiaformačio pranešimo, išsiųsto el. pašto adresu, siuntimo ataskaitos galite negauti.

- **Atsisak. siųsti atask.** — pasirinkite **Taip**, jei nenorite, kad jūsų žaidimynas siųstų daugiaformačių pranešimų gavimo ataskaitas.
- **Pranešimo galiojimas** — jei su pranešimo gavėju ryšio užmegzti nepavyksta per nustatytą pranešimo galiojimo laikotarpį, pranešimas pašalinamas iš daugiaformačių pranešimų centro. Norint naudotis šia funkcija, reikia patikrinti, ar tinklas ją vykdo.
- **Ilgiausiai** — didžiausia tinklo leidžiama pranešimo galiojimo trukmė.
- **Atvaizdo dydis** — nustatykite daugiaformačiame pranešime naudojamo atvaizdo dydį. Galimos reikšmės: **Mažas** (maks. 160 x 120 taškelių) ir **Didelis** (maks. 640 x 480 taškelių).
- **Garso šaltinis** — pasirinkite **Garsiakalbis** arba **Ragelis**, priklausomai nuo to, per kur norite klausyti atkuriamų garso įrašų iš daugiaformačių pranešimų: per garsiakalbį ar per ausinę. Žr. „Garsiakalbis“, 27 psl.

El. pašto parametrai

Pasirinkite **Pranešimai**→ **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **El. paštas** ir kurį nors iš toliau paminėtų meniu.

Norėdami pasirinkti, kurią pašto dėžutę naudosite el. laiškamsi siųsti, pasirinkite **Naudojama p. dėžutė**.

Norėdami atidaryti nustatytą pašto dėžučių sąrašą, pasirinkite **Pašto dėžutės**. Jei pašto dėžučių nenustatėte, pamatysite prašymą tai padaryti. Pasirinkę pašto dėžutę, galite nustatyti toliau išvardytus parametrus.

- **P. dėž. pavadinimas** — parašykite kokį nors pašto dėžutės pavadinimą.
- **Naud. kreipt. taškas (Būtina nustatyti)** — interneto kreipties taškas (IAP), naudojamas ryšiui su pašto dėžute užmegzti. Žr. „Ryšio parametrai“, 39 psl.
- **Mano el. pašto adr. (Būtina nustatyti)** — parašykite el. pašto adresą, kurį jums pranešė paslaugų teikėjas. Atsakymai į jūsų laiškus bus siunčiami šiuo adresu.

- **Siunc. pašto serveris: (Būtina nustatyti)** – parašykite jūsų el. paštą siunčiančio kompiuterio IP adresą arba pavadinimą.
- **Siųsti pranešimą** – nustatykite, kaip bus siunčiami el. laiškai iš jūsų žaidimyno. **Nedelsiant** – prietaisas bando užmegzti ryšį su pašto dėžute, kai pasirenkate **Siųsti**. **Kito ryšio metu** – el. laiškai išsiunčiami, kai kitą kartą užmegzgate ryšį su savo tolیمaja pašto dėžute.
- **Siųsti kopiją sau** – pasirinkite **Taip**, jei norite išsaugoti el. laiško kopiją savo tolیمajoje pašto dėžutėje ir nusiųsti adresu, nurodytu meniu **Mano el. pašto adr.**
- **Pridėti parašą** – pasirinkite **Taip**, jei prie savo el. laiško norite pridėti parašą bei pradėti rašyti ar taisyti savo parašo tekstą.
- **Vartotojo vardas:** – parašykite savo vartotojo vardą, kurį jums pranešė paslaugos teikėjas.
- **Slaptažodis:** – įrašykite savo slaptažodį. Jei paliecate šį laukelį tuščią, slaptažodį turėsite įvesti, kai bandysite užmegzti ryšį su savo tolیمaja pašto dėžute.
- **Priim. pašto serveris: (Būtina nustatyti)** – jūsų el. paštą priimančio kompiuterio IP adresą arba pavadinimą.
- **Pašto dėžutės rūšis:** – čia reikia nurodyti el. pašto protokolą, kurį rekomenduoja naudoti jūsų tolimosios pašto dėžutės teikėjas. Galimos reikšmės: **POP3** ir **IMAP4**. Šį parametą galite nustatyti tik vieną kartą ir nebegalite jo pakeisti, jei išsaugojote arba uždarėte pašto dėžutės parametrus. Kai tarp telefono ir serverio yra užmegztas ryšys POP3 protokolu, el. laiškai automatiškai neatnaujinami. Jei norite pamatyti naujausius el. laiškus, turite baigti ir vėl užmegzti ryšį su savo pašto dėžute.
- **Saugumas** – pasirinkus šį parametą, apsaugomas ryšys su tolیمaja pašto dėžute, kai naudojami POP3, IMAP4 ir SMTP protokolai.
- **APOP saugus įjung.** (nerodomas, jei pasirinkta **Pašto dėžutės rūšis: IMAP4**) – naudojamas su POP3 protokolu į tolیمąjį el. pašto serverį siunčiamiems slaptažodžiams šifruoti.
- **Priimti priedą** (ši funkcija nerodoma, jei nustatytas el. pašto protokolą POP3) – el. laiškams su priedais arba be priedų priimti.
- **Priimti antraštes** – galite apriboti į savo žaidimyną priimamų el. laiškų antraščių skaičių. Galimos reikšmės: **Visas** ir **Nustat. vartotojo** (tik su IMAP4 protokolu).

Pašto dėžutės parametrų nustatymo funkcijos:
Redaguoti, Nauja pašto dėžutė, Ištrinti, Paaiškinimas, Uždaryti programą.

Paslaugos pranešimų parametrai

Pasirinkite **Pranešimai**→ **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Paslaugos pranešimas**. Galite pasirinkti, ar norite priimti paslaugų pranešimus. **Reikalinga atpažintis** – pasirinkite, jei norite gauti paslaugų pranešimus tik iš atpažįstamų šaltinių.

Transliacijos parametrai (tinklo paslauga)

Galimų temų ir jų numerių pasiteiraukite savo paslaugų teikėjo, tada, norėdami pakeisti parametrus, pasirinkite **Pranešimai**→ **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Transliacija**.

- **Priėmimas** – **Ijungtas** arba **Išjungtas**.
- **Kalba** – **Visomis** – galite gauti transliacinius pranešimus visomis įmanomomis kalbomis. **Pasirinktomis** – galite pasirinkti gaunamų transliacinių pranešimų kalbas. Jei nerandate norimos kalbos, pasirinkite **Kitomis**.
- **Temų pasirinkimas** – jei gaunate pranešimą, kurio tema neatitinka nė vienos iš esamų temų, pasirinkdami **Temų pasirinkimas**→ **Ijungtas**, galite automatiškai išsaugoti temos numerį. Temos numeris išsaugomas temų sąraše ir rodomas be pavadinimo. Pasirinkite **Išjungtas**, jei nenorite, kad naujų temų numeriai būtų išsaugomi automatiškai.


Katalogo „Kiti“ parametrai

Pasirinkite **Pranešimai** ir **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Kiti**.


- **Išsaug. išsiųstus pr.** – pasirinkite, jei norite išsaugoti kiekvieno išsiųsto tekstinio pranešimo, daugiaformačio pranešimo ar el. laiško kopiją kataloge „Išsiųsti“.
- **Išsaug. pran. skaičius** – nurodykite, kiek vienu metu kataloge „Išsiųsti“ galima saugoti išsiųstų pranešimų. Iš anksto nustatytas maksimalus 20 pranešimų skaičius. Kai šis skaičius pasiekiamas, ištrinamas seniausias pranešimas.



Aplinka

Norėdami susieti ir pritaikyti tonus įvairiems įvykiams, situacijoms ir skambinančiųjų grupėms, paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Aplinka**. Pasirinktą aplinką galite matyti ekrano viršuje, žaidimynui veikiant laukimo režimu. Kai naudojama aplinka „Įprastinė“, rodoma tik data.

Aplinkos keitimas

- 1 Paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės**→ **Aplinka**. Atidaromas aplinkų sąrašas.
- 2 Aplinkų sąrašą pažymėkite norimą aplinką ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Ijungti**.

Pasirinkę **N-Gage aplinką**, galėsite netrukdomai žaisti — ekrane nebus pranešama apie skambučius, tekstinių pranešimų siuntimą, MMS pranešimų priėmimą ir siuntimą. Turėkite galvoje, kad „N-Gage“ aplinkoje negalite nustatyti MIDI skambėjimo tono ar pranešimo tono.



Pastaba: kai kas nors jums skambins, telefonas skambės, jeigu pasirinkote atitinkamą aplinkos parametą.

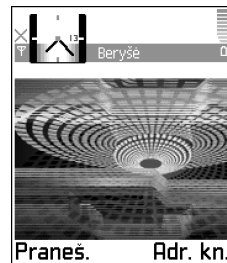
Pasirinkę **beryšę aplinką**, galėsite naudotis nuo GSM belaidžio tinklo atjungtu žaidimynu.



Perspėjimas: Ijungę beryšę aplinką, negalėsite skambinti niekam, net ir skubios pagalbos tarnyboms, atsiliepti į skambučius ar naudoti kitas funkcijas, kurioms reikalingas ryšys su tinklu. Norėdami kam nors skambinti, turite įjungti įprastą ryšio aplinką. Jei prietaisas buvo užblokuotas, prieš įjungdami įprastą ryšio aplinką ir skambindami skubios pagalbos tarnyboms, turėsite įvesti atblokovimo kodą.



Perspėjimas: prietaisas turi būti įjungtas, jei norite naudoti beryšę aplinką. Neįjunkite prietaiso, kai belaidžiu prietaisu naudotis draudžiama arba kai jis gali sukelti trikdžius ar pavojų.




16 pav.

Ijungta beryšė aplinka.



Greitas

perjungimas: norėdami pakeisti aplinką, žaidimynui veikiant laukimo režimu paspauskite . Suraskite aplinką, kurią norite įjungti, ir paspauskite **Gerei**.



Patarimas! Kai peržiūrite skambėjimo tonų sąrašą ir trumpai sustojate prie kiekvieno tono, galite paklausti jo prieš nusprenddami, kurį pasirinkti. Išjunkite garsą paspausdami bet kurį klavišą.





Patarimas! Skambėjimo tonus galite keisti dviejose programose: „Aplinka“ arba „Adresų knyga“. Žr. „Skambėjimo tono susiejimas su adresato kortele ar grupe“, 51 psl.

Kai įjungiate beryšę aplinką, žaidimynas įsijungia iš naujo ir ryšys su GSM tinklu išjungiamas. Tai rodo simbolis \times signalo stiprumo juostelėje. Žr. 16 pav. Prietaisas nepriima ir nesiunčia GSM signalų.

Norėdami išjungti beryšę aplinką, pasirinkite kokią nors kitą aplinką ir **Funkcijos**→**Įjungti**. Paspauskite **Taip**. Žaidimynas įsijungia iš naujo ir įjungia ryšį su belaidžiu GSM tinklu (jei pakankamai stiprus signalas). Jeigu įjungiant beryšę aplinką buvo išjungta „Bluetooth“ funkcija, ją reikės įjungti rankiniu būdu. Žr. „Bluetooth“ parametrai, 96 psl.

Aplinkų parametrų nustatymas

- 1 Norėdami nustatyti aplinkos parametrus, sąraše suraskite norimą aplinką ir pasirinkite **Funkcijos**→**Konfigūruoti**. Atidaromas aplinkos parametrų sąrašas.
- 2 Pažymėkite parametru, kurį norite nustatyti, ir atidarykite galimų reikšmių sąrašą paspausdami .
 - **Skambėjimo tonas** — iš sąrašo išsirinkite skambėjimo toną balso ryšiams. Prie atminties kortelėje išsaugotų tonų pavadinimų rodoma piktograma .
 - **Įspėj. apie skambutį** — kai pasirenkate **Garsėjantis**, telefonas skamba vis garsiau nuo pirmojo iki nustatyto garso lygio.
 - **Skambėjimo garsas** — galite nustatyti skambėjimo ir pranešimų tonų garso stiprumą.
 - **Pranešimo tonas** — galite nustatyti pranešimų toną.
 - **Vibracija** — galite nustatyti, kad žaidimynas vibruotų, pranešdamas apie skambutį arba gautą pranešimą.
 - **Klaviatūros tonai** — galite nustatyti klaviatūros tonų garso stiprumą.
 - **Įspėjamieji tonai** — žaidimynas skamba įspėjamuoju tonu, pavyzdžiui, kai išsikrauna baterija.
 - **Skambėj. pagal grup.** — galite nustatyti, kad žaidimynas skambėtų tik tada, kai skambutis priimamas iš pasirinktų adresatų grupių telefonų. Jei jums skambins kas nors nepriklausantis pasirinktoms grupėms, žaidimynas neskambės. Jei jums skambins kas nors nepriklausantis pasirinktai grupei, žaidimynas neskambės. Galimos reikšmės: **Skambės visi** / (adresatų grupių sąrašas, jeigu jį sukūrėte). Žr. „Adresatų grupių kūrimas“, 53 psl.
 - **Aplinkos pavadinimas** — galite pervardyti aplinką. Aplinkų „Įprastinė“, „N-Gage“ ir „Beryšė“ pervardyti negalima.



„Kalendorius“ ir „Darbai“

Kalendoriaus įrašų kūrimas

- 1 Paspauskite ir pasirinkite **Kalendorius**.
- 2 Pasirinkite **Funkcijos** → **Naujas įrašas** ir:
 - **Susitikimas**, kad „Kalendorius“ primintų, kada įvyks susitikimas;
 - **Pastaba**, norėdami pasižymėti konkrečiai dienai skirtą bendro pobūdžio pastabą;
 - **Sukaktis**, kad „Kalendorius“ primintų apie gimtadienius ir kitas ypatingas dienas (sukakčių įrašai kartojami kasmet).
- 3 Užpildykite laukelius. Tarp laukelių galite pereiti spausdami .

Signalas — pasirinkite **Ijungti** ir, paspaudę , užpildykite laukelius **Signalo laikas** ir **Signalo data**. Dienos vaizde signalą žymi simbolis . **Kalendoriaus signalo išjungimas**. Paspauskite **Išjungti**. Jei paspausite kokį nors kitą klavišą, signalas bus išjungtas tik laikinai.

Kartojimas — norėdami, kad įrašas kartotųsi (dienos vaizde bus rodomas simbolis) , paspauskite .

Kartoti iki — galite nustatyti kartojamo įrašo galiojimo pabaigos datą.

Sinchronizavimas — jei pasirinksite **Privatus**, po sinchronizacijos kalendoriaus įrašą galėsite matyti tik jūs. Visi kiti, kas gali žiūrėti kalendorių, šio įrašo nematys. Jei pasirinksite **Viešas**, kalendoriaus įrašą matys visi, kas galės žiūrėti jūsų kalendorių. Jei pasirinksite **Nėra**, sinchronizuojant kalendorių įrašas nebus kopijuojamas į kompiuterį. Kalendoriaus įrašus ir darbų aprašus galite perkelti iš įvairių „Nokia“ telefonų į savo žaidimyną. Taip pat, naudodamiesi kompiuterine programa „PC Suite for Nokia N-Gage QD“, galite sinchronizuoti kompiuteryje ir žaidimyne esančius kalendoriaus įrašus. Žr. programų paketo „PC Suite“ žinyną.
- 4 Norėdami išsaugoti įrašą, paspauskite **Atlikta**.



Greitas įrašo sukurimas: atidare kalendorių, paspauskite bet kokį klavišą (—). Atidaromas susitikimo įrašas ir jūsų įvedamas tekstas patalpinamas laukelyje **Tema**.



Patarimas! Jei taisote ar ištrinate kartojamą įrašą, pasirinkite, kuriose dienose turi būti atliktas tas pats veiksmas. Jei pasirenkate **Visose dienose**, įrašas ištrinamas visose dienose. Jei pasirenkate **Tik šioje dienoje**, įrašas ištrinamas tik pasirinktoje dienoje. Pavyzdžiui, atšaukė jūsų savaitinį užsiėmimą. Tarkime, buvote nustatę, kad kalendorius primintų apie šį įvykį kiekvieną savaitę. Jei pasirinksite **Tik šioje dienoje**, kalendorius vėl primins apie šį įvykį kitą savaitę.



Patarimas! Kalendoriaus įrašus galite siųsti į suderinamą telefoną. Žr. „Pranešimai“ ir „Duomenų siuntimas „Bluetooth“ ryšiu“, 96 psl.



Patarimas!

Norėdami pasirinkti vaizdą ar pirmąją savaitės dieną, rodomą atidarius programą „Kalendorius“, pasirinkite **Funkcijos**→**Parametrai**. Jei norite, kad būtų rodomi savaitės numeriai, pasirinkite pirmadienį kaip pirmąją savaitės dieną.

Kalendoriaus vaizdai

Gegužė

20 savaitė

Trečiadienis

2004.05.20						
Pr	An	Tr	Kt	Pn	Št	Sk
18	26	27	28	29	30	1 2
19	3	4	5	6	7	8 9
20	10	11	12	13	14	15 16
21	17	18	19	20	21	22 23
22	24	25	26	27	28	29 30
23	31	1	2	3	4	5

Funkcijos
Atgal

2004.05.12						
Pr	An	Tr	Kt	Pn	Št	Sk
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						

Funkcijos
Atgal

2004.05.12	
Užsakyti biliet...	
8:00	
9:00	
10:00	
11:00	
12:00	Priešpiečiai
13:00	
14:00	







Funkcijos
Uždaryti

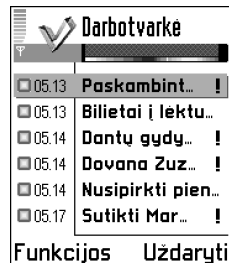
Mėnesio vaizde dienų, kuriose yra kalendoriaus įrašų, langelių apačioje, dešinėje pusėje, rodomas mažas trikampis. Užrašai ir sukaktys rodomi iki 8 val.

- Jei norite atidaryti kokią nors dieną, pasirinkite **Funkcijos**→**Rodyti datą**. Įrašykite datą ir paspauskite **Gerai**.
- **Piktogramos** dienos ir savaitės vaizduose: – Susitikimas, – Pastaba, – Sukaktis.
- Norėdami atidaryti šią dieną, paspauskite



„Darbai“ – užduočių sąrašas

- 1 Paspauskite  ir pasirinkite **Kiti**→ **Darbai**.
 - 2 Norėdami pradėti rašyti užduotį laukelyje **Tema**, paspauskite bet kurį klavišą.
 - Jei norite nustatyti užduoties terminą, pažymėkite laukelį **Baigti iki** ir įrašykite datą.
 - Jei norite nustatyti darbo atlikimo pirmenybę, pažymėkite laukelį **Pirmenybė** ir paspauskite . Pirmenybės piktogramos:  – **Aukšta**,  – **Žema**, be piktogramos – **Įprasta**.
 - 3 Norėdami išsaugoti darbą, paspauskite **Atlikta**.
- Norėdami pažymėti užduotį kaip atliktą, pasirinkite užduotį ir **Funkcijos**→ **Žymėti kaip atliktą** .
- Norėdami atkurti užduotį, pasirinkite **Funkcijos**→ **Žym. kaip neatliktą** .



17 pav.
Užduočių sąrašas
programoje „Darbai“.

Kiti



Skaičiuoklė

Norėdami sudėti, atimti, padauginti ar padalyti skaičius, paspauskite ir pasirinkite **Kiti**→ **Skaičiuoklė**.



Pastaba: šios skaičiuoklės tikslumas yra ribotas ir ji yra skirta tik paprastiems skaičiavimo veiksams atlikti.

- Norėdami išsaugoti skaičių atmintyje, paspauskite . Jei atmintyje yra išsaugotas skaičius, ekrane rodoma raidė **A**. Norėdami įkelti skaičių iš atminties, pasirinkite . Norėdami ištrinti atmintyje išsaugotą skaičių, pasirinkite **Funkcijos**→ **Atmintis**→ **Ištrinti**.










Kompozitorius

Norėdami sukurti savo skambėjimo toną, paspauskite ir pasirinkite **Kiti**→ **Kompozitorius**. Turėkite galvoje, kad su žaidimynu pateiktų skambėjimo tonų taisyti negalite.
















- Norėdami atidaryti redaktorių ir kurti skambėjimo toną, pasirinkite **Funkcijos**→ **Naujas tonas**. Natas ir pauzes galite įterpti klavišais (žr. lentelę) arba galite pasirinkti **Funkcijos**→ **Įterpti simbolį**. Numatytoji natos trukmė yra 1/4 (ketvirtinė).
 - Norėdami vėl klausytis tono, pasirinkite **Funkcijos**→ **Groti**. Norėdami nustatyti garsą prieš pradėdami atkurti toną, pasirinkite **Funkcijos**→ **Garsas**.
 - Norėdami nustatyti tono skambėjimo tempą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Tempas**. Jei norite palaipsniui didinti ar mažinti tempą palaipsniui, atitinkamai paspauskite arba . Tempas matuojamas taktais per minutę.

Skaičiuoklės funkcijos:
Pask. rezultatas,
Atmintis, Išvalyti ekraną,
Paaiškinimas, Uždaryti
programą.

Funkcijos, kuriomis galima
naudotis atidarius
pagrindinį programos
„Kompozitorius“ vaizdą:
Atidaryti, Naujas tonas,
Ištrinti, Žymėti, nežymėti,
Pervardyti, Sukurti
kopiją, Paaiškinimas,
Uždaryti programą.

- Norėdami pasirinkti kitokį grojimo stilių, pasirinkite dvi ar daugiau natų ir **Funkcijos**→ **Stilius**→ **Legato** (perėjimai tarp natų grojami tolygiai, be pertraukų) arba pasirinkite vieną ar daugiau natų ir **Staccato** (kiekviena nata grojama išraiškingai ir trumpai). Norėdami atsisakyti stilių, pasirinkite **Normalus**.
 - Jei vienu metu norite pasirinkti daug natų ar pauzių, palaikykite paspaudę  ir tuo pačiu metu palaikykite paspaudę  arba .
 - Jei norite pakelti arba nuleisti natą pustonių, pažymėkite natą ir paspauskite  arba .
 - Norėdami gauti natą C#, palaikykite paspaudę  ir .
- 2 Norėdami išsaugoti toną, spauskite **Atgal**.

Tono kūrimo ir taisymo funkcijos: **Groti**, **Įterpti simbolį**, **Stilius**, **Tempas**, **Garsas**, **Paaiškinimas**, **Uždaryti programą**.

Klavišas	Nata	Klavišas ir funkcija
	c	 <i>palaipsniui trumpina pasirinktos natos (ar natų) arba pauzės (ar pauzių) trukmę.</i>
	d	 <i>palaipsniui ilgina pasirinktos natos (ar natų) arba pauzės (ar pauzių) trukmę.</i>
	e	 <i>įterpia pauzę.</i>
	f	<i>Jei norite atidaryti natų ir pauzių sąrašą, paspauskite .</i>
	g	 <i>perjungia oktavas, pasirinktas natos ir pauzes perkelia į kitą oktavą.</i>
	a	 <i>ištrina pasirinktą natą(-as).</i>
	b	<i>Ilgiau paspaudus klavišus  – , sukuriami ilgesnė (su tašku) nata ar pauzė arba sutrumpinama pailginta nata.</i>



Keitiklis

Keitiklio funkcijos:

**Pasirinkti vienetą /
Pakeisti valiutą,
Konvertavimo rūšis,
Valiutų kursai,
Paaiškinimas, Uždaryti
programą.**



Patarimas!

Norėdami pakeisti išraiškos (keitimo) kryptį, parašykite norimą skaičių antrame laukelyje **Kiekis**. Rezultatas tada rodomas pirmame laukelyje **Kiekis**.



Patarimas! Jei

norite pervardyti valiutą, atidarykite valiutų kursų vaizdą, pažymėkite norimą valiutą ir pasirinkite **Funkcijos→ Pervardyti valiutą**.

Norėdami gauti kokio nors mato, pavyzdžiui, **Ilgis**, vieny vienetų (**Jardai**) išraišką kitais (**Metrai**), paspauskite ir pasirinkite **Kiti→ Keitiklis**.



Pastaba: „Keitiklio“ tikslumas ribotas, todėl gali pasitaikyti apvalinimo klaidų.

- 1 Pažymėkite laukelį **Rūšis** ir atidarykite matų sąrašą, paspausdami . Suraskite matą, kurį norite naudoti, ir paspauskite **Gerai**.
- 2 Pažymėkite pirmą laukelį **Vienetas** ir paspauskite . Pasirinkite matavimo vienetą, kurio kiekį išraišką **žinote**, ir paspauskite **Gerai**. Pažymėkite kitą laukelį **Vienetas** ir pasirinkite tą matavimo vienetą, kurio kiekį išraišką norite **rasti**.
- 3 Pažymėkite pirmą laukelį **Kiekis** ir įrašykite kiekį, kurį norite išreikšti kitu matavimo vienetu. Kitame laukelyje **Kiekis** automatiškai parodoma išraiška kitu matavimo vienetu.

Jei norite įterpti dešimtainį kablelį, paspauskite . Paspausdami galite įterpti +, – (temperatūrai išreikšti) ir E (skaičiaus laipsnio rodikliui išreikšti).

Bazinės valiutos ir keitimo kursų nustatymas

Prieš atlikdami valiutų keitimo veiksmus, turite pasirinkti bazinę valiutą ir nustatyti keitimo kursą. Bazinės valiutos kursas visuomet lygus 1. Nuo bazinės valiutos keitimo į kitas valiutas kurso priklausų jų tarpusavio keitimo kursai.

- 1 Rinkdamiesi matą, pasirinkite **Valiuta**. Tada pasirinkite **Funkcijos→ Valiutų kursai**. Atidaromas valiutų sąrašas, kuriame bazinė valiuta yra pateikta pirma.
- 2 Jei norite pakeisti bazinę valiutą, pažymėkite norimą valiutą ir pasirinkite **Funkcijos→ Nustat. baz. valiutą**.







Pastaba: pakeitę bazinę valiutą, turite nustatyti naujus kursus, kadangi visi anksčiau nustatyti valiutų kursai anuliuojami.

- 3 Įrašykite valiutų keitimo kursą. Pažymėkite valiutą, įrašykite naują kursą, t. y. nurodykite, kiek valiutos vienetų prilygsta vienam pasirinktos bazinės valiutos vienetui.
- 4 Nustatę visus reikalingus valiutų kursus, galite gauti vienos valiutos išraišką kita.




Užrašai

Paspauskite  ir pasirinkite **Kiti**→ **Užrašai**. Užrašų nuorodas galite įkelti į katalogą „Svarbūs“. Užrašus taip pat galite siųsti į kitus suderinamus prietaisus. Gautus paprasto teksto („TXT“ formato) failus galite išsaugoti „Užrašuose“.


- Norėdami pradėti rašyti, paspauskite ( – ). Jei norite ištrinti raides, paspauskite . Norėdami išsaugoti, ką parašėte, paspauskite **Atlikta**.



Laikrodis

Paspauskite  ir pasirinkite **Kiti**→ **Laikrodis**. Jei norite nustatyti laiką ar datą, atidarę „Laikrodį“ pasirinkite **Funkcijos**→ **Parametrai**. Jei norite pakeisti žaidimynui veikiant laukimo režimu rodomą laikrodį, parametų sąrašė **Data ir laikas** pažymėkite **Laikrodžio tipas**→ **Analoginis** arba **Skaitmeninis**.

Žadintuvo nustatymas

- 1 Norėdami nustatyti žadintuvą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Nustatyti signalą**.
- 2 Įrašykite skambėjimo laiką ir paspauskite **Gerai**. Kai žadintuvas įjungtas, rodomas simbolis .
- Jei norite išjungti žadintuvą, įjunkite programą „Laikrodis“ ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Išjungti signalą**.

Žadintuvo signalo išjungimas

- Norėdami, kad žadintuvas liautųsi skambėjęs, paspauskite **Išjungti**.
- Kai skamba žadintuvas, paspauskite bet kokį klavišą arba **Kartoti**, kad signalas vėl suskambėtų po penkių minučių. Tai galite padaryti ne daugiau kaip penkis kartus.


Jei žadintuvo skambėjimo laikas ateina tuomet, kai prietaisas išjungtas, prietaisas įsijungia ir pradeda skambėti. Jei paspausite **Išjungti**, ekrane pasirodys klausimas, ar norite įjungti prietaisą skambučiams priimti. Paspauskite **Ne**, jei norite išjungti prietaisą, arba **Taip**, jei

Programos „Laikrodis“ funkcijos: **Nustatyti signalą**, **Iš naujo nust. sign.**, **Išjungti signalą**, **Parametrai**, **Paaiškinimas**, **Uždaryti programą**.

Diktofono funkcijos:

Atidaryti, Naujas garso įrašas, Ištrinti, Perkelti į tel. atmintį / Perkelti į atm. kort., Žymėti, nežymėti, Pervard. gars. įrašą, Siųsti, Įtraukti į „Svarbius“, Parametrai, Paaiškinimas, Uždaryti programą.

Numatytosios nuorodos:


-  atidaro programą
- Kalendor.**
-  atidaro katalogą
- Gautieji**
-  atidaro programą
- Užrašai**

Katalogo „Svarbūs“ funkcijos: **Atidaryti, Red. nuorodos pav., Nuorod. piktograma, Ištrinti nuorodą, Perkelti, Sąrašas / Tinklelis, Paaiškinimas, Uždaryti programą.**

norite skambinti ir atsiliepti į skambučius. Nespauskite **Taip**, kai belaidis telefonas gali sukelti trikdžius ar pavojų.



Diktofonas


Paspauskite  ir pasirinkite **Kiti**→ **Diktofonas**. Galite įrašyti pokalbius telefonu, balso atmintines ir vėliau klausytis savo įrašų. Jei įrašote pokalbį telefonu, abu pašnekovai įrašymo metu kas penkias sekundes girdės pyptelėjimą.

Diktofonu negalima naudotis, kai įjungtas įprastas duomenų arba GPRS ryšys.

- Pasirinkite **Funkcijos**→ **Naujas garso įrašas** arba **Atidaryti**. Suraskite norimą funkciją ir pasirinkite ją paspausdami . Atidaryto garso failo valdymas:  – įrašymas,  – pertrauka,  – sustabdymas,  – praleidimas pirmyn,  – praleidimas atgal,  – atkūrimas.



Svarbūs

Norėdami sukurti dažnai naudojamų atvaizdų, užrašų, žymų ir kitų failų nuorodas, paspauskite  ir pasirinkite **Kiti**→ **Svarbūs**.

Naujos nuorodos


Nuorodas galima sukurti tik kai kuriose programose, pavyzdžiui, **Atvaizdai**. Ši funkcija veikia ne visose programose.

- 1 Atidarykite programą.
- 2 Pasirinkite failą ar įrašą, kurio nuorodą norite sukurti.
- 3 Pasirinkite **Funkcijos**→ **Įtraukti į Svarbius**.



Pastaba: nuoroda kataloge „Svarbūs“ automatiškai atnaujinama, kai perkeliate atitinkamą failą ar įrašą, pavyzdžiui, iš vieno katalogo į kitą.

Žiniatinklis

Įvairūs paslaugų teikėjai turi tinklalapius, kurie yra specialiai skirti mobiliems prietaisams. Norėdami atidaryti šiuos tinklalapius, paspauskite  ir pasirinkite **Žiniatinklis**. Šie tinklalapiai parašyti belaidės aplinkos (WML) arba išplėstine hiperteksto (XHTML) kalba. Savo prietaise negalite peržiūrėti tinklalapių, kuriuose naudojama hiperteksto (HTML) kalba.

Apie galimybę naudotis šiomis paslaugomis, kainas ir tarifus teiraukitės tinklo operatoriaus ir (arba) paslaugų teikėjo. Paslaugų teikėjai taip pat pateiks jų paslaugų naudojimo instrukcijas.

Pagrindinės naudojimosi žiniatinkliu instrukcijos

Išsaugokite parametrus, kurių reikia norint atidaryti norimą tinklalapį. Žr. skyrelius „Parametrų priėmimas tekstiniu pranešimu“ ir „Rankinis parametrų nustatymas“.

- Prisijunkite prie interneto. Žr. „Ryšio užmezgimas“, 88 psl.
- Pradėkite tinklalapių peržiūrą. Žr. „Naršymas“, 89 psl.
- Atsijunkite nuo interneto. Žr. „Ryšio užbaigimas“, 90 psl.

Parametrų priėmimas tekstiniu pranešimu

Žiniatinklio paslaugos parametrus specialiuoju tekstiniu pranešimu galite gauti iš tinklo operatoriaus ar paslaugų teikėjo, kuris siūlo žiniatinklio paslaugą. Žr. „Operatoriaus simbolių, skambėjimo tonų, vizitinių kortelių, kalendoriaus įrašų ir parametrų priėmimas“, 66 psl. Išsamesnės informacijos kreipkitės į tinklo operatorių arba paslaugų teikėją.




Patarimas!

Parametrai gali būti pateikti, pavyzdžiui, tinklo operatoriaus arba paslaugų teikėjo interneto svetainėje. Taip pat galite aplankyti svetainę <http://support.n-gage.com>. Nacionalinių „N-Gage“ svetainių nuorodos yra pateiktos tinklalapyje <http://www.n-gage.com/select.html>.

Funkcijos, kuriomis galite naudotis pasirinkę meniu „Žymos“: Atidaryti, Parsisiųsti, Atgal į tinklalapį, Siųsti, Į tinklalapį / Ieškoti žymos, Priskirti žymą, Redaguoti, Ištrinti, Skaityti pasl. pran., Baigti ryšį, Perkelti į katalogą, Naujas katalogas, Žymėti, nežymėti, Pervardyti, Valyti laikin. atmintį, Informacija, Įtraukti į „Svarbius“, Parametrai, Paaiškinimas ir Uždaryti programą.



Greitas prisijungimas: norėdami prisijungti prie interneto, prietaisui veikiant laukimo režimu paspauskite .

Rankinis parametrų nustatymas

Vykdykite paslaugų teikėjo pateiktus nurodymus.

- 1 Pasirinkite **Priemonės** → **Parametr.** → **Ryšio** → **Kreipties taškai** ir nustatykite kreipties taško parametrus. Žr. „Ryšio parametrai“, 39 psl.
- 2 Pasirinkite **Žiniatinklis** → **Funkcijos** → **Priskirti žymą**. Parašykite žymos pavadinimą ir pasirinktam kreipties taškui priskirto tinklalapio adresą.

Žymų vaizdas



Termino paaiškinimas. Žymą sudaro interneto adresas (būtinai), žymos pavadinimas, vartotojo vardas ir slaptažodis, jei pastarųjų dviejų reikalauja paslaugos teikėjas.



Pastaba: jūsų prietaise gali būti gamintojo įrašytos kelios žymos, nurodančios tinklalapius, kurie nėra susiję su „Nokia“. „Nokia“ dėl šių tinklalapių neteikia jokių garantijų, jų neremia. Jeigu nuspręsite atidaryti šiuos tinklalapius, turite imtis visų atsargumo priemonių jų saugumo ir turinio atžvilgiu, kaip ir atidarydami kitus tinklalapius.



– su kreipties tašku susietas pradinis tinklalapis. Jei naršymui naudojate kitą kreipties tašką, pradinis tinklalapis atitinkamai pakeičiamas.




– vėliausiai aplankytas tinklalapis. Kai prietaisais atjungiamas nuo interneto, paskutinio aplankyto tinklalapio adresas saugomas atmintyje, kol kitą kartą užmezgę ryšį neaplanke kito tinklalapio.




– žymos pavadinimas arba interneto adresas.

Ryšio užmezgimas

Nustatę visus reikalingus ryšio parametrus, galite atidaryti tinklalapius.

Pasirinkite tinklalapį, žymą arba parašykite adresą. Tada, norėdami įkrauti tinklalapį, paspauskite .


Ryšio saugumas

Kai ryšio metu rodomas saugumo simbolis , duomenų ryšys tarp prietaiso ir interneto sąsajos ar naršyklės serverio yra šifruojamas.



Pastaba: saugumo piktograma nerodo duomenų ryšio tarp sąsajos ir serverio (vietos, kur saugoma reikalinga informacija) saugumo. Duomenų perdavimo tarp sąsajos ir serverio saugumu rūpinasi paslaugos teikėjas.

Naršymas

- Jei naršydami norite grįžti į ankstesnį tinklalapį, paspauskite **Atgal**. Jei funkcijos **Atgal** nėra, atidarykite chronologine tvarka surikiuotų naršymo seanso metu aplankytų tinklalapių sąrašą pasirinkdami **Funkcijos**→**Istorija**. Istorijos sąrašas ištrinamas kiekvieną kartą, kai baigiamas naršymo seansas.
- Norėdami iš serverio priimti naujausią informaciją, pasirinkite **Funkcijos**→**Atnaujinti**.
- Jei norite išsaugoti žymą, pasirinkite **Funkcijos**→**Išsaugoti kaip žymą**. Jei norite naršydami išsaugoti tinklalapį, pasirinkite **Funkcijos**→**Išsaugoti tinklalapį**. Tinklalapius galite išsaugoti žaidimyno atmintyje arba atminties kortelėje ir vėliau peržiūrėti juos atsijungę nuo interneto. Norėdami vėliau peržiūrėti tinklalapius, atidarykite žymų vaizdą ir paspauskite .

Norėdami atidaryti rodomo tinklalapio papildomų komandų ir funkcijų sąrašą (jei įmanoma), pasirinkite **Funkcijos**→**Paslaugos funkcijos**.

Galite parsisiųsti įvairių dalykų: skambėjimo tonų, atvaizdų, operatoriaus simbolių ir vaizdo įrašų. Parsisiųsti failai išsaugomi atitinkamose žaidimyno programose, pavyzdžiui, parsisiųstas atvaizdas išsaugomas programoje **Atvaizdai**.



Svarbu žinoti: programas įdiekite tik iš tų šaltinių, kurie siūlo pakankamą apsaugą nuo kenksmingos programinės įrangos.

- Jei norite naršydami parsisiųsti ir peržiūrėti naujus paslaugų pranešimus, pasirinkite **Funkcijos**→**Skaityti pasl. pran.** (šis meniu rodomas tik tada, kai yra naujų pranešimų). Taip pat žr. „Paslaugų pranešimų priėmimas“, 67 psl.




Patarimas!

Norėdami siųsti žymą, pažymėkite ją ir pasirinkite **Funkcijos**→**Siųsti**→**Tekstinio pranešimu**.


Naršymo funkcijos:

Atidaryti, Žiūrėti atvaizdą, Paslaugos funkcijos, Žymos, Istorija, Į tinklalapį, Skaityti pasl. pran., Išsaugoti kaip žymą, Siųsti žymą, Atnaujinti, Baigti ryšį, Rodyti atvaizdus, Valyti laikin. atmintį, Išsaugoti tinklalapį, leškoti, Informacija, Parametrai, Paaiškinimas, Uždaryti programą.



Patarimas! Jei norite atidaryti žymų vaizdą, kai naršote internete, palaikykite paspaudę . Jei vėl norite įjungti naršyklę, pasirinkite **Funkcijos**→**Atgal į tinklalapį**.

Ryšio užbaigimas

Norėdami baigti naršyti ir grįžti į laukimo režimą, pasirinkite **Funkcijos**→ **Baigti ryšį** arba palaikykite paspaudę .


Laikinosios atminties turinio ištrynimasis

Priimta informacija ir paslaugų turinys yra patalpinami žaidimyno laikinojoje atmintyje.

Laikinoji atmintis yra atminties dalis, naudojama laikinam duomenų patalpinimui. Jei bandėte atidaryti ar atidarėte slaptą informaciją, kuriai reikalingi slaptažodžiai, ištrinkite savo telefono laikinosios atminties turinį kaskart, kai pasinaudojate tokia informacija. Priimta informacija ir paslaugų turinys yra patalpinami laikinojoje atmintyje. Norėdami ištrinti laikinosios atminties turinį, pasirinkite **Funkcijos**→ **Valyti laikin. atmintį**.

Žiniatinklio parametrai

Pasirinkite **Funkcijos**→ **Parametrai** ir toliau išvardytus parametrus.

- **Numat. kreipt. taškas** – jei norite pakeisti numatytąjį kreipties tašką, atidarykite galimų kreipties taškų sąrašą paspausdami . Žr. „Ryšio parametrai“, 39 psl.
- **Rodyti atvaizdus** – jei pasirinksite **Ne**, grafinius elementus galėsite įkrauti vėliau, pasirinkdami **Funkcijos**→ **Rodyti atvaizdus**
- **Teksto įtalpimas** – pasirinkite **Išjungtas**, jei nenorite automatiškai įtalpinti tinklalapio teksto eilučių ekrano plotyje, arba **Ijungtas**, jei norite įtalpinti.
- **Šrifto dydis** – pasirinkite teksto šrifto dydį.
- **Numatyt. kodavimas** – kad tinklalapiuose naudojami rašmenys naršyklėje būtų vaizduojami teisingai, pasirinkite atitinkamą kalbų grupę.
- **Slapukai** – galite leisti arba neleisti priimti ir siųsti slapukų.
- **Tvirtinti DTMF siunt.** – pasirinkite, ar reikalingas jūsų patvirtinimas prieš siunčiant DTMF tonus balso ryšio metu. Taip pat žr. „DTMF tonai“, 31 psl.

„Programos“ ir „Tvarkyklė“

Pastabos apie programų įdiegimą

Savo žaidimyne galite įdiegti dviejų, toliau aprašytų, rūšių programas.

- „J2ME™“ **programos**, sukurtos „Java™“ technologijos pagrindu (JAD ir JAR rūšių), įdiegiamos meniu **Programos**. Nesisiųskite į savo žaidimyną „PersonalJava™“ programų, kadangi jų įdiegti žaidimyne neįmanoma. Žr. 'Programos („Java™“)', page 92 psl.
- **Kitos programos**, skirtos žaidimynui „N-Gage“ ar tinkamos „Symbian“ operacinei sistemai, įdiegiamos programoje **Tvarkyklė**. Įdiegimo failai yra SIS rūšies. Žr. '„Tvarkyklė“ – programų įdiegimas ir išdiegimas', page 93 psl.


Įdiegimo failus galite priimti į savo žaidimyną iš suderinamo kompiuterio, parsisiųsti naršydami po tinklalapius, gauti su daugiaformačiu pranešimu, kaip el. laiško priedą arba „Bluetooth“ ryšiu. Jei failui siųsti naudojate programą „PC Suite for Nokia N-Gage QD“, įkelkite failą į savo žaidimyno ar atminties kortelės katalogą **Installation and Java files (C:\nokial\installs)**. Jei failą perkeliate naudodami programą „Microsoft Windows Explorer“, įkelkite jį į atminties kortelę (vietinį diską).



Svarbu žinoti: programas įdiekite tik iš tų šaltinių, kurie siūlo pakankamą apsaugą nuo kenksmingos programinės įrangos.

Įdiegimo metu žaidimynas rodo informaciją apie įdiegimo eigą. Jei įdiegiate programą be skaitmeninio parašo ar pažymos, žaidimynas atitinkamai perspėja. Tęskite programos įdiegimą tik tuo atveju, jei esate tikri dėl programos kilmės ir turinio.



Pavyzdys: jei įdiegimo failą gavote kaip el. laiško priedą, atidarykite savo pašto dėžutę, el. laišką, vaizdą „Priedai“, pažymėkite įdiegimo failą ir paspauskite , kad prasidėtų įdiegimo procesas.



Programos („Java™“)



Programos įdiegimas

Funkcijos, pasirinkus meniu **Parsiųsta: Įdiegti, Ištrinti, Žiūrėti informaciją, Parametrai, Paaiškinimas, Uždaryti programą.**



Patarimas!


Naršydami galite parsisiųsti įdiegimo failą ir jį įdiegti nebaigdami ryšio.

- 1 Paspauskite  ir pasirinkite **Kiti** → **Programos**. Norėdami atidaryti vaizdą **Parsiųsta**, t. y. sąrašą „Java“ įdiegimo failų, išsaugotų jūsų žaidimyno kataloge **c:\nokia\installs**, paspauskite .
- 2 Pažymėkite įdiegimo failą ir pasirinkite **Funkcijos** → **Įdiegti**.
- 3 Žaidimynui paklausus, įdiegti ar atnaujinti programą, tęskite įdiegimą paspausdami **Taip**.

Norint įdiegti programą, reikia turėti JAR failą. Jeigu jo neturite, žaidimynas gali paprašyti parsisiųsti jį. Jei „Programose“ nenustatytas nė vienas kreipties taškas, pamatysite prašymą pasirinkti kurį nors. Kai siunčiatės JAR failą, gali reikėti įvesti vartotojo vardą ir slaptažodį, kad galėtumėte prisijungti prie serverio. Šiuos duomenis galite gauti iš programos tiekėjo arba gamintojo.

- 4 Žaidimynas praneša apie įdiegimo pabaigą.

Pagrindinis meniu „Programos“ vaizdas

Jei norite įjungti programą, pažymėkite ją ir paspauskite .

- Jei norite išdiegti programą, pažymėkite ją ir pasirinkite **Funkcijos** → **Pašalinti**.
- Norėdami prisijungti prie interneto ir patikrinti, ar yra programos atnaujinimas, pažymėkite programą ir pasirinkite **Funkcijos** → **Atnaujinti**.
- Norėdami prisijungti prie interneto ir peržiūrėti papildomą informaciją apie programą, pažymėkite programą ir pasirinkite **Funkcijos** → **Į tinklalapį** (jei įmanoma).
- Norėdami patikrinti programos rūšį, versijos numerį, tiekėją ar gamintoją, pažymėkite programą ir pasirinkite **Funkcijos** → **Žiūrėti informaciją**.

Funkcijos, kuriomis galite naudotis atidarę pagrindinį meniu „Programos“ vaizdą: **Atidaryti, Pašalinti, Atnaujinti, Į tinklalapį, Žiūrėti informaciją, Parametrai, Paaiškinimas, Uždaryti programą.**

Programų parametrai

Norėdami nustatyti numatytąjį kreipties tašką, prie kurio prisijungę galėsite parsisiųsti programų ir jų sudėtinių dalių, pasirinkite **Parsiųsta ir Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Numat. kreipt. taškas**

Norint parsisiųsti papildomų programų duomenų ar sudėtinių dalių, kai kurios „Java“ programos gali reikalauti prisijungti prie interneto per tam tikrą kreipties tašką. Atidare pagrindinį meniu „Programos“ vaizdą, pažymėkite programą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Parametrai**→ **Parametrai** ir toliau išvardytus parametrus.

- **Kreipties taškas** — pasirinkite kreipties tašką, kurį naudos programa. Žr. „Kreipties taškai“, 40 psl.
- **Ryšys su tinklu** — galimos reikšmės:
 - **Leidžiamas** — programa gali prisijungti prie interneto be jokių klausimų.
 - **Pirma paklausti** — prieš prisijungdama prie interneto, programa prašys jūsų leidimo.
 - **Neleidžiamas** — programai neleidžiama prisijungti prie interneto.



„Tvarkyklė“ — programų įdiegimas ir išdiegimas

Paspauskite ir pasirinkite **Priemonės**→ **Tvarkyklė**. Atidarytame sąraše bus rodoma:

- programos, kurias galite įdiegti (be piktogramų);
 - įdiegtos programos, kurias galite išdiegti (žymimos);
 - programos, kurių įdiegimas buvo nutrauktas ar sustabdytas (žymimos).
- Šių programų negalite naudoti. Turėtumėte jas pašalinti arba įdiegti iš naujo.

Programinės įrangos įdiegimas



Svarbu žinoti: programas įdiekite tik iš tų šaltinių, kurie siūlo pakankamą apsaugą nuo kenksmingos programinės įrangos.

Funkcijos, kuriomis galima naudotis atidarius pagrindinį programos „Tvarkyklė“ vaizdą: **Žiūrėti informaciją**, **Žiūrėti pažymą**, **Įdiegti**, **Pašalinti**, **Žiūrėti žurnalą**, **Siųsti žurnalą**, **Atmint. informacija**, **Paaiškinimas**, **Uždaryti programą**.



Patarimas!

Norėdami patikrinti, kada ir kokie programinės įrangos paketai buvo įdiegti ar pašalinti, pasirinkite **Funkcijos**→**Žiūrėti žurnalą**.



Patarimas!

Jei norite nusiųsti savo įdiegimo žurnalą į konsultacinį skyrių, kad jo darbuotojai galėtų matyti, kas buvo įdiegta ar pašalinta, pasirinkite **Funkcijos**→**Siųsti žurnalą**→**Tekstiniu pranešimu**, **Daugiaformačiu būdu**, **„Bluetooth“ ryšiu** arba **El. paštu** (veikia tik tada, kai nustatyti teisingi el. pašto parametrai).

Jei įdiegiate failą, kuriame yra įdiegtos programos atnaujinimas ar pataisa, originalią programą galėsite atkurti tik tuo atveju, jei turėsite originalų įdiegimo failą arba visą atsarginę pašalinto programinės įrangos paketo kopiją. Norėdami atkurti originalią programą, išdiekite (pašalinkite) ir iš naujo įdiekite programą iš originalaus įdiegimo failo ar atsarginės kopijos.

- 1 Atidarykite „Tvarkyklę“, pažymėkite įdiegimo paketą ir pasirinkite norimą funkciją iš toliau aprašytųjų.
 - Norėdami patikrinti programos rūšį, versijos numerį, tiekėją ar gamintoją, pasirinkite **Funkcijos**→**Žiūrėti informaciją**.
 - Jei norite peržiūrėti programos saugumo pažymos informaciją, pasirinkite **Funkcijos**→**Žiūrėti pažymą**. Žr. „Pažymų tvarkytuvė“, 46 psl.
- 2 Norėdami pradėti įdiegimą, pasirinkite **Funkcijos**→**Įdiegti**.
- 3 Žaidimynui paklausus, įdiegti ar atnaujinti programą, tęskite įdiegimą paspausdami **Taip**. Jei žaidimynas parodo perspėjimą dėl saugumo ir nusprendžiate toliau diegti programą, galite peržiūrėti programos ir jos saugumo pažymos informaciją. Įdiegimo metu veikiausiai galėsite pasirinkti įdiegimo programos kalbą ir pasirinkti programos dalis, kurios bus įdiegtos žaidimyne.
- 4 Žaidimynas praneša apie įdiegimo pabaigą.

Programinės įrangos išdiegimas

Pažymėkite programą ir pasirinkite **Funkcijos**→**Pašalinti**. Patvirtinkite veiksmą paspausdami **Taip**.

Jei išdiegiate programinę įrangą, vėl ją įdiegti galite tik tuo atveju, jei turite originalų programinės įrangos paketą arba visą atsarginę išdiegto programinės įrangos paketo kopiją. Jei išdiegiate programinę įrangą, galite nebeatidaryti dokumentų, sukurtų ta programine įranga.



Pastaba: jei nuo išdiegtos programinės įrangos priklauso kitos programinės įrangos veikimas, pastaroji gali nustoti veikti. Išsamesnės informacijos ieškokite įdiegto programinės įrangos paketo dokumentuose.

Ryšiai



„Bluetooth“ ryšys

Belaidžiu „Bluetooth“ ryšiu galima žaisti, siųsti atvaizdus, tekstą arba prisijungti prie suderinamų prietaisų, pavyzdžiui, kompiuterių. „Bluetooth“ prietaisai duomenis perduoda radijo bangomis, todėl jūsų žaidimynas ir kitas prietaisas su „Bluetooth“ funkcija gali ir nebūti tiesioginio matomumo zonoje. Vienintelis reikalavimas – du prietaisai neturi būti nutolę daugiau kaip 10 metrų vienas nuo kito. Tačiau ryšį gali trikdyti įvairios kliūtys, tokios kaip sienos ar kiti elektroniniai prietaisai.

Šį prietaisą galima suderinti su specifikacija „Bluetooth Specification 1.1“ ir šiais profiliais: „Generic Access Profile“, „Service Discovery Profile“, „Serial Port Profile“, „Dial-up Networking Profile“, „Fax Profile“, „Headset Profile“, „Handsfree Profile“, „Generic Object Exchange Profile“, „Object Push Profile“ ir „File Transfer Profile“. Norėdami užtikrinti gerą sąveiką su kitais prietaisais, kuriuose yra įdiegta „Bluetooth“ technologija, su šiuo prietaisu naudokite tik „Nokia“ aprobuotus priedus. Apie kitų prietaisų suderinamumą su šiuo prietaisu teiraukitės jų gamintojų.


Kai kuriose vietovėse „Bluetooth“ technologijos naudojimui gali būti taikomi apribojimai. Teiraukitės vietinių tarnybų arba paslaugos teikėjo.

Tiesiogiai ar kitų programų fone naudojant „Bluetooth“ technologijos pagrindu veikiančias funkcijas, baterija iškraunama sparčiau.

Paspauskite  ir pasirinkite **Priemonės** → **Bluetooth**. Pamatysite prašymą sugalvoti savo prietaiso „Bluetooth“ pavadinimą.

Įvairių „Bluetooth“
prietaisų piktogramos:

-  Kompiuteris
-  Telefonas
-  Kitas
-  Nežinomas

 **Patarimas!** Kai ieskote prietaisų, kai kurie „Bluetooth“ prietaisai gali rodyti tik unikalų „Bluetooth“ adresą (prietaiso adresą). Norėdami sužinoti savo žaidimyno unikalų „Bluetooth“ adresą, surinkite kodą ***#2820#** žaidimynui veikiant laukimo režimu.

„Bluetooth“ parametrai

- **Bluetooth** – įjungtas/išjungtas
- **Mano priet. aptinkam.** – jei pasirinksite **Gali aptikti visi**, jūsų žaidimyną galės aptikti kiti „Bluetooth“ prietaisai, jei pasirinksite **Paslėptas**, jūsų žaidimyno negalės aptikti kiti prietaisai.
- **Mano priet. pavad.** – sugalvokite savo žaidimyno „Bluetooth“ pavadinimą.



Pastaba: kai įjungiate „Bluetooth“ funkciją ir nustatote parametro **Mano priet. aptinkam.** reikšmę **Gali aptikti visi**, jūsų žaidimynas ir šis pavadinimas gali būti rodomi kitų „Bluetooth“ prietaisų vartotojams.

Duomenų siuntimas „Bluetooth“ ryšiu

Vienu metu gali būti tik vienas aktyvus „Bluetooth“ ryšys.

- 1 Atidarykite programą, kurioje patalpintas failas (ar kas kita), kurį norite siųsti. Pavyzdžiui, norėdami siųsti atvaizdą į kitą suderinamą prietaisą, atidarykite programą „Atvaizdai“.
- 2 Pažymėkite failą (ar ką kita), pavyzdžiui, atvaizdą, ir pasirinkite **Funkcijos**→**Siųsti**→**„Bluetooth“ ryšiu**.
- 3 Žaidimynas pradeda ieškoti netoliese esančių prietaisų. Ekrane paeiliui pradėdami rodyti visi netoliese esantys prietaisai, kuriuose įjungta „Bluetooth“ funkcija. Galite matyti prietaiso piktogramą, „Bluetooth“ pavadinimą, rūšį ir trumpą pavadinimą.



Patarimas! Jei ieškojote „Bluetooth“ prietaisų anksčiau, pirma rodomas anksčiau rastų prietaisų sąrašas. Norėdami pradėti naują paiešką, paspauskite **Kiti prietaisai**. Jei išjungiate žaidimyną, sąrašas ištrinamas.

- Norėdami pertraukti paiešką, paspauskite **Neieškoti**. Prietaisų sąrašas lieka toks, koks yra, ir tada galite bandyti užmegzti ryšį su kuriuo nors iš rastų prietaisų.
- 4 Suraskite prietaisą, su kuriuo norite užmegzti ryšį, ir paspauskite **Pasirinkti**.
- 5 **Ryšio poros sudarymas** (jei nereikalauja kitas prietaisas, žr. 6 veiksmą)






Termino paaiškinimas. Ryšio poros sudarymas – tai prietaisų tarpusavio atpažinimas. Kad galėtų suporuoti prietaisus su įjungta „Bluetooth“ funkcija, jų vartotojai turi sutarti, kokį ryšio kodą jie naudos abiejuose prietaisuose. Vartotojo sąsajos neturinčių prietaisų ryšio kodą nustato jų gamintojai.

- Jeigu, prieš perduodamas duomenis, kitas prietaisas reikalauja sudaryti ryšio porą, suskamba signalas ir ekrane pasirodo prašymas įvesti ryšio kodą.
- Sugalvokite savo ryšio kodą (1–16 skaitmenų) ir susitarkite su kito „Bluetooth“ prietaiso savininku naudoti tą patį kodą. Ryšio kodą reikia įvesti tik vieną kartą.
- Kai sudaroma ryšio pora, prietaisas išsaugomas suporuotų prietaisų sąrašė.





6 Užmezgus ryšį, rodomas pranešimas **Siunčia duomenis**.

Jei duomenų nusiųsti nepavyksta, pranešimas ar duomenys ištrinami. Kataloge „Pranešimai“/„Juodraščiai“ „Bluetooth“ ryšiu atsiųsti pranešimai neišsaugomi.

„Bluetooth“ ryšio būklės patikrinimas

- Kai žaidimynui veikiant laukimo režimu rodomas simbolis , yra įjungtas „Bluetooth“ ryšys.
- Kai simbolis  mirksi, jūsų žaidimynas bando užmegzti ryšį su kitu prietaisu.
- Kai simbolis  rodomas nuolat, „Bluetooth“ ryšys yra aktyvus.

Ryšio poros tarp prietaisų sudarymas (suporavimas)

Suporuoti prietaisai atpažįstami lengviau: paieškos rezultatų sąrašė jie žymimi ženklu . Norėdami atidaryti suporuotų prietaisų sąrašą ( ), atidarę pagrindinį „Bluetooth“ vaizdą, paspauskite .

- **Norėdami sudaryti ryšio porą su prietaisu**, pasirinkite **Funkcijos**→ **Nauja priet. pora**. Žaidimynas pradeda ieškoti prietaisų. Pažymėkite prietaisą ir paspauskite **Pasirinkti**. Apsikeiskite ryšio kodais (žr. 5 veiksmą („Ryšio poros sudarymas“), 96 psl.).
- **Norėdami nutraukti ryšio porą su prietaisu**, pažymėkite prietaisą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Ištrinti**. Jei norite nutraukti visas ryšio poras, pasirinkite **Funkcijos**→ **Ištrinti visus**.




Patarimas! Jei norite siųsti tekstą „Bluetooth“ ryšiu (vietoje tekstinio pranešimo), atidarykite „Užrašus“, parašykite tekstą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Siųsti**→ „Bluetooth“ ryšiu.





Patarimas! Norėdami pervardyti aptiktą prietaisą trumpu pavadinimu (pseudonimu), atidarę sąrašą „Suporuoti prietaisai“ pažymėkite norimą prietaisą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Skirti trumpą pav.** Šis pavadinimas padės lengviau atpažinti prietaisą, kai jo ieškosite ar kai jis prašys leidimo užmegzti ryšį.



Patarimas! Jei ryšys su prietaisu įjungtas ir panaikinate ryšio porą su juo, ryšio pora nutraukiama nedelsiant, tačiau ryšys lieka aktyvus.

- **Norėdami pažymėti prietaisą kaip atpažintą ar neatpažintą**, pažymėkite prietaisą ir pasirinkite **Funkcijos**→ **Žymėti atpažintu**. Tada jūsų žaidimynas ir šis prietaisas ryšį galės užmegzti be jūsų žinios. Atskiro patvirtinimo ar leidimo nereikia. Šią reikšmę taikykite savo prietaisams, pavyzdžiui, kompiuteriui ar kitiems prietaisams, priklausantiems žmonėms, kuriais pasitikite. Suporuotų prietaisų vaizde šalia atpažintų prietaisų rodoma piktograma . Jei pasirinksite **Žymėti neatpažintu**, pasirinkto prietaiso prašymus užmegzti ryšį reikės tvirtinti kiekvieną kartą.

Duomenų priėmimas „Bluetooth“ ryšiu

Kai gaunate duomenis „Bluetooth“ ryšiu, suskamba tonas ir ekrane pasirodo klausimas, ar norite priimti „Bluetooth“ pranešimą. Jei priimate, rodomas simbolis  ir gautas pranešimas ar failas patalpinamas kataloge „Pranešimai“/„Priėmimo dėžutė“. „Bluetooth“ pranešimus žymi simbolis . Žr. „Priėmimo dėžutė – pranešimų priėmimas“, 65 psl.

„Bluetooth“ funkcijos išjungimas

Norėdami išjungti „Bluetooth“ funkciją, pasirinkite **Bluetooth**→ **Išjungtas**.

Prisijungimas prie kompiuterio „Bluetooth“ ryšiu

Išsamesnės informacijos apie programų paketo „PC Suite for Nokia N-Gage QD“ įdiegimą, „Bluetooth“ ryšio su jūsų suderinamu kompiuteriu užmezgimą ir programų paketo „PC Suite for Nokia N-Gage QD“ naudojimą ieškokite „PC Suite“ įdiegimo vadove (**Installation Guide for PC Suite**), esančiame kompaktinio disko skyriuje „Software“ ir programų paketo „PC Suite“ žinyne (**Help**).

Kompaktinio disko naudojimas

Kompaktinis diskas turi įsijungti automatiškai, kai jį įdedate į suderinamo kompiuterio (su „Windows XP“, „Windows 98“, „Windows ME“, „Windows 98 SE“ arba „Windows 2000“ operacine sistema) kompaktinių diskų kaupiklį. Jei kompaktinis diskas neįsijungia, atidarykite „Windows Explorer“ ir pasirinkite pagrindinį kompaktinio disko katalogą. Dukart spragtelėkite ant failo **N-Gage QD.exe**, kad atsidarytų kompaktinio disko vartotojo sąsaja.

Informacija apie baterijas

Įkrovimas ir iškrovimas

Jūsų prietaisą maitina daugkartinio įkrovimo baterija (akumuliatorius). Visos naujos baterijos savybės įgyjamos tik po dviejų ar trijų pilnų įkrovimo ir iškrovimo ciklų. Bateriją galima įkrauti ir iškrauti šimtus kartų, bet galų gale ji vis tiek nusidėvės. Kai pokalbių ir laukimo laikas tampa pastebimai trumpesnis nei įprastai, metas pirkti naują bateriją. Naudokite tik „Nokia“ aprobuotas baterijas ir įkraukite savo bateriją tik „Nokia“ aprobuotais įkrovikliais, skirtais šiam prietaisui.

Ištraukite nenaudojamą įkroviklį iš elektros tinklo lizdo ir atjunkite jį nuo prietaiso. Nepalikite baterijos prijungtos prie įkroviklio. Pernelyg ilgai įkraunama baterija greičiau susidėvės. Jei visiškai įkrauta baterija bus palikta nenaudojama, per kurį laiką ji išsikraus. Krašutinės temperatūros gali turėti įtakos baterijos galimybei įsikrauti.

Bateriją naudokite tik pagal paskirtį. Niekada nenaudokite pažeisto įkroviklio arba baterijos.

Neužtrumpinkite baterijos. Netyčinis užtrumpinimas gali įvykti, kai metalinis daiktas (moneta, sąvaržėlė ar parkeris) prisiliečia prie baterijos „+“ ir „-“ gnybtų. (These look like metal strips on the battery.) Tai gali įvykti, pavyzdžiui, kai atsarginę bateriją nešatės kišenėje arba rankinėje. Užtrumpinus gnybtus, gali sugesti baterija arba prisilietęs daiktas.

Jei bateriją paliksite karštose arba šaltose vietose, pavyzdžiui, uždarytame automobilyje vasaros arba žiemos sąlygomis,

sumažės baterijos talpa ir ji greičiau susidėvės. Visada stenkitės laikyti bateriją 15°C–25°C (59°F–77°F) temperatūros aplinkoje. Prietaisas su įkaitusia arba atšalusia baterija gali laikinai neveikti, net kai baterija visiškai įkrauta. Baterijos veikimas neigiamoje temperatūroje yra ypač ribotas.

Negalima baterijų išmesti į ugnį! Nereikalingas baterijas atiduokite vietiniuose įstatymuose nurodytoms tarnyboms. Atiduokite baterijas perdirbti, kai įmanoma. Neišmeskite jų su buitinėmis šiukšlėmis.

PRIEŽIŪRA IR APTARNAVIMAS

Šis prietaisas yra sudėtingos konstrukcijos itin kokybiškas gaminys, todėl su juo reikėtų elgtis atsargiai. Toliau pateikti patarimai padės jums laikytis garantinių reikalavimų.

- Neleiskite prietaisui sudrėkti. Krituliuose, drėgmėje ir visų rūšių skysčiuose gali būti mineralų, kurie koroziškai veikia elektrines grandines. Jeigu jūsų prietaisas sušlapo, išimkite bateriją, leiskite prietaisui visiškai išdžiūti, tada vėl įdėkite bateriją.
- Prietaiso nenaudokite ir nelaikykite dulkėtose, purvinose vietose. Gali sugesti jo judančios ir elektroninės dalys.
- Nelaikykite prietaiso karštoje aplinkoje. Aukšta temperatūra gali sutrumpinti elektroninių prietaisų

veikimo laiką, sugadinti baterijas ir deformuoti arba išlydyti kai kurias plastmasines dalis.

- Nelaikykite prietaiso šaltoje aplinkoje. Prietaisui įšilus iki normalios temperatūros, jame gali kondensuotis drėgmė, galinti sukelti elektroninių grandinių plokščių gedimą.
- Nebandykite atidaryti prietaiso kitaip nei nurodyta šiame vadove.
- Prietaiso negalima mėtyti, trankyti arba purtyti. Šiurkščiai elgdamiesi galite sulaužyti vidines grandinių plokštes ir smulkias judančias dalis.
- Prietaiso negalima valyti stipriomis cheminėmis medžiagomis, tirpikliais ar stipriais valikliais.
- Prietaiso negalima dažyti. Dažai gali užkimšti judančias dalis ir neleisti gerai veikti.
- Keitimui naudokite tik pateiktą ar aprobuotą anteną. Neaprobuotos antenos, jų patobulinimai ar priedai gali sugadinti prietaisą. Naudodami neaprobuotus priedus taip pat galite nusižengti taisyklėms, susijusioms su radijo prietaisų naudojimu.

Visi aukščiau pateikti patarimai vienodai taikomi jūsų prietaisui, baterijai, įkrovikliui ir bet kokiame priedui. Jei bet kuris prietaisas blogai veikia, nuneškite jį į artimiausią įgaliotąją aptarnavimo tarnybą apžiūrai.

PAPILDOMA INFORMACIJA APIE SAUGUMĄ

Darbo aplinka

Nepamirškite laikytis atitinkamų taisyklių, galiojančių atitinkamosiose vietose, ir visada išjunkite prietaisą, kai juo

draudžiama naudotis arba kai naudojimasis juo gali sukelti trikdžius ar pavojų. Naudodamiesi prietaisu, laikykite jį įprastai. Kad nepažeistumėte radijo dažnių trikdymo normatyvų, su šiuo prietaisu naudokite tik „Nokia“ aprobuotus priedus. Jeigu nešiojate įjungtą prietaisą prie kūno visuomet nešiokite jį įdėję į aprobuotą laikiklį ar dėklą.

Medicininiai prietaisai

Bet kurie radijo siųstuvai, taip pat ir belaidžiai telefonai, veikdami gali trikdėti nepakankamai apsaugotus medicininius prietaisus. Pasikonsultuokite su gydytoju arba gamintoju, kad galėtumėte nuspręsti, ar jie yra pakankamai ekranuoti nuo išorinės RD energijos, arba kai turite šiems asmenims kokių nors klausimų. Išjunkite prietaisą sveikatos priežiūros įstaigose, kai ten iškabintose taisyklėse reikalaujama tai padaryti. Ligoninės arba sveikatos priežiūros įstaigos gali naudoti įrenginius, kurie gali būti jautrūs išorinei RD energijai.

Širdies ritmo reguliatoriai Širdies ritmo reguliatorių gamintojai rekomenduoja, kad tarp belaidžio telefono ir širdies ritmo reguliatoriaus būtų išlaikomas mažiausiai 15,3 cm (6 colių) atstumas, kad būtų išvengta įmanomo širdies ritmo reguliatoriaus trikdymo. Šios rekomendacijos sutampa su „Wireless Technology Research“ atliktais nepriklausomais tyrimais ir rekomendacijomis. Asmenys su širdies ritmo reguliatoriais:

- turėtų visada laikyti prietaisą nuo širdies ritmo reguliatoriaus didesniu nei 15,3 cm (6 colių) atstumu, kai prietaisas yra įjungtas;
- neturėtų nešioti prietaiso kišenėje prie krūtinės;

- turėtų prietaisą glausti prie ausies, esančios priešingoje pusėje nei širdies ritmo reguliatorius, kad sumažintų įmanomą trikdymą.

Jei dėl kokios nors priežasties įtariate, kad vyksta trikdymas, nedelsdami išjunkite prietaisą.

Pagalbinės klausos priemonės Kai kurie skaitmeniniai belaidžiai prietaisai gali trikdyti kai kurias pagalbines klausos priemones. Pajutę tokį trikdymą, kreipkitės į savo paslaugų teikėją.

Transporto priemonės

RD signalai gali turėti įtakos motorinėse transporto priemonėse neteisingai įdiegtoms arba nepakankamai ekranuotoms elektroninėms sistemoms, pavyzdžiui, elektroninėms degalų įpurškimo sistemoms, elektroninėms neleidžiančioms slysti (neužsiblokuojančioms) stabdymo sistemoms, elektroninėms greičio kontrolės sistemoms, oro pagalvių sistemoms. Išsamesnės informacijos kreipkitės į jūsų transporto priemonės ar joje įdiegtos įrangos gamintoją arba jo atstovą.

Tik kvalifikuoti specialistai turėtų aptarnauti arba įdiegti prietaisą transporto priemonėje. Neteisingai įdiegta ar aptarnaujama įranga gali kelti pavojų bei galima netekti visų prietaisui taikomų garantijų. Reguliariai tikrinkite, ar visa belaidžio prietaiso įranga, esanti transporto priemonėje, pritvirtinta teisingai ir veikia gerai. Nelaikykite ir neneškite degių skysčių, dujų arba sprogių medžiagų tame pačiame skyriuje kartu su prietaisu, jo dalimis arba priedais. Turėkite galvoje, kad transporto priemonės keleivių apsaugai skirtos oro pagalvės prispučia didele jėga. Nedėkite įdiegtos arba

nešiojamos belaidžio ryšio įrangos virš oro pagalvės arba oro pagalvės išsiskleidimo vietoje. Jei dėl neteisingai įdiegtos belaidžio ryšio įrangos transporto priemonėje prisipūstų oro pagalvė, galima rimtai susižeisti.

Skrendant oro transporto priemone, prietaisu naudotis draudžiama. Išjunkite prietaisą prieš įlipdami į oro transporto priemonę. Belaidžio ryšio prietaisų naudojimas oro transporto priemonėse gali būti pavojingas oro transporto priemonių valdymui, gali sutrikdyti belaidžio ryšio tinklą ir gali būti neteisėtas.

Potencialiai sprogi aplinka

Išjunkite prietaisą tokioje vietoje, kur aplinka potencialiai sprogi, ir pakluskite visiems ženklams ir instrukcijoms. Potencialiai sprogi aplinka gali būti bet kurioje vietoje, kur

jums įprastai būtų patarta išjungti transporto priemonės variklį. Tokie vietose kibirkštys gali sukelti sprogimą arba gaisrą, dėl ko gali nukentėti ar net žūti žmonės. Išjunkite prietaisą šalia degalų perpylimo vietų, pavyzdžiui, šalia degalų kolonėlių degalinėse. Laikykites apribojimų dėl radijo įrenginių naudojimo degalų perpylimo stotyse, degalų saugojimo ir paskirstymo vietose, cheminių medžiagų gamyklose arba ten, kur vykdomi sprogdinimo darbai. Vietos, kuriose aplinka potencialiai sprogi, dažnai, bet ne visada, aiškiai pažymėtos. Tokios vietos yra laivuose po deniu, cheminių medžiagų perkėlimo arba sandėliavimo įstaigose, transporto priemonėse, naudojančiose suskystintas dujas (pvz., propaną ar butaną), taip pat vietos, kurių aplinkiniame ore yra cheminių medžiagų ar smulkių dalelių, pavyzdžiui, grūdėlių, dulkių arba metalo miltelių.

Informacija apie saugumą žaidžiant vaizdo žaidimus

Apie šviesos sukkeliamus priepuolius Labai nedidelė dalis žmonių gali patirti priepuolį, kai pamato tam tikrus vaizdus, įskaitant blyksninius šviesos ar struktūras, kurios gali pasitaikyti vaizdo žaidimuose. Netgi žmonės, kurie niekada nėra patyrę priepuolį ar epilepsijos, gali būti nedidelių būsena, kuri žiūrint vaizdo žaidimus gali sukelti šviesos sukkeliamus epilepsijos priepuolius. Gali būti įvairių šių priepuolių simptomų, įskaitant svaigulį, pakitusį regėjimą akyse, akies ar veido trūkčiojimą, rankų ar kojų traukulius ar drebulį, orientacijos praradimą, sumišimą ar momentinį suvokimo netekimą. Priepuoliai taip pat gali sukelti sąmonės netekimą ar traukulius, kurie gali būtų susižeidimo krentant ar susidaužiant į aplink esančius daiktus priežastimi.

Pajutę bet kurį iš paminėtų simptomų, **nustokite žaisti ir kreipkitės į gydytoją**. Suaugusieji, leidžiantys paaugliams (ar vaikams) žaisti, turi stebėti ar klausiti vaikų dėl šių simptomų, kadangi vaikams priepuoliai labiau tikėtini nei suaugusiesiems. Šviesos sukkeliamas priepuolio rizika gali būti sumažinta žaidžiant gerai apšviestoje patalpoje ir nežaidžiant, kai esate mieguisti ar pavargę. Jei anksčiau Jūs ar kas nors iš Jūsų giminės turėjo priepuolį ar sirgo epilepsija, prieš žaisdami pasikonsultuokite su gydytoju.

Žaiskite saugiai Ne rečiau kaip kas pusvalandį nustokite žaisti žaidimus ir pailsėkite. Nedelsiant nustokite žaisti, jei pradėjote jausti nuovargį arba nemalonų jausmą ar skausmą plaštakose ir (arba) rankose. Jeigu savijauta negerėja, kreipkitės į gydytoją.



Vibracijos naudojimas gali apsunkinti traumas. Nejunkite vibracijos, jeigu turite bet kurį pirštų, plaštakų, riešų ar rankų kaulų arba sąnarių negalavimą.

Skambučiai skubios pagalbos tarnyboms



Svarbu žinoti: Belaidžiai telefonai, taip pat ir šis prietaisas, veikia naudodami radijo signalus, belaidžių ir antžeminių laidinių telefono linijų tinklus, taip pat naudodami vartotojo užprogramuotas funkcijas. Dėl šios priežasties neįmanoma garantuoti ryšio visomis sąlygomis. Norėdami užmegzti ryšį svarbiais atvejais (pavyzdžiui, prireikus medicininės pagalbos), niekada neturėtumėte pasikliauti vien tik belaidžiu prietaisu.

Skambinimas skubios pagalbos tarnybai.

- 1 Įjunkite prietaisą, jeigu jis neįjungtas. Suraskite vietą, kurioje signalas pakankamai stiprus. Kai kurie tinklai gali reikalauti, kad į prietaisą būtų teisingai įdėta galiojanti SIM kortelė.
- 2 Paspauskite  tiek kartų, kiek reikia ekrano turiniui ištrinti ir paruošti prietaisą skambučiams.
- 3 Surinkite jūsų vietovėje galiojantį oficialų skubios pagalbos tarnybos numerį. Įvairiose vietovėse skubios pagalbos tarnybų numeriai skiriasi.
- 4 Paspauskite klavišą .

Jei yra naudojamos tam tikros funkcijos, pirma gali prireikti šias funkcijas išjungti, kad galėtumėte skambinti skubios pagalbos tarnybos numeriui. Norėdami paskambinti skubios pagalbos tarnybos numeriui, kai prietaise įjungta beryšė arba skrydžio aplinka, turite įjungti įprastąją ryšio aplinką.

Išsamesnės informacijos ieškokite šiame vadove arba kreipkitės į savo paslaugų teikėją.

Kai skambinate skubios pagalbos tarnybos numeriu, perduokite visą būtiną informaciją kaip galima tiksliau. Jūsų belaidis prietaisas gali būti vienintelė ryšio priemonė įvykio vietoje. Neužbaikite pokalbio tol, kol jums to leis.



PERSPĖJIMAS! Įjungę beryš aplinką, negalėsite skambinti niekam, net ir skubios pagalbos tarnyboms, atsiliepti į skambučius ar naudoti kitas funkcijas, kurioms reikalingas ryšys su tinklu.

Informacija apie pažymas (SAR)

ŠIS PRIETAISAS ATITINKA TARPTAUTINIŲ DIREKTYVŲ REIKALAVIMUS, TAIKOMUS RADIOJO BANGŲ TRIKDYMUI

Jūsų mobilusis prietaisas yra radijo siųstuvas ir imtuvas. Jis sukurtas ir pagamintas taip, kad neviršytų leistinų radijo dažnių (RD) trikdymo normų, rekomenduojamų tarptautinėse direktyvose (ICNIRP). Šios normos yra išsamių normatyvų dalis, kurioje nustatytos leistinos RD energijos ribos visuomenei. Normatyvus sukūrė nepriklausomos mokslinės organizacijos, periodiškai ir įvairiapusiškai įvertinusios mokslines studijas. Normatyvuose yra numatyta didelė saugumo normų atsarga, kad visi žmonės, nepriklausomai nuo amžiaus ir sveikatos, būtų saugūs.

Mobiliojo prietaiso trikdymo standartui išreikšti naudojamas matavimo vienetas, vadinamas santykiniu absorbcijos rodikliu (SAR). Tarptautinėse direktyvose nurodytas ribinis SAR – 2,0 W/kg*. SAR matuojamas standartinėmis darbo sąlygomis, kai prietaisas siunčia aukščiausios numatytos galios signalą

įvairiomis dažnių juostomis. Nors SAR yra apibrėžiamas kaip aukščiausias patvirtintas galios lygis, tačiau tikrasis veikiančio prietaiso SAR gali būti gerokai mažesnis už maksimalią reikšmę. Taip yra todėl, kad prietaisas veikia, parinkdamas tokį galios lygį, kurio pakanka ryšiui su tinklu. Galioja bendra taisyklė: kuo arčiau bazinės stoties esate, tuo mažesnė energiją skleidžia prietaisas.

Išbandžius šį prietaisą prie ausies, nustatyta aukščiausia SAR reikšmė 0,57 W/kg.

Šis prietaisas atitinka radijo dažnių trikdymo normatyvus, kai yra naudojamas įprastai, laikant prie ausies, arba mažiausiai 2,2 cm atstumu nuo kūno. Prietaisui prie kūno tvirtinti naudojamoje priemonėje, pavyzdžiui, dėkle, diržiniame ar kitokios rūšies laikiklyje, negali būti metalo, ir tokia priemonė turi atskirti prietaisą nuo kūno ne mažesniu nei 2,2 cm atstumu.

Norint šiuo prietaisu siųsti duomenis ir pranešimus, būtina užmegzti patikimą ryšį tarp jo ir tinklo. Kai kuriais atvejais duomenų ar pranešimų siuntimas sustabdomas, kol bus atkurtas patikimas ryšys. Išlaikykite aukščiau nurodytą atstumą tarp prietaiso ir kūno iki pat duomenų perdavimo pabaigos.

* Mobilijų prietaisų, skirtų viešajam naudojimui, SAR norma yra 2,0 W/kg, vidutiniškai tenkanti dešimčiai kūno audinių gramų. Direktyvose yra numatyta didelė saugumo atsarga, kad žmonės būtų apsaugoti papildomai ir būtų įskaityti galimi matavimo netikslumai. SAR reikšmės gali skirtis, priklausomai nuo nacionalinių ataskaitų sudarymo reikalavimų ir tinklo dažnio. Informacijos apie SAR kitose vietovėse ieškokite svetainėje www.nokia.com, informacijos apie gaminį skyriuje.

Index

A, Ą

- Adresatų kortelės
 - DTMF tonų patalpinimas 31
 - Nuotraukų įterpimas 50
 - Skambėjimo tonų ištrynimasis 51
- Apribotas rinkimas 45
- Atminties kortelė 14, 25
 - Atblokavimas 26
 - Slaptažodis 26
- Atvaizdai
 - Pridėjimas prie adresato kortelės 51
- Atvaizdų peržiūra 55

B

- Balso pašto dėžutė 28
 - Skambučių peradresavimas į balso pašto dėžutę 31
- Balso pranešimai 28
- Balso žymekliai 52
 - Skambinimas 53
 - Susiejimas 52
- Balso žymeklių įrašymas 52
- Blokavimo kodas 44
- Bluetooth
 - Gamintojo nustatytas ryšio kodas 97
 - Išjungimas 98
 - Prašymai sudaryti ryšio porą 97

- Prašymai užmegzti ryšį 97
- Prietaiso adresas 96
- Prietaisų piktogramos 96
- Ryšio būklės simboliai 97
- Ryšio kodas, termino paaiškinimas 97
- Ryšio poros sudarymas 96
- Ryšio poros sudarymas, termino paaiškinimas 97

D

- Data
 - Parametrai 44
- Daugiaformačiai pranešimai 62
 - Garso įrašų kartojimas 65
 - Garso atkūrimas 65
- DNS, domenų pavadinimų paslauga, termino paaiškinimas 42
- Duomenų ryšys
 - Simboliai 22

E, Ė, Ē

- El. laiškas
 - Atidarymas 68
 - Priedų peržiūra 68
- El. paštas 62
 - Išjungtas ryšys su serveriu 70
 - Priėmimas iš pašto dėžutės 68

- Tolimoji pašto dėžutė 67

F

- Failų formatai
 - SIS failas 91

G

- Garsai
 - Asmeninio skambėjimo tono ištrynimasis 51
 - Garso įrašymas 86
 - Parametrai 77
 - Skambėjimo tono išjungimas 30
- Garsiakalbis 27
 - Ijungimas 27
 - Išjungimas 27
- Garso valdymas 27
 - Garsiakalbio 27
 - Ryšio metu 28
- GPRS 39
 - Duomenų skaitiklis 35
 - Parametrai 43
 - Termino paaiškinimas 39
- Greitai įjungiamos funkcijos programoje „Atvaizdai“ 55
 - žaidimynui veikiant laukimo režimu 22
- Greitasis numerio rinkimas 29

I, J, Y

Įdėjimas

Teksto 62

Internetas

Kreipties taškai (žr. „*Kreipties taškai*“)

Interneto kreipties taškai (IAP)

Žr. „*Kreipties taškai*“

IP adresas, termino paaiškinimas 42

ISDN, termino paaiškinimas 41

Iš anksto apmokėtos SIM kortelės 33
Iškirpimas

Teksto 62

J

Java

Žr. „*Programos*“.

Java™ 92

K

Kalendorius

Įrašų siuntimas 80

Kalendoriaus signalo išjungimas 79

Programų paketo „PC Suite“
naudojimas 79

Signalas 79

Kompaktinis diskas 99

Kompiuteris

Ryšio užmezgimas 98

Kopijavimas

Adresatų iš SIM kortelės į prietaiso
atmintį ir atvirkščiai 51

Teksto 62

Kreipties kodai 44

Kreipties taškai 39

Parametrai 40

Parametrai, papildomi 42

L

Laikas

Parametrai 44

Laikinoji atmintis 90

Laikrodis

Parametrai 85

Signalų kartojimas 85

Žadintuvas 85

Laisvų rankų režimas

Žr. „*Garsiakalbis*“

Laukimo režimas 21

M

Maža atminties

Informacijos apie naudojamą
atmintį peržiūra 24

Meniu

Pertvarkymas 21

N

Neveikli būsena

Žr. „*Laukimo režimas*“ 21

Numerio rinkimas balsu 52

Nuorodos

katologe „Svarbūs“ 86

Nuotraukos

Peržiūra 55

P

Paaiškinimas 18, 20

Parametrai

„Bluetooth“ 96

Blokavimo kodas 44

Datos ir laiko 44

Duomenų ryšio 39

Ekranas 37

Ekrano užsklandos 37

Garsai 77

Kalba 36

Kalendoriaus 80

Kreipties kodų 44

Kreipties taškų 40

Pažymos 46

PIN kodas 44

Pradiniai parametrai 37

Programų („Java™“) 93

Skambučių draudimo 48

Skambučių peradresavimo 31

Žaidimyno paruošimas 21

Žurnalas 35

Pašto dėžutė 67

Pažymos 46

PIN kodas 44

Pranešimai

Daugiaformačiai pranešimai 62

El. laiško rašymas 62

Priminimas

Žr. „Kalendorius“, „Signalas“

Programinė įranga

SIS failo perkėlimas į jūsų
prietaisą 91

Programos, „Java“ 91

Programos, Java 92

Programų paketas „PC Suite“

Kalendoriaus duomenys 79

Programų perjungimas 20

R

Ryšiai

Kainos limitas 33

Parametrai 38

Perjungimas 31

Trukmė 32

Ryšio parametrai 39

Ryšio simboliai

„Bluetooth“ 97

GPRS 22

GSM duomenų ryšys 22

Ryšys su kompiuteriu 98

Ryšių duomenys

Žr. „Žurnalas“

S

Signalai

Kalendoriaus signalai 79

Žadintuvo 85

Signalų kartojimas

Kalendoriaus signalo 79

Žadintuvo 85

SIM kortelė

Pranešimai 70

Pranešimai SIM kortelėje 35

Vardai ir numeriai 35

Vardų ir numerių kopijavimas 51

SIS failas 91

Siuntimas

Adresatų kortelių, vizitinių
kortelių 51

Skambėjimo tonai

Atskiro skambėjimo tono

siejimas 51

Parametrai 77

Priėmimas tekstinio pranešimo 66

Skambučiai

Priimti 32

Rinkti numeriai 32

Skambučių peradresavimo
parametrai 31

Tarptautiniai 28

SMS centras 72

T

Tekstinių pranešimų centras

Naujas 72

Tinklo naujienų paslauga

Žr. „Transliaciniai pranešimai“. 71

Tolimoji pašto dėžutė 67

Transliaciniai pranešimai 71

Trumpųjų pranešimų centras 72

Tuščias ekranas

Žr. „Laukimo režimas“

U, ū, ū

USSD komandos 71

V

Vaizdeliai

Adresato kortelėje 50

Vaizdo įrašytuvai 57

Ž

Žaidimai

„N-Gage“ aplinka 77

Aplinka „Beryšė“ 77

Kelių dalyvių 16

Žaidimo pradžia 16

Žaidimų duomenų ištrynimai 17

Žaidimų duomenų tvarkymas 17

Žaidimynui veikiant laukimo režimu

rodomi simboliai ir

piktogramos 22

Žaidimo kortelė 14

Žyma, termino paaiškinimas 88

Žurnalas

Atranka 34

Turinio ištrynimai 34